

SÓLO
99€

Revista + DVD con demos
y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSION • 100% ACTUALIDAD
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES N°. 172 • MAYO 2008

Micromania

DESCUBRE EL MEJOR ROL EN PC!

El desafío
de tu vida!

DRAKENSANG

¡ACCIÓN Y TIROS!

CALL OF JUAREZ BOUND IN BLOOD

¡Así vivirás el
Salvaje Oeste!

DESDE EL CINE HASTA TU PC

WATCHMEN EL FIN ESTÁ CERCA

Acaba con el crimen!

A EXAMEN

Todas las novedades

THE LAST REMNANT • STORMRISE •
EL PADRINO II • MEN OF WAR • TOM
CLANCY'S H.A.W.X. • Y MUCHAS MÁS...

SOLUCIÓN COMPLETA

SILENT HILL HOMECOMING

Una guía de miedo



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Hugo Teijeiro (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Luis González (Jefe de Sección)

Diseño y Advertencia
Mónica Huertas (Jefe de maquetación)
Silvia Mesa, María Cruz Piscado

Colaboradores
Ventura, P. Llorente, J. Taveras, L. Rodríguez,
Tiquet, P. J. Muñoz, M. Carrión, A. Cárdenas

Secretarías de Redacción
M. Terremocha, Chusca Arcones

Diseño Original

Patty Procell, Lidia Muñoz

Edita
Springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
María Pérez
de Publicaciones de Vídeogames
Ángel Gómez
y General Económico-Financiero
Jordi Aróstegui

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Dirección de Distribución
Virginia Cabezas

Director de Sistemas
Javier del Val

Dirección de Marketing
Belen Fernández Zorbi

ESTAMPA DE PUBLICIDAD

Director de Periodística
Jordi E. Coll

Director de Servicios Comerciales
Jesús Jaime

DIRECTORA DE VENTAS
Mayte Contreras

DIRECTORA DE PUBLICIDAD
Mónica Martín

Publicidad
a SigueSí, Novem Rodríguez

Periodista de Publicidad
Mónica Salazar

Composición: 94-28025 - Madrid
c/ Compostela, 94-28025 - Madrid
902 13 13 15 - Fax: 902 11 86 32

Correspondencia de Producción
Ángel B. López

Recursos Humanos
a Compostela, 94-28025 - Madrid
902 13 13 15 - Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
02 540 792 - 902 540 111

Distribución
5, C. C. 100, Llano Castellano, 43,
28034 Madrid - Tel.: 91 412 95 30

o: Bayocat, 93 742 88 00
P. Madrid, 10, Plaza Dr. José Sáenz
de Santamaría, 28034 Madrid - Tel.:
937 17 39 - Fax: 937 00 37

Subsidiaria para América
EDIA, S.L. Tel.: 902 73 42 43
Paseo de la Castellana, 46
28046 Madrid - Tel.: 91 582 00 43

Permitida la distribución
en Estados Unidos por
Dynamite Entertainment, Inc.
10000 Getränke (Madrid)

Impresión: Rivedereyes
Av. de los Industriales Los Angeles
29000 Getränke (Madrid)

A su vez se hace necesariamente solidaria
de las personas que han colaborado en los artículos
y en la realización de esta publicación, sin el medio
de los contenidos de esta publicación, en todo
caso, parte, se permite el editor.

Copyright legal: M-14-346-1985

Se imprime en Papel Ecologico
Blanco con color cloro.

2/2009
Printed in Spain

Logo legal: M-14-346-1985

Impresión: Rivedereyes
Av. de los Industriales Los Angeles
29000 Getränke (Madrid)

Una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

www.springer.es

www.springer.com

Reportaje

Pág. 86

LOS MEJORES JUEGOS DE 2008

Porque lo habéis querido y porque lo habéis votado: aquí están los que, para vosotros, son los Mejores de 2008.

Review

Pág. 45

» WATCHMEN. EL FIN ESTÁ CERCA

El cómic, la película... y ahora el videojuego. Ofrece una experiencia tan intensa como la de los otros?

Pág. 42

Action Ataque

R.G. 189

192

TOTAL WAR: SHOGUN 2

1132

28

Torghal

Review

» THE LAST REMNANT

Con el sabor a rol japonés y la firma de Square llega esta épica aventura.

Pág. 32

Preview

» CALL OF JUAREZ BOUND IN BLOOD

Ubisoft nos trae otra intensa dosis de la mejor acción del Salvaje Oeste, que descubrirás al completo galopando por las páginas de esta preview.

En este número

Revista Micromania N° 172 - Mayo 2009

Actualidad

8 NOTICIAS

Toda la actualidad del mundo del videojuego, de la A a la Z.

16 PANTALLAS

- 16 Dragon Age: Origins
- 18 Need for Speed SHIFT
- 20 Op. Flashpoint. Dragon Rising

Hablando claro

22 EL BUZÓN

Un espacio para opinar y hacer oír tu voz.

24 LA RÉPLICA

Para los que no están de acuerdo con una nota.

Reportaje

26 DRAKENSANG

Una vez visites el mundo de Aventuria no querrás salir de él. Te avanzamos sus primeros detalles.

Primer contacto

32 PREVIEWS

- 32 Call of Juarez. Bound in Blood
- 36 A Vampire Story
- 38 Crazy Machines 2

A examen

41 REVIEWS

- 41 Presentación. Así Jugamos
- 42 The Last Remnant

A examen

46 Watchmen. El fin está cerca

- 50 World in Conflict
- 52 Soviet Assault
- 54 Burnout Paradise
- 54 Men of War
- 56 FIFA Manager 2009
- 58 ShellShock 2
- 60 Tom Clancy's H.A.W.X.
- 62 El Padrino 2
- 64 Stormrise
- 66 Saints Row 2

Grandes éxitos

70 RELANZAMIENTOS

Ediciones de colecciónista, líneas económicas...



▲ Nada de recolectar recursos, crear bases o desarrollar tecnologías: la estrategia de Battleforge consiste en invocar criaturas y hechizos para participar en vibrantes batallas.



▲ Los ejércitos en «Battleforge» pueden pertenecer a uno o más de los cuatro elementos disponibles: hielo, fuego, naturaleza y sombra.

Construye un poderoso ejército de criaturas y lánzalo al campo de batalla

Jugar bien tus cartas será la clave

¿Cómo? ¿Ese mazo de cartas es todo lo que tienes para poder presentar batalla contra enemigos tan colosales? Pues sí, pero atento a la baraja: criaturas, hechizos, construcciones...

● Estrategia ● Phenomic ● Electronic Arts ● Ya disponible

Hay juegos de estrategia en los que comienzas recolectando recursos, creando bases y ciudades y desarrollando tecnologías y unidades. Pero en «Battleforge» el proceso es diferente: escoges las cartas que participarán en cada batalla de entre tu colección y con el mazo construido te dispones a tomar parte en un extraordinario combate entre fuerzas increíbles. El resultado, a caballo entre cualquier juego de cartas coleccionalable y la estrategia en tiempo real online promete resultar demoledor: decenas de cartas a tu disposición divididas en tres clases: unidades, hechizos y edificios que pertenecen a cuatro elementos:

Reúne un ejército con cartas virtuales de unidades, edificios y hechizos y enfrente a las hordas enemigas

naturaleza, fuego, hielo y sombra. Escogiendo bien tus cartas y planificando una estrategia obtendrás un mazo de hasta veinte cartas con el que vivirás las batallas más emocionantes que puedas imaginar.

En «Battleforge» resultará muy sencillo arrancar, pero necesitarás meses de combates para dominar sus entresijos. Además del modo individual podrás combatir en batallas online competitivas o cooperativas de hasta 12 jugadores, adquirir cartas nuevas -el juego incluye 3000 puntos con los que compraras sobre de nuevas cartas- o intercambiar con otros jugadores las que ya tienes. Entre las 200 cartas iniciales en tu colección y las que irán apareciendo para comprar o cambiar, imagine las posibilidades, ¡imaginables!

«Battleforge» constituye una combinación innovadora y muy sugerente que puede enganchar a un abanico muy amplio de jugadores con sus batallas espectaculares y tácticamente variadas. ¿Estás tú entre ellos?

THQ prepara la adaptación del film de Disney y Pixar, "Up" La selva más animada

● Acción/Aventura ● Heavy Iron Studios ● THQ ● Verano 2009

Es imposible que una película de animación que reúne a Disney y Pixar no desemboque en un videojuego. THQ se ha dado cuenta rápidamente de esa posible injusticia y se ha puesto manos a la obra, de modo que en el verano llegará «Up» y podrá disfrutar de una carga de acción situada en exóticos parajes de Sudamérica y, por supuesto, de una buena ración de humor. El dúo protagonista

formado por Carl Fredricksen, un aventurero octogenario que cumple su sueño de viajar por la selva americana, y Russell, un boy scout metemotado, recorrerán un montón de situaciones complicadas y divertidas a lo largo del modo individual, mientras que los modos multijugador te permitirán, entre otras cosas, participar en trepidantes combates aéreos entre cuatro jugadores. *



▲ Volar, explorar, sortear peligros y enfrentarse a alimañas... un reto difícil si manejas a un anciano y a un niño.

CROMANIA

Rockstar anuncia «Max Payne 3»

Max Payne vuelve a las andadas

● Acción ● Rockstar Vancouver
● Take 2 ● Invierno 2009

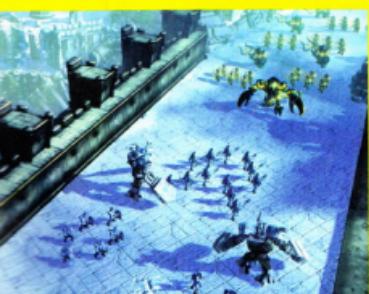
Que una serie tan recordada como «Max Payne» regrese es una estupenda noticia. El carismático detective se hizo con un hueco en la historia de los videojuegos gracias a incorporar con maestría el tiempo bala en la venganza con la que inició su andadura. Max, ahora un detective retirado, protagonizará «Max Payne 3» apartando sus maneras cínicas de quién no tiene nada que perder, en una nueva aventura. Unos años más viejo, seguro que más amargado y con peor carácter, pero la misma precisión con el gatillo. Le hará falta, y a ti también. *

► El bueno de Max calentará tu invierno con el menú más apetitoso: una ensalada de tiros.

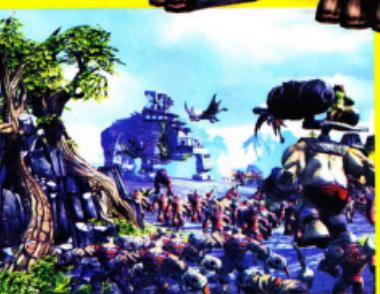




En las batallas no sólo participan unidades y hechizos sino también todo tipo de construcciones: fortalezas, templos, torres, murallas... pueden llegar a jugar un papel muy importante en tu estrategia.



Para utilizar una carta en la batalla tan sólo debes marcar el lugar en el que quieres invocar su presencia y acto seguido aparecerá en esa posición.



El diseño de las unidades en cualquiera de los cuatro tipos existentes es excelente. Más de una criatura te sorprenderá por su aspecto o sus poderes.

La cifra



250.000

euros es la cantidad presupuestada por el Ministerio de Industria, Turismo y Comercio para la II Campaña de Software Legal. Mediante esta iniciativa se quiere reducir los elevados porcentajes españoles de piratería con la creación y promoción del sello "software 100% legal" y otras medidas. La pasada edición de 2007, todo un éxito, redujo en tres puntos el índice de piratería. *

aDeSe ofrece las cifras del sector del pasado 2007

Un año de juego, en cifras

Industria aDeSe Marzo 2009

Como viene siendo habitual cada año, aDeSe (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento) convocó a los medios de comunicación para revelar las cifras de ventas del sector del videojuego en nuestro país durante 2008. Entre las cifras más interesantes figuran los 3,5 millones de juegos para PC vendidos en España frente a los casi 4,5 millones de 2007 –una caída que ha sido generalizada en toda Europa–. El género de la estrategia sigue reinando en el mercado del PC, siendo el 38,1% de las ventas totales y seguido por los juegos de aventuras/fol con un 23,5 y acción con un 19,7%. Los dos juegos más vendidos en 2007 han sido «WoW: Wrath of the Lich King» y «Los Sims 2 Megaluxe». *



▲ El juego de PC más vendido en España durante 2008? Es muy fácil: «WoW: Wrath of the Lich King».



▲ «Los Sims 2» repite otro año en la lista de juegos PC más vendidos, en concreto en el segundo puesto.

» **Reinos gratuitos.** Sony Online está ultimando su «Free Realms» con el lanzamiento de una beta cerrada. El juego de Rol Online ofrecerá aventuras aptas para todos los públicos, incluyendo el más joven, con carácter gratuito y con la opción de microtransacciones de pago.

» **Comprueba tu herramienta.** Bioware ha puesto en marcha una iniciativa poco habitual: ofrece la versión beta de su «toolset» de herramientas para «Dragon Age», de modo que cualquier fan pruebe y notifique los posibles errores presentes antes del lanzamiento.



» **El sueño de los futboleros.** «Football Superstars», el mundo virtual online de fútbol, continúa añadiendo características como la posibilidad de crear y gestionar nuestro club con jugadores reales o un nuevo sistema de tama. Es gratuito y ya ha superado los 300.000 registros.

» **Más frío en «Syberia».** Todos los aventureros de pro almanecerán un buen sabor de boca al recordar esta serie de aventuras firmadas por Benoit Sokal, así que se alegrarán de saber que Micros软d anuncia «Syberia 3» para junio de 2010, con la presencia confirmada de su protagonista, Kate Walker.



» **Parche con regalos.** El nuevo parche que Treyarch ha puesto a disposición de los jugadores de «Call of Duty: World at War» corrige numerosos fallos pero además añade un pack de mapas nuevos, tres de ellos multijugador. Su tamaño es de 581 MB.

El Termómetro

Caliente

Fecto de «Modern Warfare 2». Activision ha hecho pública la fecha de lanzamiento del nuevo «Call of Duty», aunque ha eliminado el nombre de la serie y lo deja como «Modern Warfare 2», seguramente para evitar confusiones en una franquicia cada vez más poblada. El juego saldrá a la venta el 10 de noviembre.

Para volverse loco. El manicomio más famoso del mundo del cómic se disfrazará con «Batman: Arkham Asylum» de una edición coleccionista de aúpa, también en nuestro país: un batarang, el diario del doctor de Arkham, mapa de juego exclusivo descargable, estuche «digipack»...

Templado

Llega «Secrets of Ulduar». Con una interminable lista de novedades a sus espaldas, éste es el nombre del nuevo parche de contenido para «World of Warcraft» en el que destacan la doble especialización de talentos, el Torneo Argenta y los desafíos de la nueva instancia, Ulduar.

«Paintkiller resucita». El juego de acción verá la luz completa con el nombre de «Paintkiller Resurrección» este mismo año, tal y como ha anunciado Jowpod. Algunas de sus novedades serán un multijugador cooperativo y un modo espectador; además de una renovación intensa del motor del juego.

Frio

El contenido descargable de pago que EA ha dispuesto para los jugadores de «El Padrino 2» deja de lado a los usuarios de PC y se limita a las versiones de Xbox 360 y PS3. Una decisión que nadie entenderá y que muchos jugadores lamentarán.

El terror de «Saw». Ningún sentimiento más gélido que el del terror que producen los films de esta conocida saga de películas, de la que Konami acaba de adquirir los derechos para plasmarlos en un videojuego que verá la luz —más bien la oscuridad— en otoño. Empieza a sudar...



▲ «The Secret World» reunirá a los habitantes del mundo de nuestros días con criaturas terroríficas que vienen de un universo paralelo al nuestro.



▲ Ciudades como Nueva York, Londres o Seúl, junto a situaciones y personajes realistas marcarán el contraste con el mundo de horrores de «The Secret World».

Disponible el "Book 7" de «ESDLA Online» Prepárate para Lórien

● Rol Online ● Turbine/Atari ● Ya disponible

La nueva actualización de contenido para «El Señor de los Anillos Online», el «Book 7», ya está a disposición de los suscriptores del juego de forma gratuita. «Hojas de Lórien» no sólo permite visitar el famoso reino élfico sino que añade 50 nuevas quest, 4 instancias y 9 capítulos a la apasionante historia que transcurre a lo largo de todo el juego además de una nueva raid para doce jugadores e infinitud de actualizaciones y pequeñas novedades. Será para muchos una estupenda excusa para visitar la Tierra Media por primera vez. *



Estás cerca de conocer lo que oculta «The Secret World»

Se acercan días oscuros

● Rol Online ● Funcom
● Fecha por confirmar

Vivimos tan tranquilos en nuestras ciudades y poco sospechamos que Funcom está a punto de descubrirnos una realidad paralela que planea invadir la nuestra y sembrar el terror.

Éste es el planteamiento de «The Secret World», un juego de rol online que ofrecerá una auténtica libertad de acción y de creación de personaje sin límites de niveles o clases. Saltarás de un mundo —el actual— a otro lleno de horrores para vivir misiones abiertas y con el estilo de juego que tú elijas, situándote en un trasfondo de sociedades secretas y criaturas desconocidas que pondrán constantemente a prueba tus capacidades. ■



¿Sabías que...

...Will Wright abandona EA para fundar Stupid Fun Club, una nueva compañía dedicada al desarrollo de licencias creativas en diversos sectores?



No es que las relaciones entre EA y el famoso creador de «Los Sims» o «Spore» se rompan, de hecho EA es el otro socio de esta nueva empresa. Simplemente, Wright deseja ir un paso más allá y crear nuevas licencias que puedan cobrar vida en el cine, televisión, internet, videojuegos, etc. Y para empezar, Wright está negociando los derechos de «Spore» para cine y televisión.

Breves

Heroes y villanos a medida. NCSoft ha puesto en marcha "Mission Architect", el sistema gratuito por el que los jugadores de «City of Heroes» pueden crear y compartir sus propias aventuras.



Zaragoza juega. Los 4 y 5 de abril se ha celebrado en esta ciudad un torneo de «Counter Strike» en el que un centenar de jugadores de cinco países compitieron de cara a la final KODE 5 de mayo en Moscú.

Más monturas y filos. eMount & Bladet se expande con «Warbands», cuya nøedad más importante es la de añadir un modo multijugador para 32 jugadores en batallas estilo «DeathMatch». ¡A la carga!



El videojuego, industria cultural ¡Al fin tenemos lo que nos merecemos!

Industria • Sociedad • Marzo 2009

Pese a que todos lo sabíamos, es una gran alegría que se reconozca oficialmente de una vez por todas: el pasado marzo la Comisión de Cultura del Congreso votó, con el apoyo unánime de todas las fuerzas parlamentarias, considerar a los videojuegos un producto cultural más, accediendo así a las compañías distribuidoras y desarrolladoras a todas las ayudas disponibles para otros sectores como el cine o la música. Esta resolución no sólo puede significar una facilidad muy necesaria para las empresas españolas del sector y sus proyectos, sino el reconocimiento merecido a una industria que a nivel creativo y económico está a la altura, e incluso por encima, de otras industrias culturales. ■

► Ya está decidido: las aventuras de Lara, además de divertidas, son oficialmente cultura.



El saque de «Virtua Tennis 2009» será el próximo mayo

¡Coge otra vez la raqueta!

• Deportivo • SEGA Europa/SEGA of America
• Descarga digital • Mayo 2009

Pocas obligaciones tan agradables se nos pueden imaginar como la de recibir con los brazos abiertos y raqueta en alto cada una de las nuevas entregas de la serie «Virtua Tennis» de SEGA. Especialmente si prometen tanta diversión en forma de tenis como «Virtua Tennis 2009».

El juego de SEGA, que en esta ocasión se distribuirá en formato de descarga digital, presentará un repertorio de tenistas tan imponente como Rafael Nadal, Roger Federer, Maria Sharapova o Venus Williams, además de la incorporación de varios jugadores nuevos. Unos y otros se las verán en las pistas más realistas jamás recreadas y en partidos individuales, dobles, dobles mixtos y en campeonatos como la Copa Davis.

Otras mejoras de «Virtua Tennis 2009» que entusiasmarán a los fans serán los 5 nuevos «Court Games» que se sumarán a los de siempre, minijuegos sobradamente conocidos por los veteranos que se jugarán tanto de forma individual como multijugador o en línea. Y si lo tuyo es crear un tenista increíblemente detallado, los más de 800 elementos de la Tienda de Tenis te permitirán componer a medida tu campeón. En resumen, «Virtua Tennis 2009» pondrá todo a tu alcance para disfrutar del mejor tenis del mundo. A ti sólo te queda lo mejor: divertirte. ■



▲ Rafa Nadal es uno de los más de veinte campeones que pisarán las pistas del nuevo «Virtua Tennis 2009». ¿A qué ya te mueres de ganas de manejarlo?



▲ Las jugadas en la pista serán más realistas que nunca gracias a nuevas acciones, como los tropiezos, y a mejoras en el saque, las voleas o las subidas a la red.

Montañas de rompecabezas te esperan en «Gobliins 4» A cada puzzle, su goblin

Aventura • Société Polleme • Primavera 2009

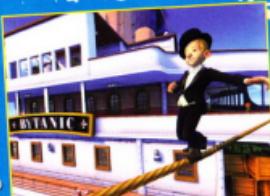
Tanto si has jugado alguno de los juegos de esta veterana saga de puzzles –el primero data de 1991– como si no, la mecánica es simple: avanzar al siguiente escenario solucionando uno y más puzzles. La gracia está en que cada uno de los goblins tiene una habilidad diferente y es la combinación y elección acertada de unos y otros lo que te hará salir adelante. Una fórmula muy divertida que vuelve, dieciocho años después y con su creador original al frente, en este «Gobliins 4. The Return of the Legend». ■



▲ Examina la escena, analiza tu objetivo y escoge bien tu goblin para solucionar cada puzzle.

En voz baja...

...se ha pronunciado el creador de la serie «Larry», Al Lowe, sobre el último juego de la saga, «Leisure Suit Larry Box Office Bust!», en el que no ha participado y al que ha calificado como un «completo desastre».



Al Lowe no reconoce a este Larry como suyo.

Los + esperados

Los once juegos que ocupan nuestra lista permanecen en sus respectivas posiciones poniendo a prueba tu paciencia mes tras mes. Por fortuna, falta muy poquito para que títulos como «Demigod» o «Los Sims 3» hablen en los estantes de las tiendas. Mientras, sigue ahorrrando en tu hucha...



Parrilla de salida

Demigod

• ABRIL 2009 • ESTRATEGIA/ROLACIÓN • GIGANTES • PC
El planteamiento de este juego -ser un semidiós y combatir contra otros en busca de la divinidad suprema- es tan atractivo como la firma de su creador, Chris Taylor.



Los Sims 3

• JUNIO 2009 • SIMULACIÓN • EA REDWOODBOX • PC
Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia y con la novedad que todos esperaban: Los Sims saldrán de casa y pasearán por la ciudad.



Borderlands

• VERANO 2009 • ROLACIÓN • GEARBOX/2K • PC, 360, PS3
Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, presentando una acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casí nada!

Prototype

• JUNIO 2009 • ACCIÓN • RADICAL/ACTIVISION BLIZZARD • PC, 360, PS3
Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y también el poder de devorar a sus enemigos.

Calentando Motores

Aion. The Tower of Eternity

• VERANO 2009 • ROL ONLINE • NC SOFT • PC
Su diseño visual y su atractivo trasfondo con tintes religiosos se unen a algunos elementos originales en su género para convertirle en toda una promesa.

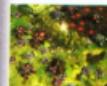


Dragon Age: Origins

• OTOÑO 2009 • ROL • BIOWARE/E.A. • PC, 360
Sólo por ser el nuevo juego de rol de Bioware merece un puesto en nuestra lista pero es que además lo que hemos podido ver... ¡nos ha dejado con la boca abierta!

This is Vegas

• OTOÑO 2009 • ACCIÓN/VENTURA • MIDWAY/TARI • PC, 360, PS3
Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad a tu disposición!



Starcraft II

• 2009 • ESTRATEGIA • ACTIVISION BLIZZARD • PC/MAC
Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga se nos está haciendo la espera!

En boxes

BioShock 2. Sea of Dreams

• 2009 • ACCIÓN • 2K MARIN/TARSIS • PC, 360, PS3
Nuevas aventuras en Rapture, con la Big Sister como tu nuevo gran enemigo y tú convertido nada menos que en un Big Daddy. ¡Queremos jugarlo!



Deus Ex 3

• 2009 • ROLACIÓN • EIDOS • PC, 360
La mítica serie de rol de ciencia ficción de Warren Spector vuelve a la palestra con una "preuela" que promete estar a la altura de sus recordados antecesores.

Diablo III

• POR CONFIRMAR • ROL • ACTIVISION BLIZZARD • PC/MAC

No hay mucho que decir: el anuncio del regreso del rey, inventor de todo un género, ha despertado el interés de medio mundo; las expectativas no podrían ser mejores.

Daedalic te susurrará «The Whispered World»

La aventura melancólica

• Aventura • Daedalic Ent./Deep Silver • Koch Media • Fecha por confirmar

Protagonizada por Sadwick, un payaso entriscado que viaja a un mundo de fantasía de tintes melancólicos y decadentes, «The Whispered World» vendrá cargada de los mejores rompecabezas y desafíos revestidos por un diseño artístico muy atractivo y elaborado, confeccionado por detallados escenarios pintados a mano.

Sadwick estará acompañado por Spot, un curioso personaje capaz de cambiar de forma y cuya ayuda será inestimable para resolver muchos rompecabezas.

«The Whispered World» prevé su lanzamiento para los próximos meses, ofreciendo a los fans del género un atractivo mundo de hadas repleto de fantasía y puzzles. *

Ajedrez y fantasía se unen en «Legio»

Estrategia por casillas

• Estrategia • ICE/Mezmer Games/Paradox Interactive • 2º Trimestre 2009

Cambiar filiales por magos, peones por guerreros y un tablero de casillas blancas y negras por un tenroso escenario medieval fantástico y ya tendrás una idea muy aproximada de lo que será «Legio». Desarrollado por ICE Studios para Mezmer Games, un sello creado por Paradox para distribuir juegos independientes mediante descarga digital, «Legio» atraerá a todo tipo de estrategias ofreciendo una jugabilidad sobre la que sus autores aseguran será muy

fácil de aprender pero muy difícil de dominar, gracias a su enorme cantidad de estrategias y posibilidades tácticas. Y es que la variedad de personajes, ataques y poderes que tendrá cada jugador bajo su mando será inmensa.

«Legio» incluirá además diversos modos de juego, entre ellos multijugador para enfrentarse a oponentes humanos. ¡Será todo un ajedrez, fantástico y emocionante! *



▲ «Legio» se desarrollará sobre un escenario dividido en casillas en el que se enfrentan magos, guerreros y monstruos.



¡Vuelven los Reyes del Rol!

Dragon Age: Origins

• ROL • BIOWARE • OTOÑO 2009

► ¡El mundo necesita héroes! Y el primero de todos esos héroes será, por supuesto, tu personaje. Podrás elegir entre tres clases básicas diferentes -guerrero, mago o picaro- que luego, al jugar, podrás ir personalizando en diferentes especialidades. Además al comenzar la partida tendrás que elegir y jugar uno de entre los seis orígenes diferentes disponibles. La elección que hagas marcará las motivaciones y el desarrollo de tu personaje a lo largo de toda la aventura. ■



▲ ¿The Blight? Y eso qué demonios es? Pues precisamente eso... idemonios! En concreto, una plaga de criaturas infernales que está devastando el mundo, dirigidas por un anciano dragón de increíble poder al que los poderes oscuros han convertido en un anchidemonio. A ellos se enfrentarán los Grey Wardens, una antigua organización militar a la que pertenece tu personaje. ■



► ¡ROL CON MAYÚSCULAS!

Y es que «Dragon Age» ha sido presentado como «el sucesor espiritual de «Baldur's Gate»». ¡Ahí es nada! Pero, mira, entre el historial de sus desarrolladores y la pinta tan brutal que tiene el juego no nos cuesta trabajo creernoslo. ¿A que a ti tampoco? ■



▲ **¡Esto no es un juego de niños!** Más bien todo lo contrario, porque precisamente una de las características más destacadas del juego será su ambientación, mucho más oscura y adulta que la de los anteriores juegos de rol fantástico de Bioware. No esperes aquí decisiones del tipo "blanco o negro" y prepárate la difícil tarea de elegir entre el menor de dos males. ■



▲ **¿Confías en tus hombres?** ZY ellos en tu grupo de cuatro personajes, el tuyo y otros tres a elegir de entre los muchos que encontrarás por el camino. Cada uno tendrá su propia personalidad controlada por una avanzada IA, que reaccionará a tus decisiones. Ojo, si insistes en hacer cosas que no les gusten... ipodrán incluso dejar el grupo! ■

► **Juega como quieras.** El sistema de cámaras del juego te permitirá alternar entre un punto de vista cercano en tercera persona, muy cinematográfico y espectacular, y otro cerinal y mucho más alejado que encantaría a los roleros más veteranos por su semejanza con el de la serie «Baldur's Gate». Las similitudes continuarán en el sistema de juego, y es que, aunque será posible jugar en tiempo real, habrá también, como en el clásico de Bioware, un sistema de pausas tácticas para que puedas pensarte con calma cada orden. ■



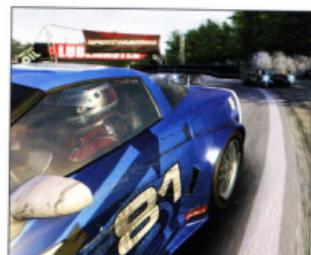
¡Velocidad en estado puro!

Need for Speed SHIFT

• VELOCIDAD • SLIGHTLY INSANE STUDIOS • SEPTIEMBRE 2009

► ¡Un giro de volante!

Lo primero que te va a llamar la atención de «NFS Shift» es el cambio de rumbo que da con respecto a la anterior entrega de la serie, «NFS Undercover», y es que las persecuciones policiales, las apuestas y el universo underground serán sustituidos por competiciones «legales» y circuitos cerrados. La otra gran novedad es que la serie abandonará el espíritu arcade para apostar en esta entrega por una simulación de la conducción que será mucho más realista. *



▲ Tuning? ¡Por supuesto que habrá tuning! ¿Es que pensabas lo contrario? ¡Pero si el tuning es alma de esta serie! Descuida, que si lo tuyos es personalizar tu coche, con «Need for Speed SHIFT» te vas a hinchar porque la lista de piezas, componentes y accesorios con los que podrás mejorar tanto la apariencia como el rendimiento de tu coche promete ser mucho más larga que nunca. *

◀ **¡PISA A FONDO!** Los coches más exclusivos, las competiciones más espectaculares, el tuning más radical... Todo esto y mucho más te espera con el regreso de la legendaria serie «Need for Speed». Si llevas la velocidad en la sangre, éste va a ser tu juego. ▶



▲ **¡Mira para delante, que te la pegas!** Ni te imaginas lo que te va a costar centrar la vista en la carretera y no ponerte a mirar a izquierda y derecha por las ventanillas, y es que todos los escenarios del juego, tanto las pistas de carreras como los circuitos urbanos, serán localizaciones reales (Brands Hatch, Londres...) reproducidas, además, con un nivel de detalle que promete ser alucinante. ▶



▲ **¡A que molá mi coche!** Como no podía ser de otra forma, en «Need for Speed SHIFT» te pondrá al volante de los coches más espectaculares y exclusivos del mundo. La lista completa, que promete ser larguísima, todavía no está confirmada, pero puedes ir apuntando estos nombres para ir abriendo boca: Lotus Elise, Audi RS4, Porsche 997 GTR2, Pagani Zonda... ▶

◀ **¿Necesitas ayuda?** Una de las características más destacadas del juego será el impresionanterealismo de la conducción. Olvídate de los "contravolantes" y de derrapar a lo loco, porque en «NFS SHIFT» se trata precisamente de demostrar tus dotes como conductor al volante de unas máquinas increíblemente potentes que te sacarán de la pista al menor descuido. Pero, tranquilo, si no tienes la pericia de Alonso también podrás disfrutar al máximo del juego gracias a un estupendo sistema de ayudas que te permitirá ajustar a tu gusto la dificultad. ▶



¡La guerra más real!

Operation Flashpoint Dragon Rising

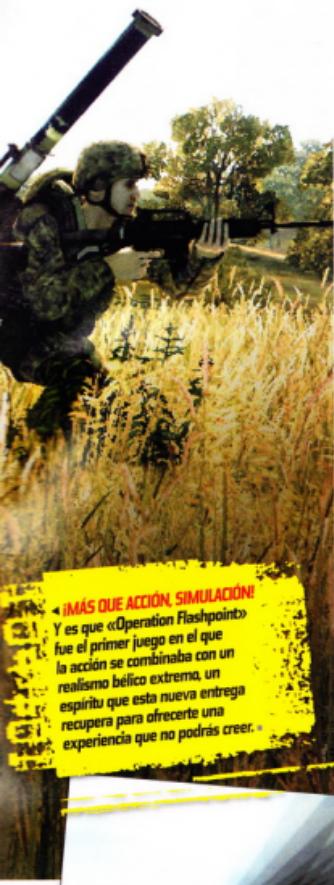
• ACCIÓN/SIMULACIÓN • CODEMASTER • VERANO 2009

► ¡Atacan los chinos!

Pues sí, esta vez el enemigo es nada menos que el Ejército de Liberación Popular de China, una de las fuerzas armadas más poderosas del planeta que entra en conflicto con Rusia al invadir una de sus islas situadas al Norte de Japón. Rusia pide ayuda a los Estados Unidos y estos responden enviando a la zona el portaaviones USS Iwo Jima, para lanzar un ataque relámpago sobre la isla. El tiempo es vital: si no se resuelve rápido el conflicto se convertirá en una guerra mundial. ■



▲ **¡Como la vida misma!** Elrealismo será una constante a lo largo de todo el juego, y no hablamos sólo del aspecto visual o del diseño de unidades, armas y vehículos, que también, sino incluso de la simulación física, y es que hasta los cálculos de las trayectorias balísticas de los proyectiles se ajustarán a la realidad tanto como sea posible. Impresionante, ¿no?



► **MÁS QUE ACCIÓN, SIMULACIÓN!**
Y es que «Operation Flashpoint» fue el primer juego en el que la acción se combinaba con un realismo bélico extremo, un espíritu que esta nueva entrega recupera para ofrecerte una experiencia que no podrás creer. *



▲ **¡Con total libertad!**

Uno de los aspectos más interesantes del sistema de juego es que te dará libertad total para encarar las misiones como se te antoje, sin guiones ni caminos prefijados. Simplemente tendrás un punto de partida y los únicos límites los marcarán la situación del escenario y la I.A. de los enemigos. ¿Difícil? Por supuesto, tanto como la guerra de verdad. *



► **Un escenario gigantesco!** El juego se desarrollará en la isla de Kiska. El nombre es ficticio, pero su mapeado, que resaltó reproduciendo en detalle la isla aleutiana de Kiska. Nada menos que 220 km² de escenario, absolutamente repletos de montañas, valles, árboles, rocas, pueblos y casas militares -y, si, también enemigos- por los que podrás desplazar con total libertad. *

► **La guerra total!** Con los dos ejércitos más poderosos de la Tierra implicados ya te imaginarás que esto no va a ser una pequeña escaramuza, sino un enfrentamiento a gran escala en el que contarás con el armamento, el equipo militar y los vehículos más avanzados del momento. Helicópteros, tanques, transporte blindados... Ojo, que tus enemigos contarán con el mismo tipo de recursos y, además, te superarán en número en una proporción abrumadora. Sólo el uso de las tácticas más inteligentes te permitirá alcanzar la victoria. *

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto.
Un espacio a tu disposición para que opinés y te hagas oír.

¿Qué pasó con...?

● Hace un montón de tiempo anunciateis un juego llamado «Alan Wake», desarrollado nada menos que por los creadores de la serie «Max Payne» y que en un reportaje que sacasteis tenía muy, pero que muy buena pinta, pero desde entonces no se ha sabido nada más. ¿Vosotros sabéis qué ha sido de él? ¿Es que se canceló el proyecto? O es que estamos ante el nuevo «Duke Nukem Forever»? ■ Andoni L.



R. Pues muy poco podemos decir de este juego que no se haya dicho ya, y es que en los casi cinco años que llevan desarrollándolo los chicos de Remedy apenas si han soltado prenda al respecto. Lo que sí te podemos asegurar es que siguen trabajando en él, primero porque ellos mismos lo confirmaron hace muy poco y segundo porque se acaba de anunciar «Max Payne 3», que será desarrollado directamente por RockStar precisamente porque en Remedy siguen ocupados al 100% con «Alan Wake». Así que no, no creamos que estemos ante un nuevo «Duke Nukem Forever»... al menos de momento. -D

Jugabilidad directa



● Después de leer vuestra review de «Portal» del mes pasado fui directo a comprarme el juego y tengo que decir que estoy encantado con él. Es más, si os escribo es precisamente para protestar porque no haya más juegos de este tipo en PC, sencillos y directos, pero entretenidísimos y adictivos a más no poder. En esto, creo yo, nos llevan ventaja los usuarios de consolas con sus portales online de descarga de juegos, Xbox Live, PlayStation Network y similares... ■ Claudio Torrejón

R. Perdona la confianza, amiguito, pero llevas una "torrija" muy grande tú... Porque, ¿dónde crees que se inventaron los portales de descarga de juegos sencillos en el PC? Vamos, que Internet está repleto de juegos de puzzles que puedes descargar, muchos de ellos, además, totalmente gratis. Y si te importa rascarte un poco el bollito la lista se alarga con títulos tan brutales como, por ejemplo, «Portal», «World of Goo» o cualquiera de los desarrollados por Pop Cap Games, por mencionar sólo algunos de los mejores. ¿Te parece que lie-nes dónde elegir o no?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Rebajas prematuras?

Escríbeme, aunque pueda sonar raro, para quejarme de la rebaja en el precio de «Dead Space». Pero ojo, que mi protesta no es por la rebaja en sí, sino porque esta se produce apenas tres meses después de salir el juego a la venta. Vamos, que yo compré el juego recién salido y ahora, cuando sólo han pasado dos meses, cuesta treinta euros menos. ¿Es o no es una faena? ■ Álvaro

Es verdad que no es nada habitual que una rebaja tan grande se produzca tan deprisa, pero lo que desde tu punto de vista «es cierto» es una faena bien gorda, para otros jugadores es una oportunidad única para disfrutar, más tarde, esa si, y a un precio estupendo de un excelente juego. Lo que debes tener en cuenta es que tú lo has disfrutado pagando también por su característica de novedad total, mientras que el resto de jugadores se han perdido el «estreno». Lo que debes sospechar es si ello compensa esos euros de más, o no.



LA QUEJA

Normal y cara

Quiero protestar por el elevado precio de los juegos de PC, que estamos llegando a extremos en que ya no sabes si estás comprando un juego de consola. Y es que bien está que la edición de colección de «Empire: Total War» cueste 60 euros, pero que la «normal», sin ningún tipo de contenidos extras, cueste 50, o sea, que sólo haya diez euros de diferencia... O es que la primera es muy barata (no lo sé) o es que la segunda es muy cara. ¿No os parece? ■ Javier Fuentes

Aunque no son la mayoría, es verdad que a veces nos encontramos con precios desproporcionados que resultan muy difíciles de justificar. Y es que los usuarios de consola padecen el problema de las licencias (Sony y Microsoft cobran por cada juego duplicado) pero eso no sucede en el PC. En el caso de «Empire», al menos, por esos 50 euros te llevas un juegazo como la copia de un pin, con diversión garantizada durante meses, pero por desgracia eso no siempre es así.

Tarjetas caras

● ¿No os parece un poco exagerado incluir una tarjeta de 350 € en la Selección de Micromania de la Guía de Compras? Se supone que ése es el equipo que vosotros recomendáis y, la verdad, yo creo que debe de haber otras opciones bastante más económicas... ■ BigDaddy

R. Pues como haber, hay bastantes, pero en la Selección de Micromania se trata de buscar la opción más económica (para eso está la lista «Al Día Para Jugar») sino la mejor relación calidad/precio y en ese aspecto esta tarjeta es la mejor sin discusión. Vamos, que te puedes comprar tarjetas más baratas, pero la disminución en su rendimiento no compensa, en nuestra opinión, el dinero que te puedes ahorrar.

Poder elegir

● Os escribo a propósito de una carta del mes pasado en la que se criticaban los micropagos en los juegos de Rol Online. A mí, la verdad, me parece que se trata de una gran alternativa, sobre todo cuando permite que un juego sea gratuito, sin cuotas mensuales. Así, te gastas el dinero quequieres y cuandoquieres. ■ Leo Fuentes



R. En realidad esa carta protestaba por la (luego desmentida) inclusión de micropagos en «El Señor de los Anillos Online», y en este caso la queja parece lógica porque cambiaría el sistema con el que se plantó el juego. Salvo este detalle, estamos de acuerdo contigo en que cuantas más opciones haya, mejor.

PEGIs insuficientes

● No entiendo que «Silent Hill Homecoming» (un juegazo) venga con los PEGI de «18 y de violencia», pero no tenga el de miedo. Porque, vamos, si no se lo pones a «Homecoming» ya me dirás para cuál lo están reservando... ■ Samuel



R. Pues ése es el mismo caso de «Dead Space» o «F.E.A.R. 2», por ejemplo, y el último «GTA», sin ir más lejos, llevaba un montón de íconos PEGI, pero no el de contenido sexual... En fin, que estamos de acuerdo en que lo importante es indicar la edad recomendada y eso se cumple a rajatabla, pero también es verdad que si el resto de símbolos están ahí es para usarlos. ¿No?

Cartas sin respuesta

● Me gustaría que me explicarais qué criterio seguís para contestar a las cartas que os enviamos, porque yo he escrito montones que nunca publicáis pero luego veo otras del mismo tipo que sí que aparecen en la revista. ¿Es que hay que enviar un jamón o algo así? Porque como sea eso y con la crisis que tenemos encima, me parece que esta también se queda sin contestar... :-D ■ Dímas García

R. Hombre, el jamón ayuda, qué duda cabe :-D pero en realidad todo es tan sencillo como que disponemos de un espacio limitado para el montón de cartas que recibimos y, claro, sólo publicamos las cartas en cuyas respuestas podemos aportar algo nuevo. Por ejemplo, todos los meses recibimos montones de preguntas sobre «Starcraft II», pero pensamos que es mejor publicar otras cartas que contestar por enésima vez que "todavía no se sabe nada".



¿American "McMerro"?

● He leído en Micromania la noticia del nuevo «Alice de América» McGee y, la verdad, no sé cómo puede haber alguien que le siga dando bola a este tipo después de castañas como «Bad Day L.A.». Pero, ¿qué ha hecho este hombre de mérito para ser considerado un gurú de la industria? ■ Pablo M. F.



R. Pues eso depende mucho del juego en cuestión, porque no es lo mismo un arcade, con cuatro diálogos, que un juego de rol de cien horas. En el primero se podría "perdonar" la ausencia de traducción, en el segundo no. «Sins of a Solar Empire» está en un término medio, así que seguro que habrá opiniones para todos los gustos, pero nosotros, después de luego, pediremos siempre que los juegos en España aparezcan en castellano.

R. El historial de American McGee no es precisamente malo (trabajó en el desarrollo de las dos primeras entregas de las series «Doom» y «Quake», hizo el «Alice» original...) pero es verdad que su caso es uno de esos en los que el reconocimiento se ha ganado tanto a golpe de polémica como de talento. Es pronto para saber si «Alice 2» estará en la línea de sus mejores trabajos o de los peores, pero por si acaso fuero a ser de los primeros, démosle, de momento, el beneficio de la duda, ¿no te parece?

El dichoso inglés

● Coincido con el lector que el mes pasado decía que es mejor dejar los juegos en inglés que arrriesgarse a traducirlos y que eso provoque el cierre del juego o su cancelación por resultar demasiado costoso. El ejemplo más reciente, yo creo, es «Sins of a Solar Empire», que después de un año de espera parece que va a llegar a España en inglés. Claro que sería mejor en español, pero mejor es así que nada, ¿no? ■ Vicente

Muy original

● Quiero felicitarlos por el excelente reportaje de «The Last Remnant». Soy un aficionado a los juegos de rol japoneses y, la verdad, llevo mucho tiempo esperando éste con impaciencia. Lo que pasa es que tengo entendido que la versión de Xbox 360 tenía muchísimos fallos técnicos y me preocupa bastante que esto no se haya corregido en la versión de PC. ¿Creéis que lo habrán conseguido arreglar? ■ Julian I.



R. Pues como puedes comprobar en la review que publicamos unas cuantas páginas más adelante, en este mismo número, no es que lo creamos, es que después de jugarlo abundantemente nos consta que el acabado técnico de «The Last Remnant» en su versión de PC no sólo es impecable, sino que es uno de sus aspectos más destacados. Eso sí, el precio a pagar son unos requisitos algo elevados para exprimirlo a tope, pero si tu equipo está a la altura, prepárate para disfrutar de un auténtico juegazo, de esos que crean afición.

Tu opinión es importante, escríbenos

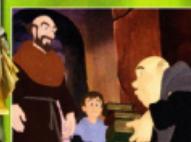
Micromania

Participa en esta sección enviando un e-mail a elcorreo@micromania.es o una carta a Aed Springer España S.A., Micromania, C/Palmito de Compostela, 94, 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromania.

El envío de tus datos personales estará sujetos a la normativa vigente para la Protección de Datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección «Términos».

FORMIDABLE



■ Te era hora! Después de muchos años solicitándolo, por fin la Comisión de Cultura del Congreso ha hecho lo que en realidad era algo de sentido común y ha reconocido a la del videojuego como una industria cultural lo que, entre otras cosas, permitirá al sector optar al plan de apoyo del Gobierno en sus diferentes opciones y posibilidades. Más vale tarde que nunca, ¿no?

LA INENTRABLE



■ Las cosas de panico... Más de dos meses, desde que empezaran las justas quejas de los jugadores, han tardado en Blizzard en arreglar con el parche 3.1, Los Secretos de Ulduar -bueno, suponemos, pues en el momento de cerrar este número de Micromania el parche acababa de ser colgado para descarga-, los problemas de "lag" en los servidores españoles de «World of Warcraft». Que no se repita.

preguntas sin respuesta

¿Qué...

tal trabajo harán los chicos de RockStar sustituyendo a Remedy en el desarrollo del recién anunciado «Max Payne 3»?

¿Quién...

le iba a decir a Al Lowe, creador del mítico personaje Larry Laffer, que iba a acabar renegando de su propio personaje de lo malo que le ha parecido el último juego de la serie?

¿Por qué...

los desarrolladores de «El Padrino II» nos "ningunean" a los jugadores de PC creando contenidos descargables que sirven para todas las versiones del juego menos para la nuestra?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores de que Deadline Games, desarrolladores de «Watchmen», están pasando serios apuros económicos que podrían incluso llevárselas a la bancarrota?

¿Cómo...

afectará al futuro de las series «Los Sims» y «Spore» la salida de su creador, Will Wright, de Maxis, la compañía que las desarrolla y que él mismo fundó?

¿Por qué...

hay tan poca diferencia de precio entre las ediciones normales y las de coleccionista de algunos juegos recientes de PC, entre ellos «Empire Total War»?

PROTECCIÓN DE DATOS: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, dentro de su interés, a la base de datos de Aed Springer España S.A., calle Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Aed Springer España S.A.

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.

Silent Hill Homecoming



Puntuación Micromania



Creo que debería llevar una nota más alta porque se trata de lejos del juego más terrorífico de los últimos tiempos. La ambientación es bestial, a la altura de los mejores juegos de la serie y su jugabilidad es, en mi opinión, incluso superior. ¡Qué miedo he pasado, madre! ■ Javier L.

La otra nota



86

Si sólo valoráramos la ambientación o, directamente, el miedo que da, nos habrían quedado sin números para valorar este juego, pero hay que tenerlo todo en cuenta, y en ese "todo" entran también su duración, que es bastante corta, y los problemas del sistema de grabación, dos aspectos que le restan unos cuantos puntos a su nota potencial.

F.D.L. (Autor de la review)

Art of Murder 2



Puntuación Micromania



Lo de siempre

No entiendo porqué le das tanta bola a este juego, que no deja de ser la enésima repetición de un sistema, el de apuntar y pulsar, que es más viejo que el andar "palante"... Yo creo que a estas alturas de la película ya se podrían haber inventado algo nuevo. ■ Luis

La otra nota



78

El Señor de los Anillos La Conquista



Puntuación Micromania

Guerra sin cuartel

Ya se echa de menos un buen juego de acción con una ambientación que se saliera de la 2ª Guerra Mundial, la lucha antiterrorista o la ciencia ficción. Y si a esta ambientación de fantasía le añades la posibilidad de pelear en batallas online contra jugadores de todo el mundo, pues eso, que su nota debería ser mucho mayor. ■ Enrique del Prado

La otra nota



87



Puntuación Micromania

Legendary



75

Este juego es realmente bueno. Me gusta sobre todo su ambientación, que es muy original para tratarse de un juego de acción en primera persona, con unos enemigos aliciantes y un argumento realmente chulo. ■ Octavie

La otra nota



85



Puntuación Micromania

Fijate si estamos de acuerdo que al modo online del juego, que es al que te estás refiriendo en realidad en tu carta, nosotros le hemos dado incluso más nota de la que propones, un 89. El 80 es para el individual y es, precisamente, porque sin el atractivo de jugar contra otras personas la campaña resulta bastante repetitiva.

J.T.A. (Autor de la review)



I-Fluid



Puntuación Micromania

¿Ya está?

Se os ha ido mucho la mano con la nota de este juego, que en realidad es más sencillo que el mecanismo de un chipote. Hacer avanzar una go... ¿y ya está? ¿Es eso todo? Pues esa es en mi opinión no alcanza la categoría ni de "minijuego". ■ R.F.S.

La otra nota



88



Codenome Panzers Cold War



Puntuación Micromania

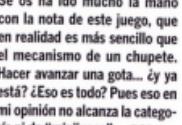
Cambio histórico

La ambientación en un futuro alternativo se ha cargado el rigor histórico de la serie, una de sus características más atractivas. Si iban a introducir ese cambio, ya podrían directamente haber empleado una serie nueva. ■ Ricardo

La otra nota



85



Tiempo multitudinario
Empire: Total War

Reseña
Análisis
Notas

Reseña
Análisis
Notas

Reseña
Análisis
Notas

Reseña
Análisis
Notas

EN EL PUNTO DE MIRA

Empire: Total War

95
Pontuación
Micromania

A favor



89

La otra nota

Estrategia total

Soy aficionado a la estrategia desde hace años y nunca había disfrutado de un juego tan completo, variado y, sobre todo, tan apasionante y adictivo como éste. No creo que se pueda hacer mucho mejor y, por eso mismo, pienso que debería llevar más nota. ■ Germán L.

Que es uno de los mejores juegos de estrategia de los últimos tiempos no se puede poner en duda. Ahora, ¿cómo puede mejorar? Pues yo personalmente echo en falta al menos dos cosas, el modo de Batallas Históricas, que nos encantó en las entregas anteriores, y una mayor inteligencia artificial en las batallas. Eso es lo que le falta, yo creo, para merecer la nota que propones. P.J.M. (Autor de la review)

En contra



88

La otra nota

Esto no es

Como seguidor de la serie desde el principio, con el «Shogun» original, creo que con esta entrega ha perdido gran parte de su atractivo que, en mi opinión, estaba en las batallas multitudinarias luchadas cuerpo a cuerpo. No digo que sea un mal juego, pero no me parece que sea «Total War». ■ Víctor Flores

No me parece justo criticar al juego por ser innovador. Sobre todo porque no es una expansión u una continuación al estilo de «Medieval II». Es un juego independiente que mejora y aumenta las posibilidades del original, y eso para mí sólo puede ser positivo. P.J.M. (Autor de la review)



La ambientación no es estrictamente histórica, pero a cambio es absolutamente realista, tanto por los escenarios, como por las unidades empleadas. Vamos, que no se trata de una "historia paralela" a lo «Red Alert», sino de un planteamiento totalmente plausible, que encaja perfectamente con los anteriores juegos de la serie. P.J.M. (Autor de la review)

Micromania se reserva el derecho de publicar las cartas que se recaban en esta sección, así como de editarlas o extraírlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.



VIVE LA MAGIA DEL ROL CLÁSICO

■ **UN MUNDO FANTÁSTICO.** Sumérgete en un universo de fantasía y disfruta de toda la fuerza del mejor rol poniéndote al frente de un grupo de aventureros para enfrentarte a una misión épica.

■ **¿TE RESULTA FAMILIAR?** Eso es porque «Drakensang» beberá de clásicos del género como «Gothico» o «Baldr's Gate», pero, eso sí, aportando su propio enfoque para ofrecerte un gigantesco juego de una profundidad increíble.



¿Te gusta jugar con el mejor Rol?

DRAKENSANG

No es que lo de salvar la galaxia no sea divertido, ni que acabar con mutantes no tenga su gracia, pero los que llevamos mucho en esto del Rol, así, con mayúsculas, la grandeza de una aventura la medimos desde siempre por el número de tabernas, espadas mágicas y combates con dragones que incluye.

Cuando un género es tan antiguo y tiene tantos exponentes como el del Rol en el PC, es normal que se vayan alterando las tendencias y lo que un día está de moda, al otro se convierte en una rareza. Las corrientes del Rol, actualmente, apuestan inconfundiblemente por el mundo online y la ciencia ficción, y aunque «Fallout 3», «Mass Effect» o, por supuesto, «World of Warcraft» son juegos geniales, si eres un rolero veterano, de los de la "vieja escuela", vaya, seguro que echas de menos la entrañable y cálida sensación de controlar a un grupo de aventureros formado por un noble paladín, un mago despiadado, un enano cascarrabias y una elfa misteriosa, y enfrentarlos a un trol, un demonio de fuego o, simplemente, a una banda de orcos, pero siempre, eso sí, con el objetivo último de salvar al mundo de un apocalipsis inminente.

Hablamos, por supuesto, del espíritu del mejor Rol fantástico, de juegos como los de las series «Baldur's Gate», «Gothic» o similares, un espíritu que «Drakensang», el juego que nos ocupa, actualmente en desarrollo en los estudios berlineses de Radon Labs, promete recuperar. ¿Con qué armas cuenta para conseguirlo, preguntas? Pues con nada más y nada menos que una historia apasionante, una ambientación de una profundidad increíble y un sistema de juego repleto de opciones y posibilidades. ¿Pensas que será suficiente? Sigue leyendo, que te damos más datos para que puedas opinar.

UNA BÚSQUEDA ÉPICA

«Drakensang» se desarrollará en el mundo fantástico de Aventuria. Al comenzar la aventura tu personaje es convocado por un amigo, el Vizconde de Ferdock, para que acuda a su ciudad a

ayudarle en la investigación de una serie de misteriosos crímenes. Desgraciadamente, cuando tras un viaje repleto de incidencias que hace las veces como tutorial del juego llegas por fin a Ferdock, descubres que tu amigo ha sido víctima de los mismos crímenes que pretendía resolver. Por supuesto, tu personaje decidirá encargarse de atrapar al asesino o asesinos, pero pronto descubrirás que todo eso no es más que la punta del iceberg de una terrible amenaza para la seguridad, no ya de la ciudad de Ferdock, sino de todo Aventuria. Y es que una antigua profecía revela que tu personaje es el elegido para realizar la Cruzada

del Dragón, una misión de la que se desconocen los detalles, pero que es vital para mantener el equilibrio entre las fuerzas del Bien y del Mal, un equilibrio que se perdió con la muerte de uno de los cinco dragones legendarios que lo vigilaban.

Como ves, «Drakensang» reúne en su historia todos los ingredientes que se pueden esperar en un juego de Rol: misterio, investigación, emociones, enemigos terribles y, sobre todo, mucha, mucha épica dentro de una aventura rica y variada que se extenderá por una duración de más de 80 horas, y eso si te enfrentas sólo a las misiones principales que componen la campaña, porque si deci-

- Género: Rol
- Estudios/Compañía: Radon Labs/DTP
- Distribuidor: FX Interactive
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Mayo 2009
- www.drakensang.com

LAS CLAVES

- Protagonizarás una aventura épica en un increíble mundo fantástico.
- Podrás controlar un grupo de hasta cuatro personajes.
- Tendrá un sistema de juego inspirado en el de los clásicos del Rol fantástico, pero con innovadoras aportaciones.
- Se basará en un juego de rol de mesa extremadamente popular en Alemania.
- Incluirá una cantidad enorme de misiones, tanto principales como secundarias.
- Tendrá un acabado gráfico que promete ser espectacular.
- Incluirá un elaborado sistema de creación de objetos.

Ponte al frente de un grupo de héroes. Embárcate en una misión épica y salva el mundo fantástico de Aventuria



▲ UN MUNDO MÁGICO. Aventura necesita un héroe. ¿Estás listo para el desafío? Si aceptas te esperan el mejor Rol y una aventura de leyenda.



▲ CON AROMA A CLÁSICO. Al frente de un grupo de intrépidos aventureros tendrás que abrirte camino entre un ejército de enemigos y peligros.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Rol de primera! Toda la fuerza del Rol clásico con una ambientación y una historia explosivas.



▲ ELIGE A TU GUSTO. Con 20 clases de personaje diferentes para elegir es prácticamente seguro que encontrarás una hecha a tu medida.



▲ PERSONAJES COMPLEJOS. La lista de habilidades, talentos y ataques especiales disponibles será enorme. ¡No habrá dos personajes iguales!



▲ UN MUNDO POR DESCUBRIR. La variedad de escenarios será total: bosques, montañas nevadas, cuevas, aldeas, ciudades subterráneas... todos ellos, además, diseñados con una increíble calidad y nivel de detalle.



▲ ¡NO HAY ENEMIGO PEQUEÑO! Bueno, haberlos los habrá, porque la lista de enemigos en «Drakensang» será larguísima, pero la mayoría serán grandes, feos y muy, muy peligrosos. ¡Menos mal que eres un héroe!

MIL HISTORIAS POR DESCUBRIR

► MONTONES DE PERSONAJES. A medida que te desplaces por los muchos escenarios de «Drakensang» te irás encontrando con una gran variedad de personajes de todo tipo. Con todos ellos podrás hablar y la gran mayoría tendrán una historia apasionante que contarle.

► ¿ACEPTAS EL TRABAJO? Una historia que, en un montón de ocasiones, además, tendrá asociada alguna misión que podrás realizar. Algunas tendrán dimensiones épicas y pertenecerán a la campaña principal, otras serán simples asuntos domésticos, pero todas te permitirán ganar experiencia y tesoros al realizarlas.



► des aceptar todos las misiones y desafíos secundarios la longitud crecerá proporcionalmente. Con más de 80 personajes diferentes con los que hablar e interactuar y cientos de enemigos repartidos por un mundo de dimensiones gigantescas, la de «Drakensang» promete ser una de las aventuras más largas y variadas a las que te habrás enfrentado nunca.

La riqueza de la ambientación de «Drakensang», por supuesto, no es casual, sino fruto de su adaptación de uno de los juegos de rol de mesa más populares de Alemania: «The Dark Eye», un juego muy similar en espíritu al clásico «Dungeons & Dragons», pero con unas características propias muy definidas y con unos números que asustan: cuatro ediciones de su reglamento,

cientos de módulos publicados, varios millones de unidades vendidas, más de cien novelas ambientadas en él, juegos de tablero y de miniaturas, discos de música... todo un universo, en fin, tan rico y complejo que ha permitido a los desarrolladores de «Drakensang» crear un juego de una profundidad colosal.

DIMENSIONES COLOSALES

La primera muestra de esta enorme profundidad la encontrarás a la hora de crear tu personaje, para lo que el juego te ofrecerá la friolera de ocho razas disponibles, cada una de ellas con varias clases asociadas. De esta manera, por ejemplo, si quieres crear un humano estándar, podrás elegir entre que sea guerrero, arquero o soldado, mientras que si te decides



Podrás crear tu personaje eligiendo entre ocho razas, veinte clases diferentes y decenas de habilidades

por un elfo, podrá ser "ranger", luchador o tejedor de hechizos... y así hasta completar las veinte clases diferentes disponibles.

Una vez hecha esta elección llegará la hora de personalizarlo y, con ella, el siguiente "susto", y es que aunque habrá una opción para seleccionar un personaje pregenerado, si decides ocuparte personalmente de todos los detalles te encontrarás con que cada personaje está definido por ocho atributos diferentes, nueve características básicas, cinco ramas de talentos con cinco habilidades en cada una, así como

abundantes habilidades de combate o de magia, para guerreros o magos, respectivamente. Se trata, sin ningún lugar a dudas, de una de las fichas de personaje más completas y detalladas que se recuerdan en un juego de Rol y como tal exigirá un montón de dedicación no sólo a la hora de crear tu personaje por primera vez sino también cada vez que adquieras nuevos niveles de experiencia y tengas que ir personalizando y mejorando sus estadísticas y habilidades. De todas formas, aunque es posible que toda esta complejidad lle-

gue a resultar abrumadora para el jugador ocasional, estamos seguros de que después de leer esta descripción los veteranos del género ya están frotándose las manos emocionados.

TODOS PARA UNO

Tu personaje, en cualquier caso, no estará sólo en su misión, pues de entrar el montón de personajes con que te encontrarás a lo largo de la aventura habrá alrededor de diez que estarán dispuestos a acompañarte y unirse a tu grupo, un grupo que como máximo, eso sí, podrá llegar a acoger a cuatro miembros. La elección será, desde luego, sólo tuya, pero como todo en el juego tus decisiones te acompañarán a lo largo de toda la aventura y tendrán consecuencias determinantes en su desarrollo. ►



UN MUNDO COLOSAL

EXPLORA SIN LÍMITES. El mundo de juego de «Drakengard» será realmente immense y la lista de escenarios que podrás visitar, larguísima. Estos escenarios, además, están siendo diseñados con un cariño y una atención absolutas. Desde los barcos que esperan pacientemente en el puerto hasta las mismísimas hojas de los árboles, el nivel de detalle a lo largo de todo el juego promete ser brutal.



▲ LO MIRES COMO LO MIRES. El sistema de cámaras del juego te permitirá seguir la acción con total libertad y desde el punto de vista que prefieras.



▲ ¿TE VIENES CONMIGO? A lo largo de la aventura te encontrarás con diferentes personajes a los que podrás invitar a unirse a tu grupo.



▲ DEL PAPEL AL PC. «Drakensang» adapta las reglas del juego de rol de mesa alemán "The Dark Eye" y eso se está traduciendo en un sistema de juego increíblemente rico en opciones y posibilidades, con una profundidad enorme.



▲ ¡HÁS VISTO ESO! El juego contará con un impresionante acabado gráfico que incluirá unos efectos visuales que prometen ser sencillamente increíbles y que convertirán los combates en alucinantes espectáculos de luz y color.

MANOS A LA OBRA

■ HAZLO TÚ MISMO. «Drakensang» incluirá un compleísimo sistema de fabricación de objetos que, la verdad, tendrá muy poco que enviar al de juegos de rol online como «WoWs» o similares. Habrá tres categorías disponibles: alquimia, herrería y arquería, que te permitirán fabricar, respectivamente, pociones, armas de combate cuerpo a cuerpo y armas de combate a distancia.

■ PASO A PASO. Cada objeto tiene una "receta" en la que se indica tanto los requisitos materiales como de nivel necesarios para poder crearlo. ¿Tienes los primeros y cumples los segundos? ¡Pues a fabricar se ha dicho!

► Aquí todo se aprovecha, así que no se te ocurrirá tirar nada que te hayas encontrado en tus aventuras. Sea lo que sea, seguro que sirve para algo.



► Elijas a quien elijas, eso sí, una vez que un personaje pase a estar en tu equipo podrás usarlo como al tuyo propio, poniéndole en su lugar y controlando directamente todos sus poderes y habilidades. Este nivel de detalle te dará, claro está, un enorme control en los combates, que contarán con la clásica "pausa táctica" presente en todos los juegos de este tipo, con la que podrás detener la acción para asignar órdenes a todos los miembros de tu grupo uno por uno siempre que lo consideres oportuno. Alternativamente, si prefieres los combates más ágiles y rápidos tendrás también la opción de seleccionar a todo el grupo y dárles órdenes simultáneamente de manera global e incluso de lanzarte al combate con un solo personaje dejando a los demás

actuar según su propia iniciativa, y es que el juego contará, al parecer, con una IA extremadamente avanzada que hará que tus "chicos" sean capaces de decidir por sí mismos la estrategia adecuada para cada combate.

Pero ojo, porque los centenares de enemigos presentes en Aventura también harán uso de esta misma I.A., así que prepárate para sufrir emboscadas, ataques coordinados y, en general, para encontrarte con un nivel de desafío que promete ponerle las cosas realmente difíciles.

AVENTURAS DE PELÍCULA

Probablemente el aspecto en el que «Drakensang» resultará más innovador será en el de su apartado técnico y es que el juego contará con un impresionante acabado gráfico que promete



▲ PASITO A PASITO. A la hora de combatir podrás parar la acción en cualquier momento para asignar nuevas órdenes a los personajes. Esto le dará al sistema de combate un importante y muy prometedor componente táctico.



▲ HISTORIAS DENTRO DE HISTORIAS. Una de las ventajas de que «Drakensang» se base en un juego de rol de mesa será la riqueza de su ambientación, y es que los diseñadores han contado con clientes y clientes de historias en las que inspirarse.



El sistema de juego será muy variado y pondrá a tu disposición un increíble número de opciones y posibilidades

ser una de sus características más destacadas. Esta calidad será especialmente notable en los escenarios, y es que las enormes dimensiones del juego darán lugar a una igualmente larga lista de localizaciones para visitar, unos escenarios que gracias al excelente trabajo de los diseñadores gráficos de Radon Labs, están siendo reproducidas en el juego con un increíble nivel de detalle y, lo más importante, con una variedad que hará que todas resulten totalmente diferentes entre sí. Igualmente espectaculares prometen ser el

modelado de todos los personajes y enemigos del juego, y sus animaciones que, al menos en la versión que hemos probado del juego, mostraban un realismo y una fluidez increíbles.

Todo esto, además, lo podrás apreciar sin ningún tipo de problemas gracias al sistema de cámara libre en tercera persona, que te permitirá moverte con total libertad y acercarte o alejarte a tu antojo para poder disfrutar al máximo del espectacular acabado del juego. Este sistema de cámara se complementará con un sistema de control tradicional,

con una barra de iconos para las habilidades más frecuentes y un sistema de menús de fácil acceso que garantiza la accesibilidad para cualquiera con una experiencia mínima en el género.

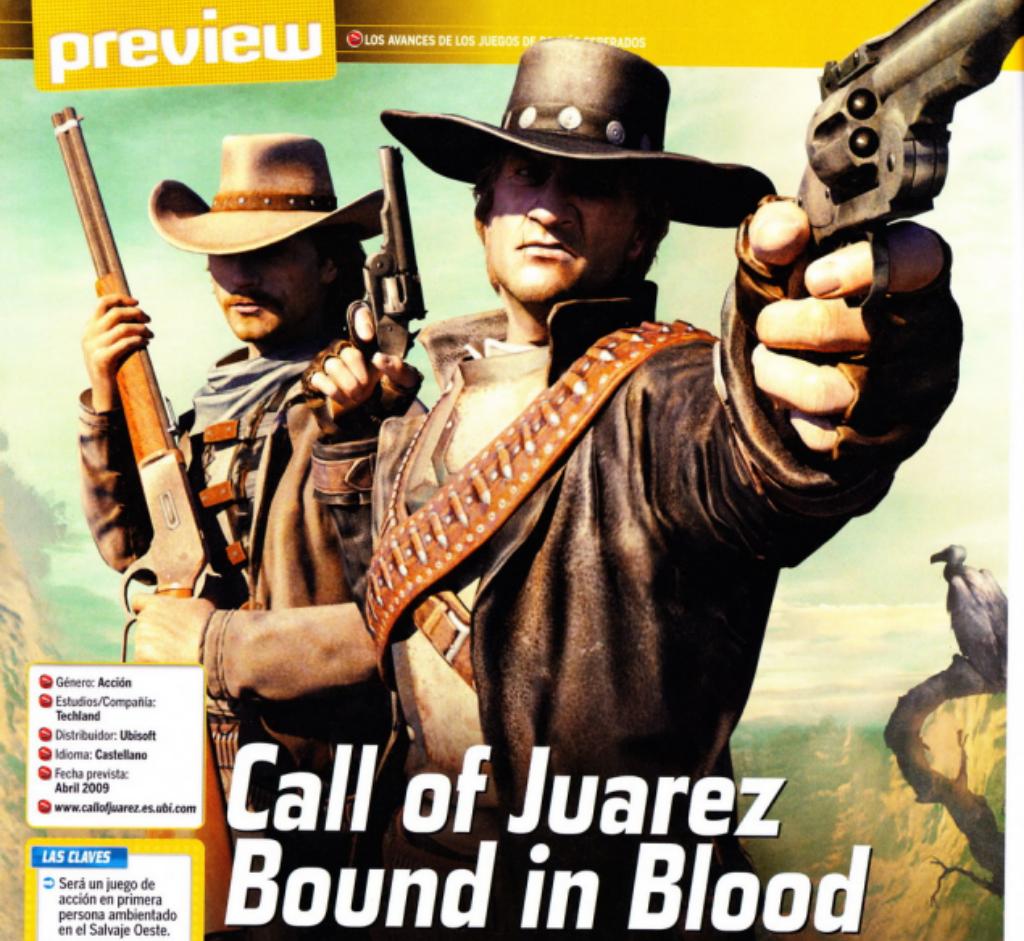
Y podría ser todavía mejor la cosa? Pues sí, porque la compañía encargada de traernos este juego es nada menos que FX, lo que nos permite augurarle una excelente producción, con un acabado impecable y un precio insuperable. Así que, dinos, ¿estás ya tan emocionado como nosotros por la inminente llegada de «Drakensang»? Seguro que sí, y es que si te va el rol, tienes madera de héroe y buscas una aventura a tu altura, ya puedes ir preparando tu espada, porque «Drakensang» se acerca y, te lo aseguramos, no te lo vas a querer perder... ¡Palabra! ■ JPV.



TRABAJA EN EQUIPO

■ TIENES UN PLAN? Pues lo vas a necesitar, porque lo que te podemos asegurar es que si te dedicas a combatir "a tontas y a locas", entre la abundancia de enemigos y, sobre todo, su inteligencia, no vas a durar ni dos asaltos en «Drakensang».

■ A CADA UNO LO SUYO. Si quieres sobrevivir será fundamental que crees un grupo equilibrado de personajes, con habilidades que cubran todas las eventualidades posibles y, por supuesto, que luego en el combate las combines adecuadamente y en el momento justo.



Género: Acción
Estudios/Compañía: Techland
Distribuidor: Ubisoft
Idioma: Castellano
Fecha prevista: Abril 2009
www.callofjuarez.es.ubi.com

LAS CLAVES

- ⇒ Será un juego de acción en primera persona ambientado en el Salvaje Oeste.
- ⇒ Su guión contará la historia previa, varios años antes, a los sucesos del «Call of Juarez» original.
- ⇒ Estará protagonizado por los hermanos McCall, Thomas y Ray. Este ya aparecía en el título original.
- ⇒ Según la misión podrás manejar a un hermano u otro.
- ⇒ Habrá momentos en lo que podrás jugar libremente misiones secundarias.

PRIMERA IMPRESIÓN

Duelos al sol en tu PC. Nueva entrega de uno de los títulos de acción más originales y atractivos para PC.

Call of Juarez Bound in Blood

iLa venganza se sirve a tiros!

Todo hombre tiene su pasado y Ray McCall no es una excepción. No llegó un día y dijo: "¡halal, voy a ser sacerdote y a evangelizar a estos ateíos pistola en mano". ¿Qué le llevó a ello? Para saberlo tendrás que conocer a los McCall al completo...

Aunque ha sido uno de los géneros cinematográficos más prolíficos de la Historia, el "western" ha pasado desde hace años a un segundo plano. Algo parecido a lo que ha ocurrido en el PC. De vez en cuando, un juego ambientado en el Salvaje Oeste asoma la cabeza para aportar cierta frescura en su ambientación a géneros tan diversos como Aventura –«The Westerner»-, Estrategia –«Des-

perados»- o Acción, donde quizás ha hecho más ruido, con títulos como «Guru» o «Call of Juarez», el que está a punto de llegar una nueva entrega. Entrega que, siguiendo también una curiosa moda importada de Hollywood, narra en «Bound in Blood» la historia previa al original, que te contará la vida de los hermanos McCall, Thomas y Ray, desde su participación en la guerra civil americana hasta su transformación en forajidos y los hechos que

los llevaron a convertirse en enemigos mortales. ¡Vaya celebración!

DE SOLDADOS A BANDIDOS

Thomas y Ray McCall formarán la pareja protagonista de «Bound in Blood». Su historia será, también,

la de su familia. Desde el comienzo del juego, que te meterá en la piel de uno de ellos en plena Guerra Civil, te verás inmerso en una trama que te contará en primera persona la deserción de las filas confederadas para salvar a su fa-

Acción en el Salvaje Oeste con olor a cine, llena de espectáculo e intensidad, es lo que te espera en «Bound in Blood»



→ ¿A qué se parece?



[Call of Duty: World at War](#)

■ Acción dirigida por el guión, como en «*Bound in Blood*», pero con ambientación bélica.



Grand Theft Auto IV

- Algunas fases de juego más abiertas recuerdan al estilo típico de «Grand Theft Auto».

► **Tiros, bandidos, indios y tesoros te esperan en el juego.**



► Algunas secuencias del juego serán espectaculares, como cuando Ray se dedique a dinamitar todo a su paso.



milia del acoso de los yanquis, y su transformación en pistoleros, siempre en busca de venganza y oro para levantar de las ruinas su antigua casa. Justo esta búsqueda incansable de dinero y tesoros es lo que llevará a los McCall a arrasar varios pueblos, mientras de paso dan buena cuenta de antiguos enemigos, evitan como pueden al General Barnaby –su antiguo comandante en el ejército–, empeñado en verlos colgados de una soga por su deserción.

hasta llegar a localizar a Juárez, el personaje que da nombre al juego y del que los protagonistas de este puro espectáculo de acción con ambientación de "western" quieren localizar el tesoro que oculta en tierras mejicanas. Todo, para volver a ver su mansión sureña y sus tierras en todo su esplendor.

► ¡Así se las gastaban en el Oeste! Pistolas, explosiones y duelos al sol. Vivirás toda la intensidad de un "western" en tu PC.



¿Sabías que...

...en el juego original ya aparecía el personaje de Ray, convertido en un sacerdote que se dedicaba a impartir su "catequesis" a base de tiros?



► Te meterás en el pellejo de los hermanos McCall, desde la Guerra Civil a su vida como forajidos.



rededor, las cosas explotarán, los enemigos caerán abatidos por tu colt y prácticamente no pararás de dar al botón para recargar munición, porque la cosa, desde el primer minuto, empieza movidita.

CALL OF JUAREZ: WEST AT WAR

Para jugar y disfrutar de «Bound in Blood» no necesitarás conocer el primer «Call of Juarez». De hecho, ya te hemos contado

que su historia no continuará la de aquél, sino que será anterior a la narrada en el original. Pues su estilo de juego también será distinto. Se podría decir que «Bound in Blood» tomará como referencia en su acción, más que a su antecesor, al más reciente «Call of Duty», y es que la misma vendrá marcada a fuego por la historia y el guión, con un diseño casi por completo lineal en el desarrollo de las misiones... bueno, casi siempre. Bien es cierto que ▶



► Sus impresionantes escenarios o las persecuciones con diligencias son sólo parte de la genial ambientación.



► Cuando los McCall llegan a un pueblo las calles se quedan desiertas... ¡Su fama les precede!



DOS HERMANOS, DOS ESTILOS



◀ THOMAS Y RAY
McCALL serán la pareja de hermanos protagonista de «Bound in Blood». Jugarás con ambos a lo largo de las distintas fases del juego, debiendo elegir antes de que comiencen al personaje que preferas, aunque en algunas misiones no podrás escoger y el personaje ya estará fijado.



◀ THOMAS ES MÁS ÁGIL y "sutil" como pistoler. No en vano contará entre sus armas con cuchillos, para actuar en silencio, además de manejar un rifle para disparar a larga distancia –una especie de francotirador en el Oeste– y un lazo con el que llegar a zonas inaccesibles para Ray.



◀ RAY ES TODO FUERZA y su manera de actuar en el juego así te lo demostrará, como especialista en armas de corto alcance, pistolas, escopetas y manejo de explosivos. En ciertas misiones –ya desde la primera, vamos– tendrás que usar dinamita para hacer saltar edificios y estructuras por los aires.



► En algunas fases podrás explorar con libertad los escenarios y completar misiones secundarias para ganar algún dinero extra.

► como en «World at War», la intensidad de las misiones del juego y su narrativa cinematográfica –incluso más en «Bound in Blood», dada la abundancia de secuencias cinematográficas que tendrán fijarán el camino y evolución del juego. Pero, curiosamente, «Call of Juarez: Bound in Blood» también mirará, de forma ocasional, al estilo de diseño abierto de «GTA» en su desarrollo.

Sí, has leído perfectamente, «GTA». Aunque, ya te decimos, realmente el grueso de la acción en «Bound in Blood» será lineal. Pero estas partes intermedias te dejarán explorar algunos escenarios enormes con total libertad, cumpliendo misiones secundarias que irán desde capturar –en

realidad serán pegarles cuatro balazos, pero bueno, digamos "capturar"– a bandidos en plan cazarrecompensas, hasta recuperar objetos robados o... reunir ganado! En fin, todo sea por sacar un dineral extra...

RAY O THOMAS?

Como ya ocurría en el primer juego, en «Bound in Blood» podrás escoger el personaje a controlar en cada misión, de los dos protagonistas disponibles. Bueno,

en realidad no siempre. Aunque en la mayoría de las misiones si podrás escoger entre uno y otro sin problema, en algunas otras el personaje ya vendrá definido. Es algo con bastante sentido, ya que la importancia del guion será muy elevada en el juego.

Elegir a un personaje u otro tendrá su cosa, no te creas. Aunque, al final de cada misión los objetivos a conseguir sean los mismos, jugar con Ray o Thomas no será exactamente igual en muchas de

Te meterás en la piel de los hermanos McCall, escogiendo el control de uno u otro, según la misión que debas cumplir

► Aquí es donde empezará a llores todo entre los dos hermanos, cuando la bella Marisa se meta por medio.

Utiliza ESC para salir de esta escena



¿Sabías que...

...su tecnología gráfica es una evolución de la que ya había usado Techland en su primer título, «Xpand Rally», un juego de coches?

► Repleto de todo lo que se le puede pedir a un "western" del cine, el juego tendrá una acción y un guion explosivos.



► En ciertos momentos podrás usar la "concentración" para lanzar una ráfaga de tiros a varios enemigos.

ellas. Thomas es el tipo elegante con el revólver. Es más ágil que Ray, maneja un lazo que usa para tratar a ciertos lugares, puede utilizar cuchillos para no ser detectado y también maneja el rifle para disparar a larga distancia –una especie de francotirador “light”. Ray, por su parte, será la bestia parda de la pareja. Es más fuerte, más directo, más viejo y cinico, y maneja escopetas, pistolas y explosivos. Escoger un personaje u otro, en distintas fases equivaldrá a ir por distintos caminos, aunque en otras ambas hermanas siempre irán juntas.

Pero, además, habrá un tercer personaje en discordia, que no manejarás directamente pero tendrá su importancia: William,

el hermano menor, sacerdote y, para más inn, el narrador de la historia. Por él sabrás de la enemistad entre Thomas y Ray –quién verás en el primer segundo de «Bound in Blood», para pasar luego a un brutal “flashback” que es, en la práctica, todo el juego–. ¿La causa? Pues el dinero, las mujeres... esto es el Oeste, ¿qué esperabas? Y si, son típicos y más típicos, pero estarán magníficamente desarrollados.

ALGO MÁS QUE TIROS

Y, aunque evidentemente «Bound in Blood» será un juego de disparos –vamos, si en el Oeste no los hay, ¿dónde los va a haber?–, también



Cada protagonista tendrá habilidades distintas y manejará diferentes armas, para que juegues con tu estilo favorito

tendrá su puntito de variedad y originalidad en esto de darle gusto al gatillo. No te hablamos ya de la variedad de armas, o de montar a caballo, o de los distintos tipos de misiones, sino del hecho en sí de disparar. Aquí habrá dos apartados que resultaran sobre el conjunto. En primer lugar, los duelos, algo que ya aparecía en «Call of Juarez», pero que aquí se están desarrollando algo más, para contribuir a ese sentido cinematográfico de todo el juego –puedes ver más detalles en el recuadro adjunto–. Y el segundo, el uso de lo que se llamará “concentración”. Básicamente se trata de usar una especie de “tiempo lento”, para soltar una ráfaga de disparos a enemigos que te atacan en grupo. Algo muy útil en momentos frenéticos. ¡Tenés ya listas tus pistolas! ■ E.D.L.

iDESENFUNDA, FORASTERO!



► LOS ÉPICOS DUELOS DEL SALVAJE OESTE formarán parte importante del desarrollo de «Bound in Blood». Aunque era un elemento que también aparecía en el «Call of Juarez» original, en esta nueva entrega de la serie se está modificando parte de su desarrollo para hacerlo más cinematográfico y realista, a semejanza de lo que muchas veces han visto en las películas.

► TENDRÁS QUE SER EL MÁS RÁPIDO DESENFUNDAR, pero, además, tendrás que hacerlo en el momento preciso. Si en el juego original todo era cuestión de reflejos, en «Bound in Blood» habrá un paso previo: tendrás que moverte a izquierda y derecha, teniendo siempre a la vista a tu adversario para, cuando suene una campana, sacar tu revolver y disparar.



A Vampire Story

¡Muérdeme, Mona!

Ser vampiresa en Draxsylvania no es fácil. Mucho más si, como Mona de Lafitte, eres incapaz de asumir tu situación. ¿Cómo que eso que bebes es vino, sólo que un poco fuerte? Anda, ven, que te vamos a enseñar en qué consiste ser vampiro...

- Género: Aventura
- Estudios/Compañía: Autumn Moon/Crimson Cow
- Distribuidor: Friendware
- Idioma: Castellano (textos)
- Fecha prevista: Abril 2009
- www.vampyrestory-game.com

LAS CLAVES

- Será una aventura de estilo clásico, dotada de un sentido del humor muy marcado y algo negro.
- La protagonista será una vampiresa, Mona, presa en un castillo de Draxsylvania.
- Su diseño gráfico será desenfadado y con un estilo muy de dibujo animado.
- Contará con la ayuda de un simpático murciélagos, que te acompañará.
- Estará traducido al castellano aunque sólo en los textos, no en las voces.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un mordisco al género. Una divertida aventura llena de diálogos y puzzles al estilo más clásico.

Aunque el mundo de los vampiros ha fascinado a los amantes de la literatura y el cine por todo el mundo, su aparición en los juegos para PC ha sido más bien esporádica. La saga de Rol «Vampire» y algunas aventuras protagonizadas -claro- por Drácula, como el reciente «Dracula: Origin», han sido sus ejemplos más relevantes. A ellos se unirá en breve «A Vampyre Story», aunque la perspectiva adoptada por sus creadores,

Autumn Moon, deja a un lado la parte romántica y «glamourosa» que los vampiros puedan tener en otras artes para centrarse en una aventura de estilo clásico en la que priman la diversión, el humor y la comididad.

DRAXSYLVANIA TE ESPERA
Todos, absolutamente todos los tópicos imaginables -y alguno de propina- que puedes imaginar sobre el mundo de los vampiros estará presente en «A Vampyre Story», aunque la perspectiva adoptada por sus creadores,

mado bajo el prisma de la comididad y el humor más surrealista -y algo negro, por cierto-. Cómo será la cosa que la protagonista, Mona de Lafitte, vive (es un decir) en un castillo en Draxsylvania. Si, para empezar, hasta el nombre del enclave mitico donde habita el conde Drácula ya es asunto de broma, el resto te lo puedes imaginar: un guion que chorreará bromas y coñas variadas a costa del universo vampírico, un inventario con forma de atalud -eso sí, más propio no puede quedar-, un alucinante personaje secundario,

Froderick, que te seguirá a todas partes, con la particularidad de que es un murciélagos parlante y, para redondear la cosa, una protagonista, Mona, que es incapaz de asumir su naturaleza vampírica, lo que ofrecerá unas cuantas escenas... bueno, interesantes.

AVENTURAS VAMPIRÍCAS

«A Vampyre Story» será una aventura canónica en su fondo: decenas de escenarios que recorrer y explorar hasta el último centímetro de pantalla, decenas de objetos que recoger, combinar, usar

¿Sabías que...

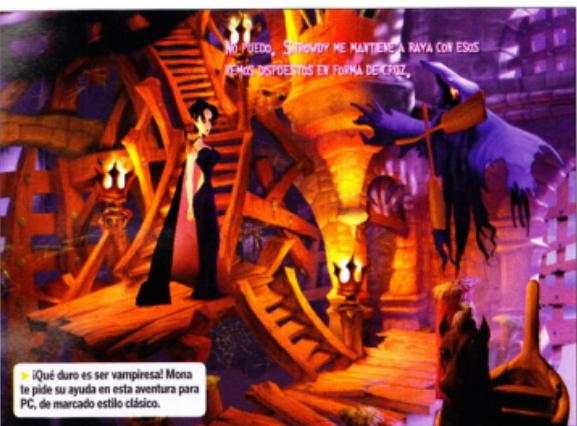
...el juego estará lleno de referencias a aventuras de LucasArts en las que trabajaron miembros de Autumn Moon?

MUERDO. SHROWDY ME MANTIENE A RAYA CON ESOS
MEMOS DISPOSTOS EN FORMA DE CRUZ.

► ¡Qué duro es ser vampiresa! Mona te pide su ayuda en esta aventura para PC, de marcado estilo clásico.

ES EL ESCORTOR DE LA BARONESA. PARECE QUE ENCIMA
HAY UNA ESPECIE DE DAVO.

► Tendrás que resolver decenas de puzzles tras haber explorado a fondo los escenarios y recogido un montón de objetos en ellos.



¿A qué se parece?



Art of Murder. Hunt for...

► Uno de los más recientes ejemplos del género, también con una protagonista femenina.



Sam & Max Temp. 1

► Su estilo gráfico, desenfadado y muy de cómic, se parece al usado en «A Vampyre Story».



► MONA, DIOS TE PRESENTE, MI HERMANO MONA DE LOTTIN.
TIENES QUE ESTAR DEJA SABER COMO VAIS A HACERLO EN ESTOS PUERTOS.
MI HERMANO DESDE SIAM TE CAGA MUCHO BIEN.
TIENES QUE ESTAR EN ESTE PUERTO Y VER EL CONDE DE SHROWDY.
ME PUEDES DAR LAS LLAVES DEL PESTI DEL CASTILLO?

► Diálogos y exploración de hasta el último pixel en pantalla: dos puntos que no faltan en el juego.



EXPLORAR ESPAÑA: CITADELA

investigar, puzzles y más puzzles que resolver y personajes de todo tipo con los que dialogar para localizar pistas. Lo único es que aquí el humor "vampírico" lo inundará todo y, claro, la imaginación será una gran ayuda en tu aventura controlando a Mona.

Charlar con una gárgola, con un instrumento de tortura medieval -ya lo entenderás-, pelear contra el espíritu de tu antiguo captor, el conde Shrowdy von Kiefer -que, por cierto, estaba enamoradísimo de ti, o sea, de Mona-, o intentar conseguir su viejo sueño: ser cantante en la Ópera de París, son sólo algunas de las cosas que podrás disfrutar en «A Vampyre Story». Y todo, con la única ayuda de tus ganas de explorar, de devanarte los sesos, de paciencia -esto de las aventuras es lo que

tiene- y de un interfaz tan sencillo como útil a la hora de jugar.

IUNA CRUZ, QUÉ COSAS!

Un interfaz consistente en, como acabas de leer, una cruz -toda una paradoja- con cuatro acciones básicas: examinar, coger, hablar o volar... sí, volar, porque te podrás transformar en murciélagos. Y es que, aunque Mona no quiera reconocer que le gusta la sangre, no podrá renunciar a las ventajas de ser vampiresa. Como tú, que seguro que no renunciarás a conocer «A Vampyre Story», ¿verdad? ■ E.D.L.



¡PERFECTO PARA UN VAMPIRO!



LATA DE CERVEZA PARA GATOS

► ¿QUÉ PUEDE HABER MÁS ADECUADO QUE UN ATAÚD? Es el peculiar diseño del inventario del juego. Pero, además, su funcionalidad será inusual. Por ejemplo, podrás guardar no sólo objetos sino también el "recuerdo" de un objeto. Si investigas algo importante pero aún no lo necesitas, aparecerá la silueta del objeto en azul para que, más tarde, Mona pueda usarlo.



Género: Puzzles
 Estudios/Compañía: FAKT Software
 Distribuidor: FX Interactive
 Idioma: Castellano
 Fecha prevista: Mayo 2009
www.fxinteractive.com

Crazy Machines 2

iPon tus neuronas a toda máquina!

Lleva ese objeto del punto A al punto B. Fácil, ¿no? Ahora, hazlo usando esa gárgola como contrapeso, atando el patito de goma a la cuerda y poniendo el cohete junto al ventilador para que accione el robot que tiene ese imán en la mano...

LAS CLAVES

- ⇒ Será un juego de puzzles en el que tendrás que superar desafíos inventando cientos de soluciones diferentes.
- ⇒ Incluirá cerca de 200 "experimentos" o desafíos de ingenio.
- ⇒ Dispondrás de cientos de objetos que combinarás con total libertad para resolver cada desafío.
- ⇒ Tendrá un editor con el que podrás crear y modificar tus propios desafíos y puzzles.
- ⇒ Soportará la tecnología PhysX, con un realismo máximo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Desafíos mentales de altura. Tu imaginación será tu mejor arma en un juego de ilimitadas posibilidades.

No sabemos exactamente muy bien a qué se debe, pero a todos nos pasa que cada vez que vemos un puzzle, ya sea por acción directa o de forma mental, intentamos resolverlo jugando con sus piezas o pensando en cómo podrían encajar. Algo así es lo que este «Crazy Machines 2» te propone, pero de una forma que nunca has visto –o casi, a no ser que te suene el nombre «The Incredible Machine»–, donde la imaginación y la li-

bertad total para superar desafíos mentales de mil y una maneras distintas es todo lo que necesitarás para pasártelo en grande durante horas, días y meses, con un juego tan absorbente como sencillo en su planteamiento.

LABORATORIO DE INGENIEROS

«Crazy Machines 2» será, por definición de algún modo, un juego de puzzles, pero realmente se tratará más de un laboratorio a pequeña escala para ingenieros en poten-

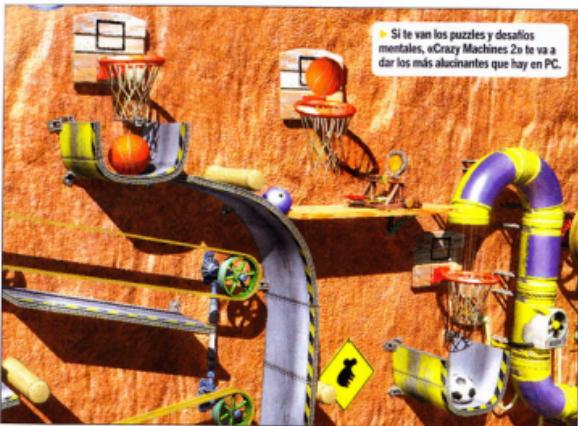
cia. De hecho, los desafíos que te propondrá –que andarán rondando los 200– el propio juego los define como "experimentos". Y eso que, en esencia, todo parecerá muy, muy sencillo, aunque, ya sabes aquello de que las apariencias engañan, ¿verdad?

Para resumirlo en dos páginas: todos y cada uno de los experimentos del juego consistirán en algo en la línea de: "mueve este objeto del punto A al punto B", o variantes del mismo: "consigue que esta vela se encienda", "enseña este balón en esta ca-

Los puzzles más ingeniosos te esperan para poner a prueba tu imaginación y tu lógica, en un juego repleto de desafíos

¿Sabías que...

...el diseño del juego es similar al de la saga «The Incredible Machine», que apareció para PC hace más de 15 años?



► Si te van los puzzles y desafíos mentales, «Crazy Machines 2» te va a dar los más alucinantes que hay en PC.

¿A qué se parece?



I-Fluid

■ Aquí la habilidad y la lógica, además de la observación, son clave para lograr tus objetivos.

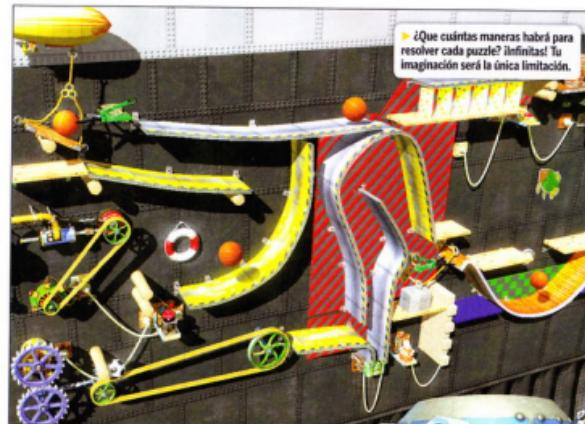


Trails 2

■ Otro tipo de puzzles donde la habilidad y la precisión son importantes, pero de otro modo.



► El efecto de la física será muy importante para la resolución de algunos puzzles. ¡Toma cañonazo!



► ¿Qué cuántas maneras habrá para resolver cada puzzle? ¡Infinitas! Tu imaginación será la única limitación.

leas, rampas, flotadores, gramófonos, bolas de billar, interruptores, radios, cajas, estatuas... ¿quieres más? ¡Pues habrá más! Robots, rayos láser, velas, cañones, muñecos, compuestos químicos... Te haces a la idea, ¿no? En «Crazy Machines 2» usarás las cosas más cotidianas de formas que nunca pensaste para lograr lo imposible: crear movimientos en cadena y caminos por los que conseguir que ese objeto pase "del punto A al punto B".

Si buscas algo en lo que enfrentar una referencia para los divertidos, disparatados, surrealistas y tremendamente sofisticados puzzles y desafíos del juego lo encontrarás no en tu PC, sino en la tele, en esos experimentos llamados "El Efecto Mariposa" que hacen en el programa "El Hormiguero".

ro". Si te parece espectacular, imagina hacerlo en tu PC, elevado a la enésima potencia.

FÍSICA REAL

Si todavía crees que «Crazy Machines 2» no será más que un juego de puzzles, cuando te contemos que sus creadores quieren conseguir simular la física más real que puedas imaginar para un juego de PC, quizás la cosa cambie. De hecho, su soporte de tecnología PhysX será uno de los más logrados que veas jamás en tu PC. Ve entrenando tus neuronas porque promete ser un desafío de altura. ■ F.D.L.



EL INGENIERO TOTAL



■ MECÁNICOS, ELÉCTRICOS, LÁSER, MAGNÉTICOS... todo tipo de elementos y recursos basados en la ciencia -aunque sean tan peregrinos y surrealistas como objetos arqueológicos- serán tus instrumentos para formar el entramado que resuelve cada puzzle. El único límite para superar cada desafío será, literalmente, tu imaginación.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.

No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. Ilos juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.

Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.

Vamos, que elegimos los que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.

Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.

Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANIA.

Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de haberlos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posibles. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia

El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no depende únicamente de este criterio, puesto que para cada título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Información

Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precios, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras. También se incluye la completa información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.

Le contaremos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de compra realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas

Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encuentrará también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión

La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parecen lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

D-29

LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no deberías ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizás como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49

MAURO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizás encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69

ACEPTABLE. Juegos que van desde los que solo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-100

ACEPTABLE. Juegos que van desde

70-79

BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89

MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100

OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerán innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

JUEGO DEL MES

El más deseado sello de calidad.

Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.

JUEGO RECOMENDADO

Sí este sello, es que este de trae de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI



3*



7



12



16



18



11



9



7



5



3



1



J



K

L

M

PEGI

3

7

12

16

18

11

9

7

5

3

1

J

K

L

M

MÁS DE 3 AÑOS
6-12 AÑOS
12-16 AÑOS
MÁS DE 16 AÑOS

DISCRIMINACIÓN
EROGAS
PALABRAS
SEXUALES
DESESOS
JUEGO
ONLINE

VIOLENCIA
JUDICIO
ASIDE
PREJUICIOS

TIEMPO



La última fantasía de Oriente

The Last Remnant

Este mundo lleva siglos en guerra por unas reliquias que tienen sometidos a todos sus habitantes. Pues vale... Pero tú, Rush, muchacho, estabas tan tranquilo en tu isla. ¿Por qué han tenido esos monstruos que llevarse a tu hermanita? A ver si puedes encontrarla antes de que se enteren papá y mamá, anda.

FICHA TÉCNICA

Género: ROL
 Idioma: Castellano (textos), inglés (voz)
 Estudio/Compañía: Square Enix
 Distribuidor: Koch Media **Nº de DVDs:** 2
 Lanzamiento: Ya disponible **PVP Rec.**: 39,95 €
 Web: www.thelastremnant-game.es Espectacular diseño con un prólogo animado y en castellano


16+
LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Atributos de los personajes: 4
- Tiempo de juego: 45-50 horas
- Número de logros: 22
- Misiones principales: 38
- Misiones secundarias: 68
- Misiones de los gremios: 105
- Editor de personajes: No
- Multijugador: No

ANALIZADO EN

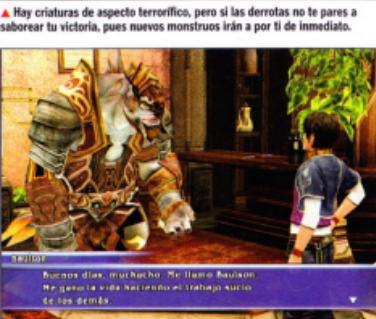
- CPU: AMD Athlon 64 3800+, Intel Core Duo T2400 2.4 GHz
- RAM: 2 GB, 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8500 GT 512 MB, Radeon HD4850 1GB
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core Duo 2.0 GHz o Athlon 64 X2 4200+
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 15 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 7900 o ATI X1900 256 MB
- Conexión: Requiere activación online mediante Steam

MICROMANIA RECOMIENDA

- CPU: Core Duo 2.4 GHz o Athlon 64 X2 4200+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8600, Radeon 3870 512 MB
- Conexión: ADSL (para actualizaciones y activación online en Steam)



▲ Hay criaturas de aspecto terrorífico, pero si las derrotas no te parecen a saborear tu victoria, pues nuevos monstruos irán a por ti de inmediato.



▲ En las ciudades es donde podrás encontrar interesantes misiones secundarias con las que progresar, aunque algunas, la verdad, no son muy divertidas.



▲ El Rol japonés vuelve a lo grande en PC con «The Last Remnant». Disfruta de una historia épica, batallas sin fin, enemigos increíbles y un enorme derroche de imaginación en un mundo fantástico que espera tu ayuda.



▲ Lo que en un principio parecía ser el secuestro de tu hermana se acaba convirtiendo en una guerra total. ¡Manda a tus escuadrones y libera a Irina!

Los juegos de rol basados en las fantasías orientales que nos vienen de Japón tienen un estilo muy característico y una originalidad única. La saga «Final Fantasy», sin ir más lejos —que también es de Square Enix—, ha tenido un éxito tras otro. No es extraño, por tanto, que muchos jugadores occidentales consideren

al rol japonés superior al que se desarrolla en Europa o América. A pesar de todo, lo cierto es que su popularidad se debe a las consolas. En PC son casi una excepción y rara vez algo más que meras adaptaciones. Por eso la llegada de «The Last Remnant» es todo un acontecimiento.

Tras su paso por Xbox 360, a finales del año pasado, llega una

La referencia

Fallout 3

► La libertad de acción de «Fallout 3» es superior a la de «The Last Remnant».

► El sistema de combate de «Fallout 3» está más orientado a la acción, no tiene la complejidad táctica de «The Last Remnant».

► Los gráficos de «The Last Remnant» son excelentes y su diseño artístico es tan impresionante y realista.



versión para PC que trae características nuevas y gráficos muy mejorados. «The Last Remnant» te traslada a un mundo de magia, fantasía y espada, repleto de criaturas formidables.

ISE HAN LLEVADO A IRINA!

El protagonista de la aventura es Rush Sykes, un joven que vive tranquilamente con su hermana Irina en una remota isla. Su apacible existencia se ve truncada

cuando un grupo de monstruos raptan a la pequeña. Al instante, Rush sale en su busca y al poco de iniciar su camino se ve envuelto en una enorme batalla entre dos ejércitos. Es ahí donde conoce al Duque David Nassau, el gobernante de una importante ciudad de la región, que decide echar una mano a Rush.

Juntos recorren varios reinos, pasando por inmensas y misteriosas grutas, llanuras desér-





▲ Puedes variar la posición de los personajes de cada escuadrón para crear grupos equilibrados según sus habilidades.



▲ Un grupo de malhechores ha raptado a tu hermana pequeña sin motivo aparente y la retiene en algún lugar. Busca aliados y cualquier pista que te ayude a encontrar su paradero y obstaculizar sus péridas intenciones.



▲ Las habilidades mágicas y especiales pueden infiijir mucho daño al enemigo, pero no te servirán de nada si no dispones de los puntos necesarios.



▲ En las ciudades, además de vender todo lo que encuentres por ahí, también puedes comprar armas y equipo, que te proporcionan habilidades especiales.

DE VISITA EN LA GRAN CIUDAD



■ LA EXPLORACIÓN DE CIUDADES es inevitable en tus viajes. Además de encontrar las pistas necesarias para proseguir la búsqueda de tu hermana, en ellas también puedes contratar a mercenarios para que se te unan, comprar y vender equipo, interrogar a los habitantes y activar las misiones secundarias. Hasta puedes pasear por sus palacios si haces buenas migas con la realeza.



► ticas y majestuosas ciudades. Mientras tanto, tienes la oportunidad de ayudar a algunos lugarezos en las gran cantidad misiones secundarias que te brinda «The Last Remnant». Con ellas, además, puedes ganar dinero para comprar armas, objetos y recursos.

LUCHA POR TURNOS

En todas las misiones con Rush y sus seguidores tienes que enfrentarte a una variopinta gama de criaturas y enemigos. Aquí es donde «The Last Remnant» ofrece más diversión y su estilo más característico. El sistema de combate del juego —como en la mayoría de los títulos nipones de rol— se desarrolla por turnos. La mecánica es ésta: primero debes

elegir la acción que quieras que lleve a cabo tu grupo durante ese turno, dependiendo de las habilidades que posea cada miembro y del número de puntos requeridos para poder realizarlas. Así, puedes ordenar que tu grupo efectúe un ataque normal, utilice hechizos o emplee aptitudes especiales de ataque. También puedes usar habilidades de curación, si dispones de hierbas curativas.

Una vez escogida la acción y el enemigo sobre el que quieras realizarla, ves las animaciones de los personajes efectuando los movimientos, los puntos de daño que infligen a los oponentes y el daño que reciben los ataques enemigos. Cuando ha finalizado el turno, el proceso vuelve a repetirse hasta que se resuelve el combate. La va-

Importante

Ataca a un enemigo especial.

Altos



▲ Cada combate requiere un planteamiento táctico. Antes de asignar órdenes a los escuadrones debes estudiar con atención los movimientos del enemigo, tus propias habilidades y las posiciones de tus oponentes.



▲ El sistema de combate se divide por turnos. Al principio de cada uno decides la acción que realizarán los escuadrones que forman tu grupo, dependiendo de las habilidades disponibles, y luego ves los resultados.

El juego ofrece un enorme mundo repleto de criaturas fantásticas y un montón de misiones secundarias

nidad de personajes y habilidades disponibles garantizan un componente estratégico en todos los combates. Contra enemigos muy fuertes un combate puede ser memorable, irreíble!

MUY ABSORBENTE

La realización técnica y el diseño artístico de «The Last Remnant» brillan con luz propia. Verás modelos y entornos increíbles, que han sido adaptados de su versión de consolas, con gran maestría, al PC, añadiendo mayor definición,

Por desgracia, no se puede decir lo mismo de los textos del juego, que aún hacen referencia a botones del mando de Xbox. Si utilizas un teclado, tendrás que adivinar a qué tecla se están refiriendo.

De todas formas, al margen de cualquier pequeño defecto, es complicado ponerle pegas a «The Last Remnant». Es divertido, adictivo y está lleno de combates impactantes. Puede que los jugadores acostumbrados a los títulos de rol con una acción más directa encuentren un poco lenta su mecánica por turnos, pero si te vas ese tipo de combates tienes una cita incluyente «The Last Remnant». ¿Qué más necesitas saber? ■ J.T.A.

Alternativas

• Mass Effect

Por su libertad de acción y argumento, este es un juego que ningún aficionado debería perderse.

► Más inf. MM 161 ► Nota: 97

• Jade Empire

Otro juego de oriente, con una ambientación fantástica repleta de misiones y extrañas criaturas.

► Más inf. MM 147 ► Nota: 93



▲ Personajes valiosos se unen a tu búsqueda desde el principio y te echan una mano siempre que las necesites, pero tienen sus propios motivos para luchar.

iMUCHACHOS, TODOS A UNA!

■ LOS GRUPOS DE GUERREROS

están divididos en escuadrones, cuyo número de miembros varía según su importancia. Todos los miembros de un escuadron actúan juntos, por lo que no es necesario dar órdenes individualizadas a cada uno. Una orden por escuadron y cada guerrero hace lo suyo.

■ LAS POSIBILIDADES DE ATAQUE

y los puntos de vida de cada escuadron son la suma de las puntuaciones de cada uno de sus miembros y afectan a todos ellos. Es decir, que si los puntos de vida de un escuadron llegan a cero, todos los miembros caerán inconscientes. ¡Cuidadito!



Nuestra Opinión

ROL JAPONÉS DEL BUENO. Crea un grupo de guerreros, ármate hasta los dientes y lánzate a explorar un mundo fantástico. Si te gustan los juegos de rol con un sistema de combate por turnos, con este no te puedes equivocar.

GRÁFICOS



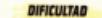
SÓNIDO



JUGABILIDAD



DIFÍCULTAD



CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

- El sistema de combate es muy completo y da lugar a combates épicos.
- La calidad gráfica de los escenarios y modelos es realmente buena.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La adaptación es mejorable, los textos hacen referencia a botones de Xbox.
- Algunas de las misiones secundarias son un poco aburridas o superfluyas.

MODO INDIVIDUAL

► IMPRESCINDIBLE. Sobre todo para los amantes a los juegos de rol por turnos, que disfrutarán de la exploración y del elemento táctico de los combates.

80



Cómic, cine y mamporros

Watchmen El Fin está Cerca

¿Ya has disfrutado de "Watchmen" en el cine? ¡Ah!, que no te van los tipos en mallas salvando el mundo. Bueno, ten en cuenta que estos héroes son algo atípicos y más en su versión PC. De lo que se trata es de acabar con los malos a porrazo limpio. ¿Superpoderes, dices? ¡Na!, aquí con los puños basta.

FICHA TÉCNICA

Género: Acción

Idioma: Castellano (textos), inglés (voz)

Estudio/Compañía: Deadline Games/Warner

Sólo disponible en descarga digital (Steam)

Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 1799 €

Web: www.watchmenvideogame.com

Datos básicos, pantallas y acceso a la descarga.

16

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Personajes jugables: 2 (Búho Nocturno y Rorschach)
- Número de episodios: 6
- Jefes finales: 1 (Jefecillo)
- Habilidades y combos: 15 por personaje (a desbloquear)
- Multijugador: No (sólo modo cooperativo en el mismo PC)

ANALIZADO EN

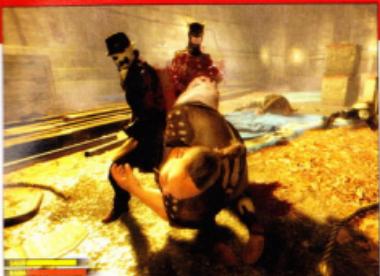
- CPU: Core 2 E6350, X6800, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT, GTX 260
- Conexión: ADSL (Descarga y activación Steam)

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Dual Core 1.8 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 6800, Radeon X800, 256 MB
- Conexión: ADSL (Descarga y activación Steam)

MICROMANIA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 E5600
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL (Descarga y activación Steam)



▲ Las peleas se resuelven a base de combos con los que puedes dejar KO a los rivales más temibles. Eso sí, mejor que tu compañero te eche una mano.



▲ ¡Pero mira que eres bruto, Rorschach! Aunque, claro, los malos también, así que... ¡no te cortes! El amigo enmascarado es una máquina de zurrar.



▲ ¿Has llegado hasta Jefecillo? ¡Pues ahora a ver si puedes acabar con él! Y no es fácil, porque es duro y está acompañado por decenas de sicarios.



▲ Dos superhéroes luchan contra el crimen a base de patadas, puñetazos y fuerza bruta. «Watchmen» te permite jugar como Rorschach y Búho Nocturno en el primer episodio del juego oficial de la película más de moda.



▲ Aunque su presencia es testimonial, hasta Archie, la nave de Búho Nocturno, está presente en el juego. La ambientación de «Watchmen» es, sin duda, impresionante.

Ayuda a los vigilantes a limpiar la ciudad de maleantes a base de golpes y acaba con su "Jefecillo"

Ser un superhéroe está de moda. Sobre todo si se trata de uno de los personajes de la película «Watchmen», cuya versión cinematográfica, como la original del cómic, cuenta con legiones de seguidores fanáticos –a favor y en contra, que de todo ha de haber– por todo el mundo. Por eso, la adaptación a

juego de acción de la historia de estos héroes tan atípicos ha venido levantando muchas expectativas en las últimas semanas sobre qué se encontrarán en él. Por fin hemos podido meterle mano, metiéndonos en la piel de Rorschach y Búho Nocturno, los dos personajes disponibles, y el resultado ha sido distinto al esperado... pero muy satisfactorio.

La referencia

- El combate es la esencia de ambos, pero en «La Conquistas» se orienta al multijugador.
- La calidad gráfica es excelente en ambos, pero la dirección artística en «Watchmen» está por encima de «La Conquistas».
- El diseño de escenarios en «La Conquistas» se basa en el uso de entornos abiertos, a diferencia de «Watchmen», de entornos pequeños y angostos.

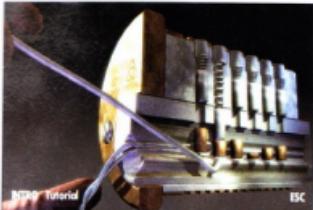
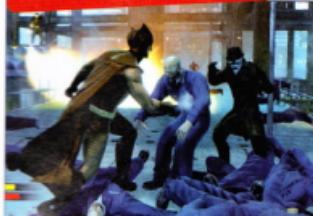


ANTES DE «WATCHMEN»

«Watchmen» no es una adaptación real de la película. Ni siquiera del cómic. Y, de hecho, hay que hacer unas cuantas consideraciones acerca de todo el universo en que se inspira antes de entrar en detalles sobre el juego en sí. La primera es que su guión se sitúa varios años antes de la película, en concreto, en 1972 –la peli transcurre en un 1985 alternativo-. Lo segundo es que es un

juego desarrollado por episodios disponibles sólo como descarga digital en internet –no lo busques en las tiendas, que no lo vas a encontrar-. Y lo tercero es que este «El Fin está Cercá» es el primero de esos episodios. Lo que esto quiere decir es que es un juego corto, como tal primer episodio. Bastante corto, de hecho. Pero, eso sí, los seis capítulos que lo componen –que puedes jugar con cualquiera de los dos ►►

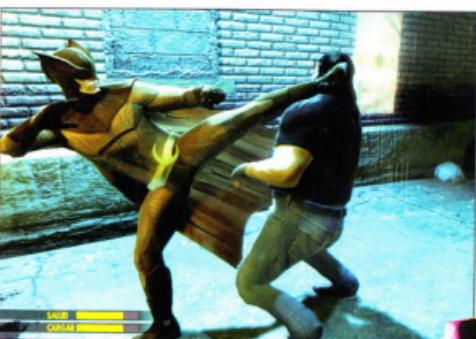




▲ ¡No todo son porrazos! Rorschach también tiene su maña, en concreto, forzando cerraduras para abrir nuevos caminos.



▲ ¡Bábadum! Cada vez que ejecutes un combo especial, una animación a cámara lenta te ofrecerá, con todo lujo de detalles, a Rorschach o Búho Nocturno dejando KO de forma es-pe-cia-lar a un enemigo. ¡Qué se enteren con quién se la están jugando!



▲ Búho Nocturno es más elegante en la lucha que Rorschach y utiliza todo tipo de llaves de artes marciales... aunque no le dice que no a un buen puñetazo.



▲ ¡Aunque en realidad no lo necesita, Rorschach también puede recoger y usar palos, tuberías, botellas, cuchillos y otros con los que afilar aún más fuerte.

CUESTIÓN DE EXPERIENCIA

HABILIDADES DESBLOQUEADAS

Ataque	Ataque rápido a intervalos
Mejorar	Presionar RATÓN 1 para hacer un ataque rápido y RATÓN 2 para uno intenso.
Lanzar	
Centrarse	
Contracara	
Defender	
Capturar	
Correr	
Ataque rápido	
Ataque de torso	
Ataque de zona rápida	
Doblar	
Esquivar	
Explorar	

RATÓN 3

BATERÍAS DEL TRAJE BUNDO: 5/10

■ **SER UN HÉROE NO ES FÁCIL.** Para acabar con los enemigos de «Watchmen» no todo es llegar y besar el santo. Los primeros minutos del juego te dejan muy limitado en tus opciones de ataque y defensa, y sólo avanzando y recogiendo unos objetos que desbloquean nuevas habilidades podrás llegar a verlas con Jefecillo. Los combates son espectaculares, pero aprender todos... te costará.



► ► personajes mencionados, o con ambos en modo cooperativo en el mismo PC, jugando con un amigo- son realmente divertidos, intensos y repletos de acción de la vieja escuela. Algo muy parecido, vamos, a lo que podías encontrar en las máquinas recreativas de los años 80 y 90, cuando todo consistía en repartir mamponros a diestro y siniestro. Porque, sí, de eso se trata en «Watchmen». El Fin está cerca, de dar porrazos sin parar contra hordas interminables de enemigos. Algo así como un «Left 4 Dead», pero más sencillito en desarrollo

y en diseño, y usando los puños en lugar de armas, aunque, bueno, esto no es del todo exacto...

DOS HÉROES, DOS ESTILOS

Elegir a un personaje u otro, en la práctica, varía el desarrollo del juego ni la historia, salvo en detalles. En ciertas fases, los caminos se separan para uno y otro, pero el principio y final es el mismo y esta separación no dura más de unos minutos. Es algo que tiene sentido, sobre todo, si juegas en modo cooperativo con un amigo, aunque si lo haces solo la cosa también tiene su miga, porque te permite volver al juego una vez te lo hayas finalizado con un personaje y probar las posibilidades que te brinda el otro lo que, unido a sus diferencias en el combate,



▲ Las presas a lo "pressing catch" son otra especialidad de Búho Nocturno. Lo bueno de estos golpes especiales es que, una vez iniciados, evitan que te veas atacado por el resto de enemigos hasta que concluye la animación.



▲ Esto es lo más parecido a un superpoder que puedes ver en el juego. Búho Nocturno posee un dispositivo eléctrico en su traje capaz de noquear a un grupo de enemigos de golpe. ¡Esto si que es echar chispas!

Puedes elegir jugar como Rorschach o Búho Nocturno, cada uno con un estilo y habilidades distintas de lucha

le da más vida a *"Watchmen"*. Pero estas diferencias no son excesivas. Con ambos te dedicas a dar puñetazos y patadas, sólo que Rorschach es más bestia y puede usar objetos para atacar, mientras Búho Nocturno es más elegante, domina llaves y artes marciales, dispone de un ataque eléctrico y tiene un gancho para trepar por algunos escenarios.

INTENSO Y A SORBOS

La acción del juego, ya te decimos, es sencilla e intensa, en

capítulos que te ventilas en unos 20/30 minutos, de media, cada uno. Puñetazos, patadas y combos, junto a habilidades que vas desbloqueando al avanzar, hasta llegar el juego final del último ca-

pítulo. Eso, más algún añadido para dar variedad, como la opción de fuerzas cerradoras al jugar con Rorschach, es lo que hay. ¿Simple? Quizá. ¿Sencillo? Sí. ¿Divertido? Divertidísimo!

Quizás esperabas una adaptación de la película más ortodoxa y espectacular, pero, en su sencillez, *"Watchmen"* no engaña y da diversión, corta, pero intensa. ¿A quién prefiere, a Rorschach o a Búho Nocturno? ▶ F.D.L.

Alternativas

- **T. Raider. Underworld**
El último juego de Lara Croft, también ofrece combate en tercera persona, pero con armas.
- Más inf. MM 167 ► Nota: 93

- **LEGO Indiana Jones**
Una peculiar adaptación de las películas de Indy, también con un par de protagonistas a controlar.
- Más inf. MM 163 ► Nota: 90



▲ La fase de la cárcel te sirve para hacerte una idea de lo que te espera en las demás: hordas interminables de enemigos y mamporros por doquier.

LA HERENCIA DEL CÓMIC



■ **HOMENAJE Y APoyo NARRATIVO.** Las secuencias entre fases, a diferencia de lo que es habitual, no están resueltas a base de secuencias de video o cinematografías basadas en el motor gráfico del juego, sino en "tiras" de cómic, dotadas de animaciones sutiles y narradas por los protagonistas del juego. El homenaje a la fuente original del cómic y la genial interpretación de los actores de la película, que prestan su voz a los dos protagonistas del juego, sirve también como apoyo a la estructura narrativa de *"El Fin está Cercan"* y ayuda a reflejar la personalidad de ambos personajes, lo que, si no has leído el cómic, es de agradecer, pues te sitúa en el universo del juego.

Nuestra Opinión

ANTES DE LA PELÍCULA, LAS PELEAS. Dos carismáticos protagonistas enmascarados de la película *"Watchmen"* cobran vida en tu PC, en un juego donde el combate, los puñetazos y las patadas son los protagonistas absolutos.

GRÁFICOS



SONIDO



JUGABILIDAD



DIFÍCULTAD



CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación *"Watchmen"* y controlar a dos carismáticos personajes.
- Excelente dirección artística.
- Los combos y mejoras de habilidades.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Pese a la variación de enemigos y escenarios, la acción es repetitiva.
- Las voces en V.O. molan, pero se podía haber localizado al castellano.

MODO INDIVIDUAL

- **LA SOLAR ADRENALINA!** Sencillo en planteamiento e impecable en ejecución. Es corto y repetitivo, pero ideal para divertirse y soltar adrenalina a tortazos.





Abajo el telón... ide acero!

World in Conflict Soviet Assault

Stalin dijo una vez -y no iba en broma- que en el ejército soviético hacía falta más valor para retirarse que para avanzar. Con las mismas, imagínate una invasión de la más poderosa Unión Soviética... en 1989. ¡Escalofriante!



▲ Si el ritmo de juego en «World in Conflict» era inusualmente veloz para un juego de estrategia, en la expansión prepárate para dirigir ofensivas relámpago.

Hasta el mes pasado, «World in Conflict» aparecía como nuestra referencia en el género de la estrategia. Desde luego, no ha estado ahí y medio por casualidad, tú lo sabrás si has tenido ocasión de disfrutarlo. El juego de Massive reunía espectacularidad, profundidad táctica y una jugabilidad total, ¿cierto? Bien, pues ya tenemos aquí, por fin, la esperada expansión «Soviet Assault». Llega en un pack que incluye, nada menos, que el «World in Conflict» original y, además, todo el conjunto sale al precio habitual de una expansión.

¡Vamos, que mejor pinta no puede tener la cosa! Pero, por si no lo jugaste, empézemos recordando de qué iba «World in Conflict».

¡EL MURO SIGUE EN PIE!

Todos sabemos que la llamada Guerra Fría se dio por terminada

con la caída del muro de Berlín, en 1989. Pero, ¿y si en lugar de aquello la U.R.S.S. hubiera lanzado una ofensiva a gran escala contra los países de la OTAN? Pues «World in Conflict» es la respuesta a esa pregunta. La campaña del juego original te ponía



La referencia

Empire. Total War

► La estrategia histórica de «Empire» te sitúa en el Siglo XVII y «Soviet Assault» tiene lugar en un reciente pasado alternativo.

► «Soviet Assault» se centra en el combate táctico, mientras que «Empire» es mucho más amplio, con una campaña por turnos de gran profundidad.

► La espectacularidad de las batallas en ambos juegos es impresionante.



FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Massive/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.worldinconflict.es.abi.com Web oficial en castellano con amplia información

PEGI ONLINE



16

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Contenido: Juego original «World in Conflict» + Exp. «Soviet Assault»
- Campañas: EE.UU y Soviética
- Misiones: 20 (14 la OTAN y 6 con la U.R.S.S.)
- Ayudas tácticas: 20 tipos
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores en escaramuzas, red o Internet)

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 Duo 1,7 GHz o AMD equivalente
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8600 GT 256 MB
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 2,6 GHz o AMD equivalente
- RAM: 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista)
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 6600GT o Radeon X1600
- Conexión: ADSL

MICROMANIA RECOMIENDA

- CPU: Core Duo o Athlon 64 X2
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Con 512 MB, compatible con Direct X9.0c (GeForce 8800GT o Radeon HD2800)
- Conexión: ADSL



▲ En «Soviet Assault» cambias de bando. Ahora diriges la ofensiva soviética, así que pides refuerzos, ordenas ataques aéreos... Tu objetivo es dar un vuelco a la Guerra Fría y vencer a los "capitalistas".



▲ Cuando solicites un ataque aéreo sobre cierta zona sal pitando de allí. Las bombas no distinguen.



▲ Las misiones de asalto predominan, con nocturnidad, aleatoriedad, y lo que haga falta.



▲ La contienda se libra en todos los escenarios: entornos urbanos, rurales o escarpadas colinas. Cada terreno requiere tácticas y unidades diferentes.



▲ Los refuerzos caen del cielo. Tú eliges dónde quieres recibirlos, pero ya puedes emplearlos bien, quizás los próximos tarden mucho en llegar desde Siberia.

Asalta con tus tropas el mundo libre en un pasado alternativo muy cercano. ¡La U.R.S.S. ha invadido los EE.UU.!!

al mando de los norteamericanos frente a la invasión soviética.

Lo que nos plantea ahora la campaña de «Soviet Assault» es, precisamente, cambiar de bando y liderar la ofensiva al mando del ejército de la antigua U.R.S.S. En las misiones de la expansión se incluyen algunas de las batallas que ya pudiste jugar en el juego original, junto con un puñado de nuevas misiones. En total, de las 240 misiones del original pasamos a veinte en el pack «World in Conflict Complete Edition».

SIN NOVEDAD EN EL FRENTE
Si te fijas sólo en la expansión, no tiene mucho contenido, pero bueno es que la jugabilidad

del original se mantiene intacta. «Soviet Assault» sigue concentrándose en el combate, con sus unidades especializadas y las estupendas ayudas tácticas: cinco de ellas son las "no ofensivas" —como el reconocimiento aéreo—; seis son los "ataques selectivos" y ocho son devastadores "ataques indiscriminados". Las batallas son tremendas y los gráficos... iay, amigot, te dejarán pasmado.

Si jugaste a «World in Conflict», con este pack que añade la expansión «Soviet Assault» tienes sólo unas cuantas misiones más. Y, aun así, cabe considerarlo. Pero, desde luego, si te gusta la estrategia y no jugaste al original, el pack «World in Conflict: Complete Edition» es un acierto. ■ M.C.L.

Nuestra Opinión

LA MEJOR ESTRATEGIA BÉLICA. Contempla cómo estalla la Tercera Guerra Mundial y toma el control de una de las dos superpotencias de finales del Siglo XX. Si juegas con la U.R.S.S., «Soviet Assault» te da seis nuevas misiones.

GRÁFICOS



SONIDO



JUGABILIDAD



DIFÍCULTAD



CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

- Los gráficos son alucinantes, especialmente los bombardeos.
- Jugar la campaña del lado soviético resulta un desafío muy interesante.
- El multijugador sigue siendo genial.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Para el que ha jugado ya a «WIC» seis misiones más no son demasiado.
- Escasas novedades en la expansión.

MODO INDIVIDUAL

► **NO PUEDE FALTARTE.** Imprescindible si consideras todo el pack, aunque es una pena que «Soviet Assault» no añada mucho contenido. ¡Te deja con las ganas!

94

96

► **TODAVÍA MEJOR.** Nuevos mapas multijugador y batallas de hasta ocho contra ocho en dos equipos. Aquí está lo mejor. ¿Quién tirará la bomba atómica?

Alternativas

• Warhammer 40K Dawn of War II

Tácticas de estilo similar pero en un lejano entorno futurista.
► Más inf. MM 170 ► Nota: 96

• CGC Red Alert 3

Una guerra total también con los soviéticos implicados, más táctica y con gestión de recursos.
► Más inf. MM 367 ► Nota: 93

MODO MULTIJUGADOR

96



▲ Paradise City es una ciudad inmensa. Kilómetros y kilómetros de asfalto son la pista perfecta para todo tipo de maniobras ilegales al volante: carreras, trompos, saltos, adelantamientos imposibles...



▲ En las repeticiones a cámara lenta puedes apreciar el realismo de las deformaciones de los vehículos. ¡Eso no lo cubrirá el seguro!



▲ Hay pocas motos y no pueden correr junto con coches. Por otra parte, ¿quién se atrevería?



▲ En las carreras y las contrarrelojes encontrar trucos es crucial para conseguir algo de ventaja.



▲ La sensación de velocidad se dispara con el turbo. Para recargarlo hay que hacer locuras como ir en sentido contrario, rocar los quitanieves o echar de la carretera a tus rivales.

Compete en las carreras ilegales más sucias y espectaculares al volante de un deportivo o a lomos de una moto

contrarreloj. Para acceder a cualquiera de las pruebas sólo tienes que ponerte al volante de uno de tus coches o motos, activar la radio —en la que suenan temas de grupos como Guns'n'Roses— y darte un paseo echando un vistazo a lo que se cuece por Paradise City. Si vas atento, pronto encuentras el desafío que estás buscando y ¡halal!, ya puedes pisar a fondo que aquí no hay puntos de carne que perder.

A medida que vas superando pruebas, tienes acceso a vehículos nuevos, hasta desbloquear los 75 coches y las 4 motos de «Burnout Paradise The Ultimate Box». ¡Menudo garaje!

Todo esto lo puedes disfrutar batiéndote contra una I.A. muy astuta o bien en partidas online. Y para cuando recibas visitas en

casa, tienes el nuevo modo "Party", en el que juegas por turnos en el mismo PC. ¡A ver quién es más loco! Con una mecánica al estilo de Trackmania los piques están garantizados.

EPECTÁCULO A TODO GAS

Esta entrega de «Burnout» permanece fiel a la filosofía de la serie. Es decir, que el espectáculo y la diversión están por encima del realismo. Y lo consigue porque la sensación de velocidad,

los impactos y las repeticiones a cámara lenta que disparan la adrenalina. Sin embargo, es una pena que no ofrezca la posibilidad de ver en pantalla un velocímetro, ni de utilizar cambio de marchas manual, o de mezclar motos y coches en la misma partida. Son sólo algunos detalles que no añadirían realismo pero que, siendo tan comunes, muchos jugadores echarán en falta.

Poniéndolo todo en la balanza, ¿cuál es la conclusión? Pues que estamos ante un espectacular juego de carreras callejeras que tiene tantos escenarios -5 distritos-, modos de juego, pruebas y vehículos, que seguro que encuentras lo que a ti te gusta, no te queda duda. ■ M.C.L.

Alternativas

• FlatOut. Ultimate Carnage

Si te gusta la conducción extrema, aquí tienes un juego para destruir carrocerías sin límites.

► Más inf. MM 163 ► Nota: 86

• Need For Speed Undercover

Carreras por la ciudad, eso sí con la poli pisándote los talones.

► Más inf. MM 169 ► Nota: 86

Nuestra Opinión

ICABALLOS DESBOCADOS! Un montón de coches y un puñado de motos para dejarte las ruedas a lo largo de kilómetros de calles y autopistas. ¡Desafíos emocionantes y espectáculo total al volante!

GRÁFICOS



SONIDO



JUGABILIDAD



DIFÍCULTAD



CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

• La enorme extensión de Paradise City.
• Las repeticiones a cámara lenta.
• La física y las deformaciones de los vehículos con cada impacto.

LO QUE NO NOS GUSTA

• Sin cambio manual ni velocímetro.
• Tuning reducido a elegir color.
• Las motos sólo son cuatro y no pueden participar en todas las pruebas.

MODO INDIVIDUAL

► CALIENTANDO MOTORES. Diviértete y pisa a fondo. La IA te pondrá las cosas difíciles, pero es por tu bien, para que llegues curtido a las salas online.

90

► LA CIUDAD ES VUESTRA. La rivalidad se dispara en las partidas online y para jugar con amigos en casa, el modo "Party" es estupendo. ¡No te piques mucho!

88



iMezcla explosiva!

Men of War

Que si Rommel hizo tal cosa, que si Monty tal otra, que si Patton era un tío raro... ¡Mira, déjate ya de historias! Si eres capaz, lleva tus tropas a Berlín y luego ponte al frente de la Wehrmacht, ja ver hasta dónde llegas!



▲ La interacción con el escenario es notable. Cualquier elemento puede ser destruido y es posible entrar en los edificios o usar los cráteres de las explosiones.

FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Best Way/JC Company
- Distribuidor: Digital Bros N° de DVDS: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.menofwargame.com Con mucha información, noticias y descargas, pero en inglés


18
LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Campañas: 3 (soviéticos, aliados y alemanes)
- Misiones/Unidades: 23/+50
- Editor: Sí (de mapas)
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores, 4 en cooperativo en Internet)
- Modos multijugador: 6 en 32 mapas, (más modo cooperativo)

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 3800+, Core 2 a 2,4 GHz
- RAM: 2 GB, 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8500 GT 512 MB, Radeon 3850
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 2,6 GHz o Athlon 64 3000+
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 5 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 6200 o Radeon 9600, 128 MB, compatible con DirectX 9
- Conexión: Banda ancha (ADSL o cable)

MICROMANIA RECOMIENDA

- CPU: Intel Core 2 a 2,4 GHz o Athlon 64 X2 4200+
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 5 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 o Radeon 3800, 512 MB
- Conexión: Banda ancha 3MB (ADSL o cable)

devuelven a la Segunda Guerra Mundial con «Men of War». ¿Qué podemos esperar?

TRES CAMPAÑAS

La campaña de «Men of War» se sitúa al frente de soviéticos, aliados o alemanes en las con-


► La referencia
World in Conflict

► «World in Conflict» plantea un cercano e hipotético pasado. «Men of War» se basa en hechos reales de la Segunda Guerra Mundial.

► Men of War

combinan estrategia y rol. «WCs» se centra en las tácticas.

► El multijugador de «Men of War» es muy completo, pero el de «World in Conflict» en cambio da lugar a batallas más espectaculares.



iUn crack desde el palco!

FIFA Manager 09



La referencia



Football Manager 09

- En los dos te pones al frente de un equipo de fútbol asumiendo los papeles de director deportivo, presidente y entrenador.
- «Football Manager 09» es más completo y profundo que «FIFA Manager 09», aunque, también es más difícil de manejar.
- «FIFA Manager 09» es mucho más espectacular en los partidos que «FIFA Manager 09».

¿Hace tiempo que tu equipo no gana? ¡Pues hay un puesto vacante en la directiva que es tuyo si lo quieres! Prepárate para presupuestos, críticas, ruedas de prensa... Este juego puede ser tan duro aquí como ahí abajo, en el césped.

Seguro que alguna vez has pensado en cómo mejorar las alineaciones de tu equipo y en qué jugadores se deberían fichar, ¿no? Bueno, al menos en «FIFA Manager 09» puedes llevar a tu equipo a la «Champions» y de paso ver los partidos con todo detalle. La entrega de este año vuelve a apostar nuevamente por la sencillez en los menús y el espectáculo en los partidos.

«FIFA Manager 09» te sirta en el banquillo, como técnico, o en el despacho del director ejecutivo o presidente del club que tú quieras. Tu objetivo es llevar al equipo hasta lo más alto en las competiciones que elijas.

ITÚ DECIDES!

Cada decisión que tomes ha de estar orientada a contentar a los aficionados y conservar tu puesto. Así, si eres el entrenador,

puedes revisar la alineación del equipo y las estadísticas de los jugadores, establecer las tácticas para cada partido, diseñar programas de entrenamiento, ojear posibles fichajes y atender a los medios de comunicación.

Esto es ya un gran reto, pero si te parece que puedes con más, ¿por qué no asumir el cargo de presidente? En tal caso, debes ocuparte del resto de las decisiones, como el estado financiero

FICHA TÉCNICA

Género: Deportivo
Idioma: Castellano
Estudio/Compañía: EA Sports
Distribuidor: EA España N° de DVDS: 1
Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
Web: www.fifa09.de Tíene poca información y algunas descargas, poco más. En inglés.

3*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Número de países: 57
- Número de ligas: 103
- Clubes: 1.500
- Número de fotos reales: 7.000
- Fútbolistas: 25.000
- Cámaras en los partidos: 6
- Multijugador: Sólo en el mismo ordenador, 4 jugadores.

ANALIZADO EN

- CPU: AMD Athlon 64 X2 3800+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8500 GT 512 MB
- Conexión: No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 2,6 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 1 GB (2 GB para Vista)
- Espacio en disco: 3,5 GB
- Tarjeta 3D: Geforce 6800 o Radeon X700 128 MB

MICROMANIA RECOMIENDA

- CPU: Intel Core Duo 2 GHz o Athlon 64 X2 3200+
- RAM: 3 GB
- Espacio en disco: 3,5 GB
- Tarjeta 3D: Geforce 6800 ó ATI Radeon HD 256 MB
- Conexión: 128 Kbps (para actualización de bases de datos)



▲ Vive todo el ambiente del fútbol en las ligas y competiciones más importantes del mundo y decide el rumbo que tomará tu equipo. Fichajes, estrategias, alineaciones... ¿Cuánto sabes de fútbol?



▲ Las animaciones de los jugadores han sido recreadas con gran fidelidad. Durante las repeticiones de las jugadas podrás presenciar imágenes realmente espectaculares que parecen sacadas de un partido de verdad.

Vive el espectáculo del fútbol y controla los aspectos más importantes de tu club para proclamarlo campeón

ro del club, la supervisión de las ampliaciones del estadio, la venta de merchandising, el alquiler de vallas publicitarias o incluso la redacción de los contratos. Y si tienes algo de tiempo libre, incluso puedes ocuparte de tu vida privada. Gracias a este enfoque, el juego es tan sencillo o complicado como tú quieras.

PISAMOS EL CÉSPED

Este control tan exhaustivo de las riendas del equipo también está presente en el momento de disputar un partido, ya que puedes establecer la alineación y la estrategia de juego, realizar los

exhiben una calidad a la que no estamos acostumbrados los aficionados a los manager deportivos de toda la vida.

Todo esto, en fin, unido a la sencillez de manejo, convierte a eFIFA Manager 09 en un juego ideal para aquellos que se inician por primera vez en el género. Los más curiosos tal vez lo encuentren sencillo y poco profundo, pero tanto unos como otros disfrutarán de un espectáculo tan emocionante y atractivo como el que puedes experimentar los domingos por la tarde. ■ I.T.A.

cambios que quieras y dar órdenes individuales a cada jugador. Los partidos pueden seguirse en modo texto, videotexto o visualizarlos en 3D, donde disfrutarás de una ambientación futbolera de lo más realista. Las animaciones mostradas por el entorno gráfico son realmente espectaculares y

Alternativas

• PC Fútbol 2007

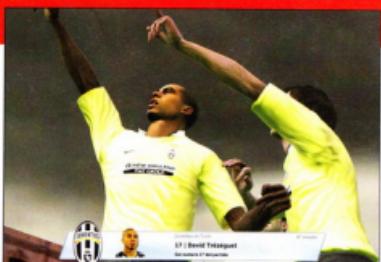
Otro juego de gestión ideal para los más principiantes, aunque con menos licencias oficiales.

► Más inf. MM 144 ► Nota: 80

• FIFA 2009

Más espectacular en su apartado gráfico, pero orientado al control directo de los jugadores.

► Más inf. MM 166 ► Nota: 95



▲ El juego incluye ligas de más de 50 países con las plantillas actualizadas.



▲ Durante los partidos, es posible dar órdenes a cada jugador individual.



▲ La sencillez de los menús de información del equipo es una constante. Todo está muy claro y rápidamente aprendes a manejarla por ellos.

Nuestra Opinión

¡MENUDO GOZO! Pon a prueba tus habilidades de gestión y demuestra cuánto sabes de fútbol. Algunos jugadores pueden encontrarte un poco sencillito, pero todos disfrutarán de un espectáculo fenomenal.

GRÁFICOS



SÓNIDO



JUGABILIDAD



DIFÍCULTAD



CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

● Sencillo e intuitivo, ideal para aquellos que se inician en el género.
● Cuenta con las licencias oficiales de muchísimos países.

LO QUE NO NOS GUSTA

● Poca profundidad en la cantidad de opciones disponibles.
● A las gracias les falta ambiente y detalle en comparación con el campo de juego.

MODO INDIVIDUAL

► UNA BUENA TEMPORADA. La sencillez del juego permite familiarizarse con él en poco tiempo y su visión te permite disfrutar del fútbol a lo grande.

85

¿De qué tienes miedo, marine?

Shellshock 2 Blood Trails

► La referencia



Crysis

- Ambos son juegos de acción ambientados en la jungla.
- «Crysis» es la del Mar de China y «Shellshock 2» es la de Vietnam.
- La calidad gráfica de «Crysis» es superior, pero «Shellshock 2» no decepcionará a nadie.
- El guión de ambos está muy elaborado, «Crysis» con una base de ciencia ficción y «Shellshock 2» de realismo, terror y ficción.

"Hay que crear dos, tres, muchos Vietnam... Cada uno con su cuota de muerte y sus tragedias inmensas" decía el Ché. Pero eso es porque nunca vio el Vietnam de «Shellshock 2», porque tiene de todo eso y más. ¿Terror? ¡Inimaginable!

Como aficionado a la acción bélica puedes disfrutar de grandes series como «Call of Duty», «Medal of Honor» o «Battlefield» –por citar algunas– que dan lugar a nuevos juegos casi cada año. En ellos, el realismo histórico y una espectacularidad casi cinematográfica son valores con los que puedes contar. Por su parte, Rebellion nos lleva a la guerra de Vietnam y a una inquietante historia alternativa.

ingrediente adicional en «Shellshock 2»: el terror! En esta segunda entrega, además, recreude las escenas y profundice en una inquietante historia alternativa. porta es abafado y, al estrellarse, extiende una epidemia que convierte a los infectados en monstruos sedientos de sangre.

Lo cierto es que, a pesar de su toque de fantasía, «Shellshock 2: Blood Trials» está claramente inspirado en el cine bélico. Películas como «Platoon», «Apocalipsis Now» o «El Cazador» ya relataban cómo aquella guerra de Vietnam despojaba a los hombres de su humanidad y los transformaba, sólo qu-

ARMAS ULTRASECRETAS!

Tú eres un marine en esta guerra que se prolonga demasiado, y por esa razón los EE.UU. deciden enviar una nueva arma decisiva a Vietnam: el Whiteknight. Lo que pasa es que el avión que trans-

FICHA TÉCNICA

Género: Acción

Idioma: Castellano

Editor/Compartir: Rebellion/Eidos

Distribuidor: Koch Media Nº de DVDs: 1

Lanzamiento: Ya disponible PVP: 49,95 €

Web: www.kochmedia.es Web del distribuidor.

No existe página oficial de «Shellshock 2»

PEGI

ONLINE



18+

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Ambientación: Guerra de Vietnam
- Modos de juego: 2 (modo historia y niveles jugables a libre)
- Armas: Fusiles, pistolas, cuchillos, granadas y ametralladoras
- Multijugador: No

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 Duo 1,7 GHz
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8600 GTS 256 MB
- Conexión: No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 3 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 1 GB (Windows XP, 2 GB (Windows Vista))
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: Radeon X1800 o GeForce 7600

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core Duo a 2,4 GHz o Athlon 64 X2
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, compatible con DirectX 10 y Pixel Shader 3.0, (Radeon 3850 o GeForce 8800)



▲ Un marine con su fusil es el arma más poderosa del mundo. Ten eso siempre en mente mientras recorres Vietnam en un apasionante modo historia que te hará vivir aquel conflicto mezclado con terroríficos toques de ficción.



26 / 30
▲ No falta ni un escenario típico de las películas de la Guerra de Vietnam. Ni siquiera los túneles horadados bajo la selva que utilizaba el Vietcong para tender emboscadas a los marines y que ahora tienen nuevos huéspedes, los zombis!

Vive la más terrorífica guerra del Vietnam en primera persona, rodeado de zombis y soldados del vietcong

que lo hace más explícitamente, aciendo de ellos zombis. Así, el juego introduce terroríficas escenas cinematográficas, oscuros y sanguinarios escenarios y una banda sonora que evoca aquella época.

INFIERNO EN LA JUNGLA

Viendo en primera persona un escenario tan terrorífico en las visiones de «Shellshock 2», te estarás explorando y combatiendo en junglas, ríos, trincheras, poblados, templos budistas en ruinas... Tus enemigos, ya sean los soldados del Vietcong o los zombis zombies infectados por el Whiteknight, te saldrán al paso a

cada momento durante una campaña repleta de sobresaltos que te harán saltar de la silla.

Todo esto dura una veintena de horas, más o menos, y si bien «Shellshock 2» es menos trepidante que otros juegos de acción bélica, consigue mantener la tensión, envolviéndote en

una atmósfera sobrecogedora. Para lograr su terrorífica y realista ambientación y su capacidad para provocar que el corazón te dé un vuelco tras otro, la calidad técnica de «Shellshock 2» contribuye considerablemente. Sus gráficos muestran una gran crudeza visual y una acción muy sanguinaria y realista, incluso en equipos modestos. Así pues, si eres mayor de edad y los cadáveres empalados en estacas no tienen tu sensibilidad, tienes una ocasión para vivir la más terrorífica guerra del Vietnam. ■ M.C.L.

Alternativas

• Call of Duty: World at War

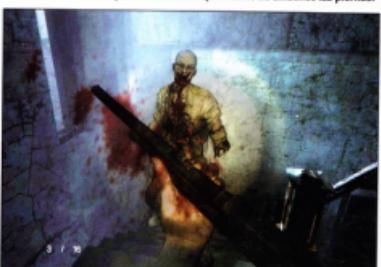
La acción bélica más trepidante en la Segunda Guerra Mundial. ► Más inf. MM 169 ► Nota: 95

• NecroVisión

Ambientado en la Primera Guerra Mundial también tiene zombis y escenas sanguinarias por doquier. ► Más inf. MM 170 ► Nota: 88



▲ Cuidado con las trampas o acabarás tal que así... ¡o no sintiendo las piernas!



▲ Los zombis infectados por Whiteknight serán duros de pelear.



▲ Remontando un río vietnamita a bordo de una balsa. ¿A qué película te recuerda? No falta ni el compañero con su sombrero tejano.

Nuestra Opinión

DESAPARECERÁS EN COMBATE! En las botas de un marine en Vietnam ya contabas con jugártela en la jungla, ¡pero no contra los zombis! Coge más cargadores, más granadas, más repelente de insectos y prepárate para la acción, soldado.

GRÁFICOS



SONIDO



JUGABILIDAD



DIFÍCULTAD



CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

• El guion y la ambientación son dignos del cine de Hollywood.
• Su realismo estremecedor.
• Amplia variedad de escenarios.

LO QUE NO NOS GUSTA

• Tras completar el modo "Historia", unas 20 horas, el juego pierde gran interés.
• No tiene modo multijugador.
• Su precio no está muy justificado.

MODO INDIVIDUAL

► ASÍ ES LA GUERRA... ¡O CASI! Sin abusar de las ensaladas de fresa, equilibra con acierto la acción y el terror -muy sangriento- aunque se te hará corta.



18

Combate aéreo recreativo

Tom Clancy's H.A.W.X.

¿Qué pasaría si, en el futuro, los países confiasesen su defensa a una empresa privada? Pues imagina que esa empresa te ha hecho una oferta. Podrás pilotar decenas de cazas y pagan muy bien. ¿Aceptas? ¡Claro que sí!



▲ A veces tendrás que escuchar o proteger un objetivo. No lo pierdas de vista y emplea tus armas especiales aire-aire para contener múltiples ataques enemigos.

Cuando en un juego de acción o de estrategia ves impresionado el sello de Tom Clancy te puedes imaginar que vas a enfrentarte una trama tan compleja y verosímil como en sus novelas, sofisticadas armas, una hectombe nuclear, quizás... Series como «Rainbow Six» y «Ghost Recon» vienen de ahí pero, ¿qué te puedes encontrar en un juego de aviones como «H.A.W.X.»? Pues, sobre todo, acción directa y vertiginosa desde el principio. Si bien renuncia al realismo característico de muchos de los títulos «Tom Clancy», «H.A.W.X.» muestra

a cambio todo el realismo visual y espectacularidad que son posibles en un juego de combate aéreo. ¿Listo para despegar?

AVIADOR DE FORTUNA

En «H.A.W.X.» eres un piloto de caza que, tras su paso por la



La referencia

Blazing Angels II Secret Missions of WWII

- Ambos son juegos de acción arcade y de combates aéreos vertiginosos.
- Los dos añaden ficción pero «Blazing Angels II» está ambientado en la Segunda Mundial y «H.A.W.X.» en un futuro próximo, con cascos modernos.
- El multijugador es la razón de ser de «H.A.W.X.», al contrario que «Blazing Angels II».

FICHA TÉCNICA

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ubisoft Romania
- Distribuidor: Ubisoft N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 59,95 €
- Web: hawgame.es.ubi.com Cuenta con videos, información, imágenes y foros, en castellano.

PEGI

ORION

12

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- N° de modos: 3 (Campaña, Misiones individuales y Vuelo libre)
- Aviones controlables: Hasta 50
- Objetivos: 12/Aire, tierra y naval
- Dificultad/Ayudas: 3 niveles/Sí
- Multijugador: Sí, (2 jugadores en cooperativo o PvP) Campaña y Misiones, en Internet

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 Duo 1,7 GHz
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8600 GT 256 MB
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4, 2 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 1 GB, (2 GB Win. Vista)
- Espacio en disco: 6,5 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB, con Shader 2.0 y compatible con DirectX 9
- Conexión: ADSL

MICROMANIA RECOMIENDA

- CPU: Intel Core Duo o Athlon 64 X2
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 6,5 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB, Shader 3.0 y DX 10, (Radeon serie 2000 3000, 4000 o GeForce series 780/GTX200)
- Conexión: ADSL 3 MB



El enorme hangar de «H.A.W.X.» alberga cincuenta formidables cazas de todo el mundo: Los MiG y Su-27 rusos, los veteranos F-4 Phantom y Harrier, o los modernos Rafale, Eurofighter y Raptor. ¡Puedes pilotarlos todos!



A veces, el enemigo interfiere en los sistemas de avión y tienes que apuntar tus armas a ojo.



Tendrás que aprender a pilotar sin ayudas para ejecutar ciertas maniobras críticas, pero ventajosas.

Ponte a los mandos en los mejores cazas del mundo y vive el combate aéreo más espectacular y sin límites

o y bombardeo al mando de un cuadrón. Ya desde el principio entra con cierta vaneidad de casas. A medida que avanzas, subes nivel y de rango, lo que te permite desbloquear nuevas aeronaves y "kits" de armas para atacar una clase de objetivos terrestres, terrestres y navales.

QUIERES SER UN TOP GUN?
Cuentas con sistemas de ayuda como el S.R.M. -Sistema de Realidad Mejorada- que te muestra la trayectoria idónea al objetivo y también puedes desactivar la asistencia al pilotaje para realizar audaces maniobras.

QUIERES SER UN TOP GUN?
Todo ello se muestra con una espectacularidad visual algo efectista pero soberbia, donde destaca el realismo casi fotográfico del terreno y el alto detalle de los cazas.

Lo que pasa en «H.A.W.X.» es que, pese a que el juego hace lo posible por injectar emoción con giros inesperados, las misiones y el propio combate acaban resultando algo monótonos. ¿Cómo decirlo? De falta tensión.

La campaña, de todos modos, no dura mucho. Pero la cosa no acaba ahí, porque en el multijugador es donde «H.A.W.X.» despliega todo su potencial. Podrás jugar en modo cooperativo online y combatir en emocionantes duelo aéreos frente a pilotos como tú. De hecho, la mayor parte de los extras desbloqueables se obtienen logrando ciertos hitos en multijugador y esto son, en fin, muchas, muchas horas de vuelo y diversión arcade. ■ M.C.L.

Alternativas

- **Lock On: Air Combat Simulation**
Un espeluznante y realista simulador con cazas modernos.
- Más inf. MM 108 ► Nota: 90

- **Pacific Fighters**
Decenas de cazas con más realismo y combate aéreo en la Segunda Guerra Mundial.
- Más inf. MM 119 ► Nota: 87



▲ Combates en batallas masivas sobre, por ejemplo, Río de Janeiro. Dales una batucada de misiles y regresa luego en vuelo libre para alucinar con el realismo del escenario.



▲ Además de la vista de persecución y la del HUD, en «H.A.W.X.» puedes optar por una cámara en cabina, aunque todos los instrumentos son decorativos.

Nuestra Opinión

IDISPARA Y CONQUISTA EL CIELO! Si te gustan la acción bélica y los cazas es la ocasión perfecta para vivir espectaculares combates aéreos, competir online y darle al gatillo sin tener que aprenderse un "tocho" de manual.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFÍCULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Tienes a tu disposición un montón de aviones y armas diferentes.
- La campaña es en modo cooperativo.
- Es un espectáculo visual impresionante incluso en ordenadores modestos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El combate aéreo en las misiones puede resultar un tanto monótono.
- La campaña en individual es corta.

MODO INDIVIDUAL

► **ACCIÓN A "MATCH 7".** La campaña es entretenida y variada, con interesantes retos y suficientes que desbloquear para... ¡qué pronto se acaba!

80

MODO MULTIJUGADOR

► **¡ESCUADRILLA, EN FORMACIÓN!** Jugar la campaña con amigos es una pasada, sin olvidar los habituales modos de aniquilación y emocionantes duelos aéreos.

90

Negocios de familia

El Padrino II

Ya ni siquiera le llamas Padrino... ¿y vas ir a su casa a pedirle que mate por dinero? Pues ya sabes qué va a contestarte, ¿verdad?, que primero tenéis que "negociarlo". Tú llegarás lejos, muchacho...



▲ Tras cometer un delito, quizás la poli llegue se presente allí, alertada por algún soplo. ¡Lárgate a todo gas pegando tiros por las ventanillas!

Basándose en el popular estilete de la saga «Grand Theft Auto», Electronic Arts lanzó «El Padrino» hace un par de años. El juego era una adaptación de la famosa saga de cine de mafias y gangsters dirigida por Francis Ford Coppola. El resultado fue tan celebrado que ahora nos llega esta segunda parte, en principio no prevista. ¿Estás preparado para ingresar en «la familia»?

De nuevo, el argumento de «El Padrino II» no se ciega a lo que viste en el cine. Si en la película el protagonista es Michael Corleone

(Al Pacino), aquí lo eres tú, como Dominic, y aspiras a convertirte en un Don, es decir, el jefe de una familia de la mafia.

ASPIRANTE A LOS NEGOCIOS

Con el editor de personaje puedes darle a Dominic el aspecto

que quieras y ya puedes lanzarte a conquistar la ciudad. Empieza reclutando delincuentes con diferentes habilidades especiales como abrir cajas fuertes, matones, «matasanos» o expertos en explosivos. Al principio, la familia de Michael Corleone te brinda

La referencia

Grand Theft Auto IV

► «GTA IV» es un juego más amplio y abierto y más avanzado en aspectos técnicos.
► «El Padrino 2» cuenta con las situaciones y personajes de la genial saga cinematográfica en que se inspira el juego.
► El planteamiento de ambos es el mismo, construir un imperio del crimen comenzando desde abajo, con amplia libertad para elegir cómo hacerlo.



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modos de juego: Historia
- Especialistas: 6 (artillero, médico, piloto, matón, ingeniero y cercajero)
- Tipos de «lindijadas»: 7 (apuestitas, diamantes, droga, armas...)
- Familias rivales/tipos de arma: 5/15
- Editor: Sí; de personajes
- Multijugador: Sí (2-16 campaña online)

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 Duo 1,7 GHz
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8600 GT 256 MB
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 2,8 GHz o AMD equivalente
- RAM: 1 GB, 2 GB (Win. Vista)
- Espacio en disco: 9 GB
- Tarjeta 3D: Con 256 MB, Shader Model 3.0 y compatible con DirectX 9.0
- Conexión: 56 Kbps

MICROMANIA RECOMIENDA

- CPU: Core Duo o Athlon 64 X2
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 9 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8500 GT o Radeon X2400, con 256 MB
- Conexión: Banda ancha (ADSL o cable 2 MB)



▲ No tengas piedad con los sicarios de otras familias. Acaba con ellos, dales de tortas y, en definitiva, haz lo que sea necesario para quitártelos de en medio. Cuando no quede ninguno, serás el amo de la ciudad.



▲ Aunque no es un juego que se recree en las escenas sangrientas, el nivel de violencia está a la altura de la saga cinematográfica de "El Padrino".



▲ En los pisos franceses, como éste, puedes esconderse de la poli y recargar munición.



▲ Tienes un completo mapa que te muestra todos los negocios de la ciudad. ¡Apódate de ellos!



▲ Extiende tu red mafiosa de negocios "convenciendo" a sus propietarios de que lo más sensato es que trabajen para ti. Desde la cornisa de una azotea lo verán clarito.

Crea tu propia "familia" en la mafia y haz que los demás te teman, sean rivales o amigos, y la ciudad será tuya

su apoyo. Pero hay otras familias -cinco en total- que no son nada amistosas. Eliminarias es cuestión de ir arrebatiéndoles sus negocios. Por un lado están los tinglados, que son actividades ilegales como prostíbulos, salas de juego, almacenes para el tráfico de armas, etc. Puedes presentarles allí con tu banda y acabar con todo hijo de vecino menos con un tipo: el encargado. A ese tienes que intimidarlo hasta que acceda a trabajar para ti. Hay diversas formas de hacerle "entrar en razón": desde pegarle una buena tunda, hasta ponerle una pistola en la cabeza a ver si se viene abajo. Cada persona tiene un punto débil que debes encontrar.

El otro tipo de negocio son las tapaderas, comercios normales, como bares y restaurantes, que

te servirán para blanquear el dinero de tus tinglados.

LO DE SIEMPRE, FUNCIONA

Y así, poco a poco, tu familia irá creciendo hasta convertirte en el dueño de las principales ciudades de América. Una dinámica de juego muy sencilla, pero variada, que entremezcla las misiones obligatorias para avanzar en la trama principal con otras opcionales, como es habitual en los juegos tipo GTA. La tecnolo-

gía gráfica, ciertamente, no es tan puntera como la del reciente «GTA IV», pero «El Padrino 2» ofrece a cambio un diseño muy cuidado que logra junto con la banda sonora, una ambientación sensacional. Para que te hagas una idea certeza: sus gráficos son como los de «GTA Vice City», un juego que salió hace cinco años.

En fin, algunos dicen que «El Padrino 2» es la mejor película de la Historia. Su adaptación a videojuego no merece un elogio tan elevado aunque, sin embargo, estás ante un juego que, sin duda, te dará muchas horas de diversión repletas de violencia, traiciones, amenazas, venganzas, corrupción y favores... Hazte un favor, Don, cuídate con él. ▶ M.C.L.

Alternativas

• El Precio del Poder

Scarface

Otro juego de gánsters basado en un famoso título cinematográfico.

► Más inf. MM 143 ► Nota: 88

• Mercenaries 2

Con más libertad de acción, pero con ambientación en plan guerrilla en vez de urbana.

► Más inf. MM 166 ► Nota: 90

Nuestra Opinión

CONVIÉRTETE EN EL DON. Robar, mentir, extorsionar, asesinar... La familia es la familia y los negocios también. Todo vale para llegar a tomar el control de las calles. El poder no es un medio aquí, sino un fin en sí mismo.

GRÁFICOS

██████████

SONIDO

██████████

JUGABILIDAD

██████████

DIFÍCULTAD

██████████

CALIDAD/PRECIO

██████████

LO QUE NOS GUSTA

- Crear tu propia familia de gánsters.
- La variedad de negocios sucios con los que puedes lucrar en el juego.
- Es emocionante sentirse dentro de una de las pelis de "El Padrino".

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los gráficos están algo anticuados.
- La cámara falla a veces.
- De vez en cuando te manda al escritorio.

MODO INDIVIDUAL

► **MUY RESPETABLE.** El guión de la mejor saga cinematográfica sobre la mafia al servicio de una jugabilidad muy variada. Divertido aunque con fallos.

90

► **TODO QUEDA EN FAMILIA.** Puedes jugar un modo online conectado con la campaña, con tu familia en el juego y contra familias rivales. Va a correr la sangre...

84

MODO MULTIJUGADOR

90

► **TODO QUEDA EN FAMILIA.** Puedes jugar un modo online conectado con la campaña, con tu familia en el juego y contra familias rivales. Va a correr la sangre...



Un futuro muy oscuro Stormrise

¿Cómo será el fin del mundo? ¿Guerra nuclear? Frío. ¿Invasión alienígena? Helado. ¿Cambio climático? Bueno, sí, eso y un control "rarito" para la estrategia en PC, que puede dejar a tus Echelon indefensos.



▲ Puedes agrupar varias unidades para facilitar su movimiento por el mapa, aunque sólo puedes hacer escuadrones de tres grupos, como máximo.

A The Creative Assembly hay que reconocerle que es uno de los estudios fundamentales en el mundo de la Estrategia para PC, hoy por hoy, así que saber que un nuevo proyecto como «Stormrise» estaba en preparación con el sello del estudio -aunque fuera de su filial australiana, no del mismo equipo de «Total War»- nos hizo frotarnos las manos. El resultado ya está en nuestras manos y hay que reconocerle sus méritos, entre los que destaca el riesgo asumido al diseñar un sistema de control nunca visto, junto a

muchas buenas ideas. Pero aunque el resultado no está mal, deja un regusto agrio dulce.

EL FUTURO PINTA MUY MAL

El guion de «Stormrise» te lleva a un futuro postapocalíptico donde, tras una catástrofe climática, la

humanidad se ha dividido en dos facciones. Los Sai, que sufrieron los estragos de la catástrofe y han mutado en seres con ciertos poderes, y los Echelon, a los que manejan, que hibernaron a salvo y ahora reclaman su antiguo planeta. La guerra está servida y

La referencia



Empire Total War

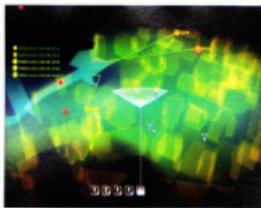
- Los gráficos en ambos están a muy buen nivel, aunque «Empires» es muy superior.
- La ambientación también está muy lograda en ambos, pero «Empires» gana de largo por su perfecta recreación histórica.
- El sistema de control es perfecto en «Empires», adaptado a las necesidades del juego en un PC. Por desgracia, en «Stormrise» falla de forma notable.



▲ En el futuro la humanidad se ha dividido en dos facciones. Los Echelon y los Sai luchan por los restos de un planeta arrasado. Haz que los primeros prevalezcan en un original -y nada fácil- juego de estrategia.



▲ Para vencer tendrás que hacerte con puntos de control estratégico en el mapa y fortificártlos.



▲ Un esquemático mapa táctico te puede ayudar a diseñar tus movimientos en cada misión.

Vive un futuro en que la humanidad lucha en dos bandos enfrentados, en entornos urbanos postapocalípticos

tú has de ser el comandante que lleve a los Echelon a la victoria.

UN DISEÑO ROMPEDOR

El diseño futurista y sombrío del juego presenta unas unidades, por ambos bandos, realmente interesantes y atractivas -mechs, soldados con jetpacks...-, aunque la verdadera estrella del conjunto pretende serlo el sistema de control creado para «Stormrise». Su diseño se basa en el control con un gamepad -en concreto el de Xbox 360- para manejar las unidades de forma individual o creando escuadrones y asignar órdenes a los mismos, con la idea de que al seleccionar una unidad o un grupo la cámara se traslade hasta ella y meterte así en primera línea de batalla. La cámara funciona siempre de este

modo y es el único para explorar el escenario, ya que no puedes tener vistas cénitales o lejanas. Un sistema pensado para que te metas en la piel de la unidad y veas lo que ella ve, ya sea por aire, tierra o por debajo de ella.

SÍ, MOLA, PERO...

Todo lo original y atractivo que tiene «Stormrise» y que presenta sobre el papel se queda, sin embargo, algo diluido por la aplicación de este sistema de control.

Alternativas

Dawn of War II

Uno de los mejores representantes de la nueva estrategia, con la acción como eje del diseño.

- Más int. MM 170 ► Nota: 96

La cosa es que resulta confuso estar cambiando constantemente de una unidad a otra, sólo puedes formar escuadrones de hasta tres grupos de unidades, máximo, y cuando una unidad está fuera del campo de visión hay que localizar en el borde de la pantalla un ícono que seleccionar para que te lleve hasta ella. Esto te lleva a estar más tiempo "peleando" con los controles que manejándolos y planeando estrategias, lo que limita la jugabilidad y la diversión. Y, curiosamente, la versión que hemos visto para PC no soporta el uso de un pad.

Aunque no es un mal juego, cuesta mucho hacerse con él y resulta poco intuitivo... aunque se agradece la rareza. ■ F.D.L.

Tom Clancy's EndWar

Un sistema de seguimiento de la acción algo similar, pero más conseguido en el juego de Ubisoft.

- Más inf. MM 172 ► Nota: 82



▲ Para poder ver en condiciones el escenario debes seleccionar la unidad que esté más cerca del punto a examinar. Es como estar de verdad en medio del "tregua".



▲ El original -y ciertamente confuso- sistema de control es uno de los apartados más llamativos de «Stormrise», pero la cosa es que su eficacia es muy discutible...

Nuestra Opinión

SOBREVIVE A TODA COSTA! Ayuda a los Echelon a sobrevivir y despliega tus dotes de estrategia en una guerra donde es tan importante la posición sobre el terreno como la velocidad en asignar tus órdenes.

GRÁFICOS



SÓNIDO



JUGABILIDAD



DIFÍCULTAD



CALIDAD/PRECIO



MODO INDIVIDUAL

► BUENAS IDEAS, PERO... En originalidad, diseño y ambientación tiene buenas ideas, pero su confuso sistema de control lastra jugabilidad y diversión.

80

NO DISPONIBLE

► NO DISPONIBLE. En el momento de analizar el juego la versión disponible no tenía activo el modo multijugador, que se analizará próximamente.



La acción está en las calles Saints Row 2

Después de pasar varios años a la sombra consigues escapar, pero resulta que tu banda le han pisado el terreno. Ahora hay que enmendar la situación. Y es que si quieres algo bien hecho, ya sabes...



▲ La variedad de las misiones evita que los jugadores caigan en la monotonía, aunque algunas de ellas son realmente difíciles.

INFOMANIA

FICHA TÉCNICA

Género: Acción
Idioma: Castellano (textos), Inglés (voz)
Estudio/Compañía: Volition/THQ
Distribuidor: THQ /W de Difesa
Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec: 49,95 €
Web: www.saintsrow2.com Simple, pero con mucha información y descargas. En castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Tipos de vehículos/Armas: 5/30
- Editor de personajes: Sí
- Número de bandas: 4
- Tipos de actividades: 12
- Multijugador: Sí (de 8 a 12 jugadores, 2 en cooperativo)
- Modos multijugador: 3; más cooperativo en 6 mapas

ANALIZADO EN

- CPU: AMD Athlon 64 3800+; Intel Core 2 Duo 2,4 GHz
- RAM: 2 GB, 3 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8500 GT 512 MB
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core Duo 3,2 GHz o Athlon 64 X2 4200+
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 12 GB
- Tarjeta 3D: Geforce 7600 ó ATI X1300 128 MB
- Conexión: Banda ancha, (ADSL o cable)
- MICROMANIA RECOMIENDA
- CPU: Core Duo 3,2 GHz o Athlon 64 X2 4200+
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 12 GB
- Tarjeta 3D: Geforce 8800 ó ATI HD3850 256 MB
- Conexión: Banda ancha 1 MB, (ADSL o cable)

D esde que hace tres años «Saints Row» se dio a conocer fue, de inmediato, reconocido como un heredero de la saga «Grand Theft Auto». La comparación con el archifamoso título de Rockstar es inevitable, pues ambos juegos, además de un estilo idéntico, comparten la misma estructura de misiones, una gran libertad de acción y todo tipo de vehículos para recorrer una extensa ciudad. Aquella primera entrega de «Saints Row» sólo salió en Xbox, pero esta nueva nos llega también en PC. La cuestión es, por tanto –como ya

lo fue con «GTA IV»– si la adaptación viene sin fallos y si ha mejorado la versión de consola.

DOMINA LAS CALLES

El juego da comienzo unos pocos años después de los sucesos acocedidos en la primera parte. El

La referencia

Grand Theft Auto IV

- El planteamiento de ambos es muy similar: consiste en garantizar el respeto de los peones gordos de la ciudad haciendo misiones.
- Los dos ofrecen gran libertad de acción y se desarrollan en ciudades abiertas.
- El control de los vehículos, la amplitud de misiones y la calidad gráfica de «GTA IV» es bastante superior a la de «Saints Row 2».





▲ La ciudad de Stilwater está controlada por bandas callejeras que se han apoderado de tu antiguo territorio. Pero, ¿qué se han creído? ¡Ponte al frente de los "Saints" para recuperar el poder y controlar toda la ciudad!



▲ La IA de los enemigos no te pondrá en apuros, estos delincuentes no son muy listos.



▲ Controlar los vehículos requiere mucha paciencia y aún así acabarás dándole algún que otro tortazo.



▲ Aunque el juego tiene un buen diseño artístico los requisitos necesarios para disfrutarlo al máximo son demasiado altos y los gráficos no están exentos de fallos.



▲ Para obtener el respeto de tus rivales, deberás demostrar lo que vales. Metete en peleas callejeras, en carreras de coches o en los rodajes de programas de televisión.

Ocupate de las misiones que te ofrecen en Stilwater mientras ganas influencia para hacerte con el control de sus calles

sión para volver a tu ciudad natal, Stilwater. Allí decide reunir a una banda, los Saints, y hacerse con el control de cada distrito.

Para conseguirlo, deberás ganarte el "respeto" del resto de las bandas y peones gordos del hampa. La única manera es realizar las misiones y acciones que te encienden por toda la ciudad. Esto incluye eliminar a ciertos individuos, robar coches para un taller ilegal, participar en el rodaje de programas de televisión y actuar de guardias/pelados para personajes públicos o cualquier otra cosa. Junto a estas misiones, puedes encontrar una amplia variedad de comercios para mejorar tu aspecto y estatus en la ciudad, como tiendas de ropa, concesionarios, restaurantes, tiendas de armas, negocios de tatuajes y

hasta una clínica para someterte a cirugía estética.

ACCIÓN DESCONTROLADA

La lista y variedad de acciones es bastante amplia, por lo que resulta muy difícil no encontrar algo nuevo que hacer en «Saints Row 2». A eso hay que añadirle una libertad de acción casi total y un apartado gráfico, que sin llegar a ser de última generación, ofrece un diseño de modelos y escenarios ambientados magníficamente...

Entonces, ¿«Saints Row 2» es una buena adaptación a la PC? Pues, la verdad, es mejorable. El control de los vehículos, por ejemplo, es impreciso y poco intuitivo. En un juego donde el uso de vehículos es fundamental para cumplir las misiones eso es todo un problema. Además, se producen fallos en los gráficos de muchos modelos y escenarios, siendo los requisitos para jugar a «Saints Row 2» bastante exigentes. Es una lástima, porque se trata de un juego que, por otra parte, es muy divertido y completo. En fin, no deja de ser una alternativa que puede interesar a los seguidores de «Grand Theft Auto», pero podría haber sido un contrincante mucho más duro. ■ J.T.A.

Alternativas

Mercenaries 2

Aquí también podrás disfrutar de una gran libertad de acción, pero actuando como mercenario.

► Más inf. MM 166 ► Nota: 90

Far Cry 2

Si quieras libertad de acción en un ambiente menos urbano, aquí tienes el mejor ejemplo.

► Más inf. MM 166 ► Nota: 98

Nuestra Opinión

“EL JEFE” MANDA EN LAS CALLES. Toda la ciudad de Stilwater te brinda oportunidades para hacerte respetar y ganar influencia. Las misiones son divertidas, pero ya puedes tener paciencia con los fallos en el control y en el rendimiento.

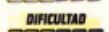
GRÁFICOS



SONIDO



JUGABILIDAD



DIFÍCULTAD



CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

- La libertad de acción es casi total.
- Puedes realizar muchas actividades y personalizar al máximo tu personaje.
- Las misiones son muy variadas y es difícil que resulte repetitivo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El control de los vehículos deja mucho que desear, incluso con un gamepad.
- Altos requisitos y fallos gráficos.

MODO INDIVIDUAL

- **ACCIÓN CALLEJERA.** Es un juego amplísimo, divertido y muy variado, pero los fallos en el control pueden resultar frustrantes y estropear una misión.

75

► **ES MEJOR QUE IR SOLO.** Dispone de pocos modos de juego, pero cuenta con un estupendo modo cooperativo para realizar misiones en compañía.

MODO MULTIJUGADOR

72

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



WAR FRONT TURNING POINT

Doble alternativa bélica
La 2ª Guerra Mundial alternativa que plantea este título de estrategia no es su único intento de cambiar la Historia; su precio, de 9,95 €, es otra alternativa que Koch Media quiere presentarle entre otras gijas más costosas.



CRYYSIS

La crisis se combate con «Crysis»
Tú vez dejado pasar hace unos meses la acción magistral de este juego de Crytek, bien por dinero o bien por no tener un PC suficiente. EA lo vuelve a tratar reduciendo su precio a una cifra arrancada total: tan sólo 19,95 €.



SAFECRACKER

Puzzles a buen recaudo
A los amantes de lubricar su materia gris les resultará muy interesante los puzzles basados en revolver cajas fuertes con los que esta aventura desafía a sus neuronas. Para colmo, ahora en rebajas; su nuevo precio es de 19,95 €.



G.I.C. RED ALERT 3

Nuevos tiempos, nuevas amenazas
La veterana serie de estrategias en tiempo real plantea una nueva amenaza: la del Sol Naciente, y intenta al aficionado con todos sus atractivas a un precio que acaba de ser reducido: 19,95 €.

FIFA 09

Aquí está el fútbol

ANTES DECIMOS

Disfruta de los partidos más intensos del momento y vive la emoción de las competiciones futbolísticas con la entrega de la saga más realista y completa. La gama de opciones que ofrece «FIFA 2009» es de lo más variada y abarca casi todos los aspectos del mundo del fútbol, desde un simple jugador al manager que controla cada detalle de su club deportivo. Pero es sobre el césped donde el juego brilla, con unas animaciones impresionantes, mucho espectáculo y fútbol intenso para disfrutar a lo grande.

AHORA DECIMOS

Unos pocos meses, miles y miles de activos fans en todo el planeta y una reducción de precio es lo único que se debe añadir a la oferta que componía «FIFA 2009» hace medio año. Esta edición se ha pulido y enriquecido con nuevos datos y descargas que disparan la enorme selección de modos de juego, clubes deportivos –fue lanzado incluyendo ya más de quinientos– y opciones que consiguen que cualquier jugador se resista, antes y ahora, a volverse al vestuario.



▲ El ratón te permite realizar muchas jugadas de forma sencilla. Con los dos botones harás pases cortos o tiros a meta y mediante el cursor en pantalla guiarás tus pases y disparos.



INFOMANIA

FICHA TÉCNICA

- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 19,95 €
- Contenido: MM 166 (Nov. 2008)
- Categoría: Deportes
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVD's: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fifa09.es/comes

3+

LA ANTIGUA NOTA

► FÚTBOL DE ALTAZA. Contenido para todos los gustos, calidad técnica excepcional y posibilidad interna y muy divertida. ¡Se puede pedir más!

96

► EXPRESO EN DIBUJO ESTÁNDAR. El poco tiempo pasado no ha hecho más que enriquecer una experiencia genial e intensamente futbolística.

98



▲ Las repeticiones de los fuera de juego te permitirán saber si el juez de línea se equivocó o acertó, aunque suele ser bastante "Don Perfecto".



▲ Las animaciones de los jugadores han sido reproducidas con todo detalle y en momentos claves del partido. ¡Parecen retransmisiones deportivas!

Mercenaries 2 World in Flames

Acción para el mejor postor

ANTES DECIMOS

Combatir para otros será el único modo de financiar tu venganza contra Solano, quien se ha hecho con el poder de Venezuela. Y sólo podrás derrocarle a través de una temelada de acción directa, con gran libertad de exploración y decisiones y una calidad técnica a buen nivel. La IA del juego no está a la misma altura, pero si lo pasas por alto Mercenaries 2 es un juego que te va a resultar muy, pero que muy divertido.

INFOMANIA

FICHA TÉCNICA
• Género: Acción
• PVP Rec.: 18
• PEGI Rec.: 16
• Compatibil.: MM 363 (Junio 2008)
• Edición: Castellano (Edex)
• Distribuidor: Electronic Arts
• Nº de DVD's: 1
• Lanzamiento: Ya disponible
• Web: www.mercenaries2.com

AHORA DECIMOS

Las aventuras de Mattias y sus colegas mercenarios nacieron con un planteamiento muy claro: acción incesante, muy variada y en un entorno enorme, interactivo y en el que se te concede un buen grado de libertad. Una fórmula suficientemente atractiva y técnicamente bien resuelta que proporciona una carga de diversión difícil de resistir y a la que es fácil aferrarse, ignorando los errores de su IA, para disfrutar con su nuevo precio.



▲ Combate, pilotando helicópteros, tanques... serás un mercenario que intenta derrocar a un tirano golpista.



▲ Puedes subirte a cualquier vehículo del juego, aunque primero será necesario que te deshagas del conductor.



▲ El universo está en peligro y sólo tú puedes salvarlo... a golpe de láser, claro. La cosa no será sencilla, ni mucho menos corta, pero si tienes garantizada una experiencia inolvidable.



▲ Cada planeta que visites tendrá una ambientación diferente: desiertos, junglas...



▲ Los diálogos e interacción con otros personajes son un elemento clave del juego.

INFOMANIA

FICHA TÉCNICA
• Género: ROL
• PVP Rec.: 18
• Compatibil.: MM 363 (Junio 2008)
• Edición: Castellano (Edex)
• Distribuidor: Electronic Arts
• Nº de DVD's: 1
• Lanzamiento: Ya disponible
• Web: www.masseffect.com

LA ANTIGUA NOTA

► IMPRESIONANTE: Te mantendrá enganchado durante meses. Por lo demás, variedad y tecnología en el mejor juego de rol de los últimos años.

98
► ALU MÁS IMPRESIONANTE. A pesar de que te guste o no gira la ciencia ficción, no puedes dejar de prestarte. Absolutamente espléndida.

Mass Effect

Rol en un futuro lejano

ANTES DECIMOS

Elige bien a tus hombres, sube a tu nave y acaba con una amenaza que pone en peligro la existencia de todo el universo. «Mass Effect» traslada a un futuro lejano en el que despliega una excelente historia y un sistema de juego brillante acompañados por un acabado visual espectacular y cinematográfico. Partiendo de la versión de consola, el juego se ha adaptado para PC mejorando su control y gráficos, añadiendo contenido y manteniendo su catártica de virtudes: excepcional argumento, acción táctica con combates apasionantes y un desarrollo vibrante capaz de tenerse enganchado durante meses.

AHORA DECIMOS

BioWare ha vuelto a demostrar su maestría abordando este género: «Mass Effect» reúne los suficientes ingredientes con una calidad extraordinaria como para convertirse en un clásico del rol desde su lanzamiento. Su universo, con el futuro garantizado gracias al desarrollo de novelas y un nuevo juego actualmente en desarrollo, es de una complejidad y atracción como para inspirar muchos juegos más y la experiencia de este primer título no pudo ser más espectacular: calidad técnica, increíble argumento, desarrollo larguiruoso y estupendas fases de acción. Soberbio.



ACTIVISION

Caballero de la Antigua República	15.95€
Call of Duty 4: Juego del Año	15.95€
Curse of Monkey Island	9.95€
Doom 3	14.95€
Full Throttle	9.95€
Grim Fandango	9.95€
Horley-Davidson	13.95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14.95€
Lego Star Wars II	13.95€
Outlaws	9.95€
Quake 4	14.95€
Sams & Max Hit the Road	9.95€
Star Wars: El Despertar de la Fuerza	29.95€
Star Wars: El Imperio en Guerra	14.95€
Star Wars: Jedi Knight. Dark Forces 2	14.95€
Star Wars Republic Commando	14.95€

ATARI

Alone in the Dark	19.95€
Axix & Allies	9.95€
Children of the Nile	9.95€
Dungeons & Dragons Online	9.95€
Enter the Matrix	9.95€
Gothic Universe	19.95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	9.95€
Pack Forgotten Realms Deluxe	24.95€
SplinterCell Universe	19.95€
The Guild Universe	19.95€
Totally Neverwinter Nights	19.95€
V-Rally 3	9.95€
Worms 3D	9.95€
Worms Forts	9.95€

ELECTRONIC ARTS

Battlefield 1942	9.95€
Battlefield 2142 Deluxe	29.95€
Battlefield 2 Complete Collection	13.95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29.95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	13.95€
Command & Conquer Red Alert 3	13.95€
Counter Strike Source	29.95€
Crysis	13.95€
Death Space	13.95€
El Padre II: Vidente	9.95€
ESCOLA: La Batalla por la Tierra Media II	9.95€
ESCOLA: La Batalla por la TM II Deluxe	24.95€
FIFA 2009	19.95€
Half-Life 2 Platinum	19.95€
Harry Potter y el Orden del Fénix	19.95€
Les Sims Deluxe	9.95€
Les Sims Historias de la Vida	19.95€
Les Sims Historias de Mestizas	19.95€
Les Sims 2 Megapack	39.95€
Les Sims La Familia al Completo	49.95€
Mass Effect	13.95€
Medal of Honor Allied Assault	9.95€
Medal of Honor Pacific Assault	9.95€
Medal of Honor Airborne	13.95€
Mercenaries 2: World in Flames	13.95€
MySims	19.95€
NBA Live 08	19.95€
Need for Speed Carbono	9.95€
Need for Speed Most Wanted	9.95€
Rail Simulator	9.95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9.95€

FRIENDWARE

Battle of Britain II Wings of Victory	19.95€
City of Heroes	9.95€
City of Villains	9.95€
Diplomacy	19.95€
Dressball	9.95€
Europa Universalis III Colección Completa	29.95€
Guild Wars La Colección Completa	44.95€
Guild Wars Eye of the North	14.95€
Guild Wars Factions	13.95€
Guild Wars Nightfall	13.95€
Guild Wars Prophecies	13.95€
Hearts of Iron IV Dernieday	13.95€
Take Command 2nd Manassas	13.95€

FX INTERACTIVE

Corrida Panzer II	9.95€
Imperial Anthology	9.95€
Imperial Civitas II	9.95€
Jack Keane	9.95€
Port Royale 2	9.95€
Romeus 2	9.95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9.95€
Sherlock Holmes: El Rey de los Ladrones	9.95€
Sparta	9.95€
Trackmania United Forever	9.95€
Tzar Anthology	9.95€
XPlane 7	9.95€
Worldshift	9.95€

Koch Media

Age of Conan	29,95€
Armored Assault Gold	39,95€
Commandos Saga	29,95€
Championship Manager 2008	13,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Kane & Lynch: Dead Men	29,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Red Ocean	11,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
Tomb Raider Underworld	19,95€

Konami

Pro Evolution Soccer 6	14,95€
------------------------	--------

Microsoft

Flight Simulator X Gold	59,95€
Halo 2	19,95€
Shadowrun	14,95€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€

Nobilis America

Agatha Christie Y No Quédé Ninguno	18,99€
Fantasy Wars	14,95€
Hard to be a God	13,95€
Loki	13,95€
Moto Racer 3 Gold Edition	13,95€
Panzirnik Gold	14,95€
Saints & Maxima Temporada	18,99€
Spellforce 2	25,95€
Sword of the Stars	15,99€
The Secrets of Atlantis	18,99€

Plataforma AGOSTINI INTERACTIVE

Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Hospital Tycoon	9,95€
Overland	9,95€
Red Collection Essentials	25,95€
Toca Race Driver 3	9,95€

SEGA

Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
The Club	13,95€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,95€

TAKE 2

BioShock	18,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	25,95€
Grand Theft Auto San Andreas	13,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€

THQ

Company of Heroes Gold	44,95€
Brazen Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Ratattouille	14,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€

UBI SOFT

Assassin's Creed	13,95€
Brothers in Arms 1 y 2	13,95€
Codegear Pack 4 Acción	25,95€
Codegear Pack 5 Estrategia	25,95€
Codegear Pack Plus CS	29,95€
Codegear Pack Plus Ghoul Recon	29,95€
Codegear Pack Prince of Persia	29,95€
Codegear Plus Pack Splitter Cell	29,95€
Codegear Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	13,95€
Heroes of Might & Magic V Gold	13,95€
Perdition	13,95€
Rainbow Six Vegas 2	13,95€

VIRGIN PLAY

Anno 2070	29,95€
Down of Magic	7,95€
Parasite Eve	7,95€
Rise & Fall	13,95€
Rush Berlin	7,95€
Silverfall	7,95€
Starship Troopers	7,95€
War on Terror	7,95€

WIVENDI

Diablo II: Lord of Destruction	14,95€
F.I.A.B.	14,95€
StarCraft + Brood War	14,95€
TimeShift	19,95€
Warcraft III	14,95€
World in Conflict	29,95€
World of Warcraft Battleground	25,95€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,95€

Red Ocean

La muerte está bajo el mar

ANTES DECÍAMOS

Encarna a un monitor de submarinismo que se ve envuelto en el asalto a una base submarina y evita la construcción de un arma devastadora. Controlarás a tu personaje en primera persona a través de habitaciones y pasillos, recogiendo armas y munición y con una ensalada de disparos como telón de fondo además de ocasionales fases sumergido bajo el agua. Un desarrollo sencillo pero con una estupenda ambientación, un correcto acabado gráfico y una buena IA enemiga. Combinalo todo y tendrás todos los requisitos para mantenerte pegado a la pantalla.

AHORA DECÍMOS

En ocasiones no hay que dar muchas vueltas o complicarse la vida si lo que te va es la acción, sin más. Avanzar, disparar, esquivar, armarte y vuelta a empezar. Así transcurren las partidas de «Red Ocean» y gracias a ello resultan muy divertidas para los fans del género. A ello contribuyen los escenarios bien diseñados, el comportamiento de los enemigos y su ritmo sin tregua, suficientes más que suficientes como para que, redondeando el conjunto con el nuevo precio reclín estrenado, sea una compra atractiva para muchos amantes de la acción, submarina o no.



▲ «Red Ocean» ofrece disparos, enemigos, exploración y acción a raudales sin grandes complicaciones.



▲ Los enemigos mostrarán una avanzada inteligencia y usarán los elementos del escenario en su beneficio.



▲ Acción en primera persona directa a més no poder. Da en el clavo de la jugabilidad con elementos originales como disparar en parado con el escudo, el camuflaje y las fases de piloto.



▲ La física del juego es compleja y vehículos y personajes reaccionan con gran realismo.



▲ Todo en «Halo 2» se beneficia de un estupendo diseño repleto de imaginación.

INFOMANIA

FICHA TÉCNICA

Género:	Acción
PVP/PvE:	11,95 €
Comentada:	MM 153 (Oct. 2007)
Idioma:	Castellano (textos)
Estudios/Editor:	Collision/OTP Ent.
Distrib.:	Koch Media
Nº de CDs:	1
Lanzamiento:	Ya disponible
Web:	www.redocean-game.com

LA ANTIGUA NOTA

► GUERREROS DE ACCIÓN que dejará sin aliento a pie, sobre ruedas o en avión y festejar en el modo individual como en el multijugador.

95

► QUE NO DECIRÁS. La acción es intensa y un multijugador de multijugador que ahora, con Microsoft Live gratuito, es aún más tentador.

LA NUEVA NOTA

La acción es intensa y un multijugador de multijugador que ahora, con Microsoft Live gratuito, es aún más tentador.

Halo 2

Humanos vs. Covenants

ANTES DECÍAMOS

La acción futurista más intensa del momento te espera sobre la superficie del planeta Halo, disputado por Humanos y Covenants en batallas sin tregua. Los gráficos se han actualizado respecto a la versión Xbox con nuevas texturas y más definición, sonido 5.1, espectaculares secuencias de video... todo al servicio de una jugabilidad de las de toda la vida, terriblemente inmersiva y en cantidades industriales, bien contra una IA desafinante que te obligará a luchar a fondo por cada palmo de escenario o en un espectacular modo online.

AHORA DECÍMOS

Nadie debe esperar en «Halo 2» un despliegue tecnológico de los que te dejan con la boca abierta. El tiempo no pasa en balde y, aunque escenarios y personajes lucen bien, un montón de títulos de acción ofrecen mucho más espectáculo. Es en la calidad de su desarrollo, de su diseño y del sólido y atractivo trasfondo que se ha trasladado a las novelas, cómics e incluso al cine donde están sus cualidades, que merecen la pena probar.



La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción?

Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

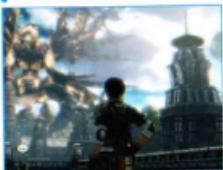
El primer puesto de la lista es el único que luce un nuevo título, «The Last Remnant», mientras que el resto del podio está formado por «Warhammer 40K. Dawn of War II» que repite su segundo puesto y «Empire. Total War».

The Last Remnant

Rol Square Enix
Koch Media 39,95 €

El inconfundible sabor del mejor rol japonés es un bocadillo de presentación poco habitual en los videojuegos. Vistas con tanto efecto y con la firma de Square Enix, no ha hecho falta más para enganchar al modo rápido de hacer las cosas a muchos roleros de pro.

Comentado en Micromanía 172
Puntuación: 90

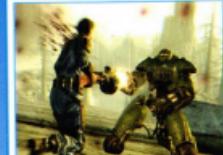


Mirror's Edge

Acción/Aventura DICE
Electronic Arts 49,95 €

Los increíbles saltos de la atracada Faith son todo un espectáculo visual y ofrecen un buen lote de jugabilidad, capaz de conquistar a todo aquél que no sufra de vértigo.

Comentado en Micromanía 169
Puntuación: 96



Fallout 3

Rol Bethesda Softworks
Atari 49,95 €

Un entorno vivo, libertad de acción y un elevado realismo en un mundo de juego fascinante son algunas de las virtudes que convierten al juego de rol de Bethesda en una obra maestra.

Comentado en Micromanía 169

Puntuación: 98



Call of Duty: World at War

Estrategia Relic/THQ
THQ 49,95 €

Regresan las batallas de ciencia-ficción más brutales y escasas de la mano de quienes han sabido convertirlas en todo un espectáculo.

Comentado en Micromanía 170

Puntuación: 96



La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunos de los referencias incluidos en la sección de referencias pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se está realizando el comentario.

Empire: Total War

Estrategia The Creative Assembly
SEGA 49,95 €

La estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar la emoción propia de las batallas al salón de tu casa.

Comentado en MM 171

Puntuación: 95



Estrategia

Crysis

Estrategia Crytek
EA 49,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él y es un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

Comentado en MM 156

Puntuación: 98



Acción

Fahrenheit

Estrategia Quantic Dream
Atari 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128

Puntuación: 99



Aventura

Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Empire: Total War [+]€	Estrategia	SEGA
2. WoW: Wrath of the Lich King [+]€	Estrategia	Activision Blizzard
3. Empire: Total War Ed. Especial [+]€	Estrategia	SEGA
4. Los Sims 2 Megahouse [+]€	Estrategia	Electronic Arts
5. Football Manager 2009 [+]€	Deportivo	SEGA
6. Imperivm Civitas III [+]€	Estrategia	FX Interactive
7. Sacred 2: Fallen Angel [+]€	Rol	Atari
8. Imperivm Anthology [+]€	Estrategia	FX Interactive
9. Warhammer 40K: Dawn of War II [+]€	Estrategia	THQ
10. World of Warcraft: Battlechest [+]€	Rol Online	Activision Blizzard

* Datos elaborados por GfK para ACERIS correspondientes a marzo de 2009.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Empire: Total War [+]€	Estrategia	SEGA
2. Football Manager 2009 [+]€	Deportivo	SEGA
3. Warhammer 40K: Dawn of War II [+]€	Estrategia	THQ
4. WoW: Wrath of the Lich King [+]€	Rol Online	Activision Blizzard
5. CoD: Modern Warfare [+]€	Acción	Activision
6. The Sims 2 Double Deluxe [+]€	Estrategia	Electronic Arts
7. Tom Clancy's H.A.M.C.K. [+]€	Estrategia	Ubisoft
8. The Sims 2: Apartment Life [+]€	Estrategia	Electronic Arts
9. CIB: Red Alert 3 [+]€	Estrategia	Electronic Arts
10. Left 4 Dead [+]€	Acción	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPI (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de abril de 2009.

Los más vendidos en ...

Título	Género	Compañía
1. Left 4 Dead	Acción	Electronic Arts
2. WoW: Wrath of the Lich King	Rol Online	Activision Blizzard
3. Call of Duty: Tales of Valor	Estrategia	THQ
4. Oblivion Game of the Year Edition	Rol	Bethesda
5. World of Warcraft Battle Chest	Rol Online	Activision Blizzard
6. Starcraft Battle Chest	Estrategia	Activision Blizzard
7. Baldur's Gate 4 in 1 Boxset	Rol	Interplay
8. The Sims 2: Apartment Life	Estrategia	Electronic Arts
9. Warhammer 40K: Dawn of War II	Estrategia	THQ
10. NWN 2 Storm of Zehir	Rol	Atari

* Datos elaborados por Amazon.com con correspondientes a la 2ª semana de abril de 2009.

Grand Theft Auto IV

- Acción • Rockstar Games
- Take 2 [+]€
- 49,95 €

Rockstar vuelve a dar la campanada enganchando al jugador con un escenario completamente vivo, un argumento extraordinario y muchísimas horas de diversión.

- Comentado en Micromania 169
- Puntuación: 96



Left 4 Dead

- Acción • Valve/EA
- Electronic Arts [+]€
- 49,95 €

Si alguien sabe cómo hacer un juego de acción multijugador, esos son los chicos de Valve, y lo demuestran una vez más con Left 4 Dead, un bombo de diversión.

- Comentado en Micromania 169
- Puntuación: 96 (multijugador)



F.E.A.R. 2 Project Origin

- Acción • Monolith/Warner
- Warner Bros. [+]€
- 39,95 €

El regreso de Alma es también el regreso de la tensión, el misterio y los sutiles continuos retrocesos con una acción impagable. Nos encanta.

- Comentado en Micromania 169
- Puntuación: 94



Tomb Raider Underworld

- Acción • C. Dyanamics/Eidos
- Pretek Games [+]€
- 49,95 €

Otra ración de aventura vibrante llena de espectaculares escenarios y animaciones, mil peligros y la acción más intensa con la firma de Lara.

- Comentado en Micromania 167
- Puntuación: 93



Rol

Fallout 3

- Bethesda Softworks • Atari [+]€
- 49,95 €

Uno de los entornos más complejos, detallados y atractivos del género con una libertad de acción total y un argumento atractivo y adulto. Genial.

- Comentado en MM 168
- Puntuación: 98



Test Drive Unlimited

- Edes Games • Atari [+]€
- 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y esto, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

- Comentado en MM 147
- Puntuación: 96



Velocidad

Simulación

Silent Hunter 4

- Ubisoft • Ubisoft [+]€
- 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan monótono como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impresionante realización.

- Comentado en MM 148
- Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 09

- EA Sports • EA [+]€
- 34,99 €

La nueva entrega de la veterana saga ha logrado conquistar a legiones de aficionados a base de jugabilidad, realismo y mil modos y opciones.

- Comentado en MM 154
- Puntuación: 95



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«Empire: Total War» ha llegado tal y como se esperaba arrasando y ocupando el primer puesto, por delante de «Dawn of War II» que se ha aupado hasta la segunda posición.



1 Empire: Total War

33% de las votaciones

MM 373 ● Puntuación: 95

The Creative Assembly

SEGA



2 Warhammer 40,000: Dawn of War II

24% de las votaciones

MM 310 ● Puntuación: 96

Bethesda Entertainment

THQ



3 Spore

22% de las votaciones

MM 361 ● Puntuación: 99

Maxis

Electronic Arts



4 Command & Conquer: Red Alert 3

15% de las votaciones

MM 167 ● Puntuación: 93

EA Los Angeles

Electronic Arts



5 Emergency 4

6% de las votaciones

MM 011 ● Puntuación: 90

Sierra Tora

FX Interactive

Acción

No hay movimientos en las dos primeras posiciones ni nuevas entradas en el género, pero si hay algunos cambios como el regreso al podio de «Call of Duty: World at War».



1 Grand Theft Auto IV

29% de las votaciones

MM 169 ● Puntuación: 99

Rockstar

Take 2



2 F.E.A.R. 2: Project Origin

29% de las votaciones

MM 169 ● Puntuación: 94

Monolith/Warner Bros

Warner Bros



3 Call of Duty: World at War

19% de las votaciones

MM 169 ● Puntuación: 95

Activision



4 Dead Space

15% de las votaciones

MM 167 ● Puntuación: 96

EA Redwood Shores

Electronic Arts



5 Mirror's Edge

12% de las votaciones

MM 169 ● Puntuación: 95

DICE

Electronic Arts

Aventura

Una grata sorpresa que haya actividad en un género tradicionalmente poco móvil: en concreto, la entrada en el quinto puesto de «Art of Murder: The Hunt for the Puppeteer».



1 Runaway 2

30% de las votaciones

MM 151 ● Puntuación: 93

Pearl Studio/FX Interactive



2 The Abbey: La Abadía

20% de las votaciones

MM 169 ● Puntuación: 90

Altimira/Jeff/Gremion-Cow



3 Sam & Max: Prima Temporada

22% de las votaciones

MM 161 ● Puntuación: 93

Silicon Knights/Ubisoft

Mobilis/Belka



4 Jack Keane

14% de las votaciones

MM 006 ● Puntuación: 94

Brink/3D Realms

FX Interactive



5 Art of Murder: The Hunt for the Puppeteer

10% de las votaciones

MM 011 ● Puntuación: 90

City Interactive

Electronic Arts

Role

El rey sigue siendo el rey un mes más, y las novedades se reducen al intercambio de posiciones de «Sacred 2» y «Fallout 3» y el discreto regreso de un clásico reciente: «Mass Effect».

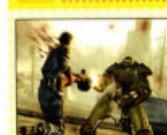


1 World of Warcraft: Wrath of the Lich King

29% de las votaciones

MM 016 ● Puntuación: 98

Blizzard Entertainment



2 Fallout 3

20% de las votaciones

MM 058 ● Puntuación: 96

Bethesda Softworks



3 Sacred 2: Fallen Angel

21% de las votaciones

MM 167 ● Puntuación: 98

Anacron/Drag Silver



4 ESOLA Online: Las Minas de Moria

12% de las votaciones

MM 175 ● Puntuación: 93

Brink/3D Realms

Atari



5 Mass Effect

6% de las votaciones

MM 161 ● Puntuación: 97

Bioware

Electronic Arts

Velocidad

Mucha velocidad pero no tantos cambios, tan sólo destaca el duelo entre «Need for Speed: Undercover» y «Moto GP 08», que intercambian sus papeles a toda pastilla.



1 Need for Speed: Undercover

24% de las votaciones

MM 021 ● Puntuación: 95

EA Black Box



2 Moto GP 08

24% de las votaciones

MM 027 ● Puntuación: 96

Milestone/Capcom



3 Trackmania United Nations

27% de las votaciones

MM 165 ● Puntuación: 94

Nadeo/Trocas



4 Need for Speed: ProStreet

27% de las votaciones

MM 026 ● Puntuación: 95

Electronic Arts



5 Race Driver GRID

10% de las votaciones

MM 162 ● Puntuación: 96

Ubisoft

Atari

El espontáneo

Por más que intento parecerme tú Big Sister de «BioShock 2» no lo consigo. ¡Necesito ya una escafandria!

- ¿Quiénes ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a la comunidad de micromania.

Elena Borraz (Toledo)



Simulación

Cuatro de los cinco títulos permanecen en sus puestos, mientras que «Los Sims 2 Megaluxe» abandona la lista para dejar entrar a «Los Sims 2. Comparten Piso».

**Silent Hunter 4**

- 1 30% de las votaciones
- MM 148 ● Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft

**Flight Simulator X Acceleration**

- 2 27% de las votaciones
- MM 137 ● Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft

**X3 Terran Conflict**

- 3 22% de las votaciones
- MM 167 ● Puntuación: 92
- EgoSoft Deep Silver
- Koch Media

**Los Sims 2 Comparten Piso**

- 4 17% de las votaciones
- No disponible
- Maxis
- Electronic Arts

**Falcon 4.0 Allied Force**

- 5 4% de las votaciones
- MM 134 ● Puntuación: 80
- Leadsoft GraphSoft Ltd.
- Microsoft

Deportivos

Parece que no hay quien le tosa a «FIFA 09», que repite liderazgo. Tan sólo le planta cara su enemigo eterno, «Pro Evolution Soccer 2009», subiendo para ello hasta la segunda posición.

**FIFA 09**

- 1 33% de las votaciones
- MM 166 ● Puntuación: 95
- EA Sports
- Electronic Arts

**Pro Evolution Soccer 2009**

- 2 20% de las votaciones
- MM 168 ● Puntuación: 90
- Konami
- Konami

**NBA 2K9**

- 3 22% de las votaciones
- MM 166 ● Puntuación: 94
- 2K Sports
- Tako 2

**Football Manager 2009**

- 4 10% de las votaciones
- MM 169 ● Puntuación: 90
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

**UEFA Euro 2008**

- 5 9% de las votaciones
- MM 167 ● Puntuación: 92
- EA Sports
- Electronic Arts

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia

**1 Starcraft**

- 45% de las votaciones
- Comentado en MM 41
- Puntuación: 90
- Blizzard

2 Warcraft III

- 30% de las votaciones
- Comentado en MM 90
- Puntuación: 92
- Blizzard

3 Civilization IV

- 24% de las votaciones
- Comentado en MM 131
- Puntuación: 96
- Firaxis

Acción

**1 Half-Life**

- 36% de las votaciones
- Comentado en MM 61
- Puntuación: 91
- Valve

2 Doom 3

- 33% de las votaciones
- Comentado en MM 136
- Puntuación: 98
- id Software

3 Far Cry

- 37% de las votaciones
- Comentado en MM 110
- Puntuación: 97
- Ubisoft

Aventura

**1 Grim Fandango**

- 41% de las votaciones
- Coment. en MM 47
- Puntuación: 92
- LucasArts

2 Sam & Max

- 32% de las votaciones
- Coment. en MM 70
- Puntuación: 94
- LucasArts

3 Monkey Island 4

- 27% de las votaciones
- Coment. en MM 70
- Puntuación: 89
- LucasArts

Role

**1 Ultima VII**

- 35% de las votaciones
- Coment. en MM 63
- Puntuación: 97
- Origin

2 Diablo II

- 33% de las votaciones
- Coment. en MM 67
- Puntuación: 85
- Blizzard

3 Baldur's Gate II

- 32% de las votaciones
- Coment. en MM 50
- Puntuación: 91
- Bioware

Velocidad

**1 Test Drive Unlimited**

- 41% de las votaciones
- Comentado en MM 147
- Puntuación: 96
- Eden Games

2 TOCA 2

- 38% de las votaciones
- Comentado en MM 111
- Puntuación: 90
- Codemasters

3 Need for Speed

- 21% de las votaciones
- Comentado en MM 107
- Puntuación: 88
- EA Games

Simulación

**1 IL-2 Sturmovik**

- 29% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 90
- 1C/Maddox Games

2 Combat F.S. 2

- 19% de las votaciones
- Comentado en MM 70
- Puntuación: 90
- Microsoft

3 Combat F.S. 2

- 19% de las votaciones
- Comentado en MM 70
- Puntuación: 90
- Microsoft

Deportivos

**1 Virtua Tennis**

- 47% de las votaciones
- Comentado en MN 88
- Puntuación: 92
- Sega

2 FIFA 2002

- 30% de las votaciones
- Comentado en MM 80
- Puntuación: 71
- EA Sports

3 Pro Evo Soccer 4

- 23% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 94
- Konami

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

**Vota por tus
juegos favoritos**



- Elegí los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡Intrévalos en el sorteo de 10 camisetas!
- Vota es muy sencilla. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un correo a la Redacción de Micromania. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 54, 28035 Madrid.
- Un empleado de los datos personales se pondrá en contacto con la redacción para informaros de la notificación legal sobre la protección de tus datos. Para más información, consulta el encabezado correspondiente en la sección "El Boletín".



Silent Hill. Homecoming

Hogar, terrorífico hogar

Alex Shepherd vuelve del ejército y se encuentra con que a su madre le falta un tornillo, su hermano y otros niños del pueblo han desaparecido y, en medio de todo, hay una secta satánica implicada. ¡Menudo panorama! Mejor hubiera sido quedarse en el cuartel y reengancharse de por vida...

Lo maravilloso de tener un hogar es que allí te sientes abrigado y a salvo como en ningún otro lugar del mundo. ¿Pero qué hacer cuando ni en tu propia casa estás seguro y si, además, tus sueños se tornan en las pesadillas que más temías desde la infancia? Pues, a no ser que prefieras huir, tienes que afrontar la situación. No hay más remedio

y lo sabes. Si no lo haces, jamás podrás encontrar esa paz que tanto anhelas.

Eso es lo que le pasa a Alex. Regresa a su casa después de pasar una temporada en el ejército y contempla, horrorizado, que el lugar al que sentía pertenecer está hecho añicos. Su madre ha perdido el juicio, su padre está en paradero desconocido y su hermano, junto a otros niños,

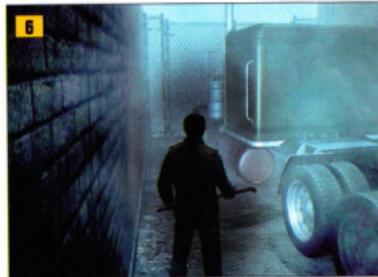
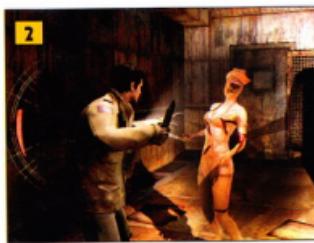
han sido secuestrados. Para colmo, Shepherd's Glen, su pueblo natal, parece estar perdiéndose en la niebla de oscuros recuerdos que todos creían olvidados.

ZHAS VENIDO PARA QUEDARTE

¡No te hundas tú también, hombre! ¡Ánimo, que tienes que echarle una mano a Alex! Tú le ayudas a él y nosotros te ayudá-

mos a ti con esta completa guía. Siguela y podrás resolver, paso a paso, todos los enigmas de «Silent Hill: Homecoming». Tienes por delante una aventura de terror de las bueñas: repleta de puzzles para poner a prueba tu agudeza mental, con un montón de armas para combatir a unas criaturas demoníacas de las que ponen los pelos de punta. Mientras tanto, irás descubriendo una

inquietante historia con giros argumentales que te obligarán a tomar decisiones extremas frente a graves dilemas. ¿Adén de haber ido tu padre? ¿Por qué no para de llorar tu madre? ¿Qué es La Orden? ¿Qué tiene que ver el maldito pueblo de Silent Hill con todo esto? Y dónde están los niños? ¿Se los habrá llevado algún loco o estarán a salvo? ¡Átate los machos, que allá vamos!



Shepherd's Glen era un pueblo apacible, hermanado con el mítico Silent Hill. Toda la historia de «Homecoming» gira en torno a la relación entre ambos lugares

PESADILLA

Despiertas, eres Alex Shepherd... ¿Qué haces tú en un quirófano?

1. El hospital de los horrores. Tu hermano pequeño, Josh, está preso en una habitación con cerradura electrónica. Necesitas el código. Explora el lugar hasta que encuentres la mitad de una placa de rayos X. Colócala en el panel retroiluminado y obtendrás la clave que buscas: 624872.

2. Josh saldrá corriendo. Siguelo y, cuando llegues al lavabo, coge el cuchillo clavado en el espejo; tu primer arma! En seguida, el escenario se transforma en un lugar demencial. De una de las letrinas sale una enfermera zombi. ¡Defiéndete! Debes enlazar tres golpes rápidos más uno contundente. Enfrentate a unas cuantas enfermeras más y llegarás a Josh.

3. Para ganarte la confianza del pequeño debes recuperar su cojínito de peluche. Está en una habitación, colgando de un agujero ensangrentado en la pared. Ten cuidado al acercarte, la pared lo absorberá y tendrás que tirar de él pulsando el ratón tan rápido como puedas. Lééláselo a Josh, aunque no te servirá de nada, pues saldrá corriendo de nuevo.

SHEPHERD'S GLEN

Bienvenido a Shepherd's Glen! Pero tu pueblo está envuelto en una densa y oscura niebla. ¿Podrás encontrar a tu hermano aquí?

Quiz 1

- ¿De quién es hija Elle, la novia de Alex?
A. El alcalde Bartlett.
B. El Dr. Fitch.
C. La Juez Holloway.

4. Al llegar, la juez Holloway te pondrá al día... Entrá en el Ayuntamiento - detrás de ti - y explóralo. Después, usa el mapa para dar con el camino hacia tu casa.

5. El dormitorio de Josh está arriba. Coge la linterna que hay sobre la cama y examina la estantería de enfrente. Descubrirás un interruptor que da acceso a una cámara secreta en la que hay un mapa de la casa... Bajas al sótano y te topas con un nuevo enemigo: el "lurker". Esquiva sus zarzazos y asestale unas cuantas puñaladas.

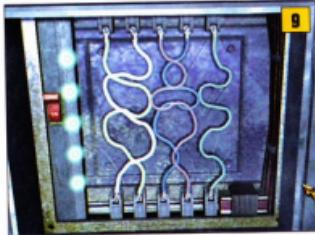
6. El sótano está inundado. Tienes que poner en marcha la bomba extractora, pero está sin gasolina. Usa la lata del garaje y llénala con el combustible del camión que hay cerca. Ya seco, el sótano te dará acceso al jardín trasero, que da directamente al cementerio. ►►

ICUÍDATE MUCHO, ALEX!



SI JUEGAS EN DIFICULTAD NORMAL podrás obtener hasta 29 bebidas saludables, 7 botiquines y 5 sueros; ordenados de menor a mayor poder curativo. Algunos están escondidos, pero los encontrarás examinando bien todos los rincones. No deberías utilizar más de 4 bebidas saludables y un botiquín contra cada uno de los 4 jefes finales. Los sueros no los toques; reservalos para el último enemigo. Con estas cuentas, te quedarán aproximadamente 12 bebidas saludables y 3 botiquines para gastar durante la aventura, más que suficiente.

RECUERDA QUE LOS PUNTOS PARA GUARDAR pueden estar demasiado separados. Si llegas moribundo a uno de ellos, sin objetos curativos en el inventario, no te merece la pena guardar, sino cargar el punto anterior, porque no vas a durar mucho... Ten en cuenta que la dificultad va en aumento, los monstruos son cada vez más resistentes y te asaltan en mayor número y, por tanto, perderás más energía. Si lo haces bien, deberás llegar casi intacto hasta el enfrentamiento con tu primer "needler", en el hotel de Silent Hill. ¡Suerte!



PERSONAS DESAPARECIDAS

Para no perderte en el laberíntico cementerio, ten siempre a mano el mapa y consultalo.

7 Llegado a cierto punto del cementerio necesitas dos platos de piedra que se encuentran en las fuentes y abrirán una puerta encerrada que lleva al parking. Allí está Elle, hija de la juez Holloway, tu antigua novia. Su hermana también ha desaparecido y esa búsqueda común volverá a unirlos.

8 Buscas las criptas de los fundadores. Con la pistola de Curtis, un hombre extraño, regresas al cementerio. Te cruzarás con dos "smog". Espera a que se abran sus pulmones para disparar. ¡Es casi imposible combatirlos cuerpo a cuerpo! Entra en el mausoleo de los Bartlett, la familia del alcalde.

EL HOTEL DE SILENT HILL

Sin saber cómo, despertarás en las calles de Silent Hill. Por allí está también tu hermano Josh, correteando. ¡Cómo no!

9 ¡Bienvenido a Silent Hill! Con el hacha del camión de bomberos, corta los tablones de la puerta del hotel donde se ha metido Josh. Cuando encuentres la llave de mantenimiento, vuelve a la calle y úsala para acceder a la caja de los fusibles. Coloca los cables de este modo: "XXX". Eso devolverá la corriente eléctrica al edificio.

10 Toma el ascensor hasta la tercera planta. Allí necesitarás una llave para progresar. Te la proporcionará una mujer a cambio de tres postales. Se hallan, por este orden, en las habitaciones 404, 507 y 403. Alguno que otro "needler" te asaltará. Espera a que te

ataque, záfate y entonces aséstale un par de hachazos rápidos. ¡No uses golpes fuertes, porque te dejarán vulnerable!

11 El alcalde Bartlett sacrificó a su hijo como ofrenda a las fuerzas del mal. ¡Y ahora lo pagará con su vida a manos de Sepulcro, un jefe de final de fase! Esquivá sus puñetazos procurando que impacten en las librerías. Eso le aturdirá durante unos segundos, suficientes para atacar los sacos de carne. Una vez rotos, comienza la segunda fase de sepulcro. El objetivo ahora es que clave sus puños en

el suelo. Mientras intenta sacarlos, descarga tu hacha sobre él hasta que muera.

LA OFICINA DEL SHERIFF

Otra vez te los dormidos! En esta ocasión despiertas en la comisaría de Shepherd's Glen. Tu padre, el sheriff, ha desaparecido y en su ausencia el adjunto Wheeler está al mando.

12 ¿Cómo salir de la comisaría?

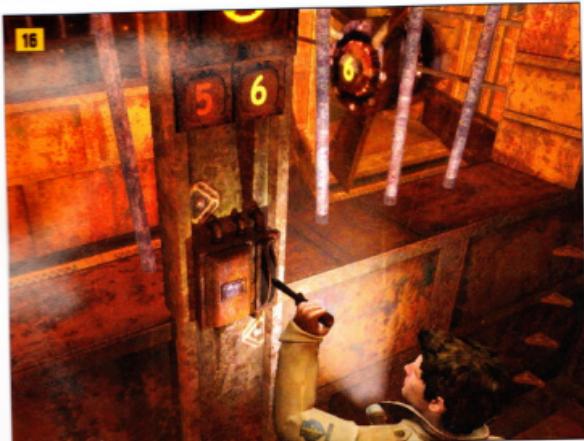
Wheeler y tú tenéis que huir de una invasión de "scirms", unos bichos muy resistentes. Con el hacha, la secuencia es: esquivar, dos ataques rápidos y uno contundente. Antes de salir, abre el armario del garaje, que contiene munición y bebidas saludables, con la clave 206.

Quiz 2

[Dentro va dejando por ahí Joshua?]

- A. Dibujos.
- B. Cromos.
- C. Soldaditos de plástico.





Explora los escenarios hasta el último rincón. Las cosas útiles están resaltadas para que las encuentres sin tener que mirar dos veces, pero permanece atento

13 *Ella estás en apuros*, un "siam" se dispone a atacarla. Lo mejor es un arma de fuego, pero si no tienes munición concéntrate en evitar sus golpes y espera tu ocasión para atacar su espalda. Repite el proceso hasta derribarlo y entonces podrás rematarlo.

EN LAS ALCANTARIJAS

Trabajar con Elle para sobrevivir despertará antiguos sentimientos.

14 *Las ciegas son un laberinto* de compartimentos y puertas que se abren mediante poleas. Trabaja en equipo con Elle para que uno gire la manivela mientras el otro pasa. Prepárate para defenderte de varios "needler", y de un "siam" al final.

15 *Investiga la consulta del dr. Fitch* en la superficie. Usa la llave que hay en la sala de diagnósticos

para abrir la caja azul del dormitorio de Scarlet, la hija de Fitch. Eso te trasladará a un lugar de lo más terrorífico.

DESCENSO AL INFIERNO

Persigue a Josh a través de los corredores del averno.

16 *Desciende por los escalones*, salte precipicios y cuidate de algún "smog". Es un nivel sencillo que sólo plantea el reto de los ventiladores. Cada palanca afecta a dos ellos, encendiéndolo uno y apagando otro. Para desenchar la filtera de la derecha y atravesarla, el orden correcto es el siguiente: 4/5, 3/4, 2/3, 5/6, 4/5 y 3/4.

17 *El dr. Fitch, al igual que el alcalde, necesita a su hija*. La muñeca de la difunta Scarlet cobrará vida para matar a Fitch. Segundo enemigo de final de fase! Atento a esquivar

sus golpes, es muy ágil. Concéntrate en sus piernas. Cuando estén rotas, ve a por el resto de su cuerpo, entonces se reconfigurará en una segunda etapa. Lo importante es esquivar sus caldas desde el techo. Cuando se clave en el suelo, arrímate para atravesarle el lomo con la palanqueta. Hazlo tres veces y acabarás con ella.

AYUNTAMIENTO

En un abrir y cerrar de ojos, estarás de vuelta en la oficina de Fitch.

18 *Cage la llave de los fundidores* y dirígete al ayuntamiento. Evita a los enemigos que te saldrán al paso corriendo por las anchas callas. En el salón principal, utiliza la llave para acceder a la pista subterránea. Llega hasta la sala donde se guarda la daga ceremonial y empíéala para abrir la puerta. >>

ARMAS CONTRA "NO MUERTOS"



LAS ARMAS DE COMBATE CUERPO A CUERPO pueden mejorarse, pero siempre serán tres. De menor a mayor fuerza: cuchillo, tubería o palanqueta - y hacha. Cuanto más fuerte, más daño causa, pero también resulta más lenta. Además, cada una tiene dos ataques, uno leve y rápido, y otro fuerte y lento. Hay un combo para enlazar ambos, se ejecuta haciendo tres ataques rápidos seguidos de uno fuerte. El cuchillo es lo más aconsejable contra enfermeras, enjambres y "lizardis", mientras que el hacha y la tubería son lo mejor contra los "smogs", los "siams", los miembros de La Orden con armas de fuego y los jefes de final de fase.

ES NECESARIO PULSAR EL BOTÓN "APUNTAR" para usar la arma seleccionada. ¡Pero no es necesario que estés apuntando todo el rato en un combate! La razón es simple: mientras estás apuntando, te mueves con lentitud, convirtiéndote en un blanco fácil para tus enemigos. Por tanto, debes quitar y poner el modo "apuntar" tantas veces como sea falta. Así podrás esquivar mejor y ahorrar en botiquines.

la solución

LAS GUÍAS MÁS ÚTILES PARA LOS MEJORES JUEGOS

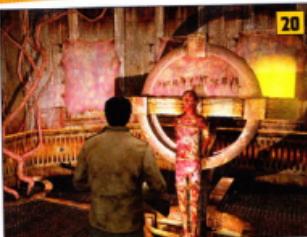
A
B
C
D

19



1 2 3 4

20



21



22



23



24



5/5

La dificultad va en aumento hasta alcanzar cotas casi demenciales. Administra bien la munición de cara a los últimos niveles y no te dejes llevar por el pánico

PERSONAS DESAPARECIDAS II

Estás en el cementerio de nuevo... Pero ahora hay una pistola cromada en Founders Row.

19 La daga abre el cuelo secreto de tu casa, donde está la llave del desván. Arriba, frente al escudo, imagina que fueras un tablero de "hundir la flota". Mueve las teselas así: C2 a D2, C3 a C2, A3 a D2, B4 a A4, D4 a C4, D2 a D4, D1 a D3, C2 a D2, C3 a C2. Las que quedan, hacia abajo. Descubrirás que tu padre fue a Silent Hill para rescatar a Josh y combatir a La Orden.

¡SE LLEVAN A MAMÁ!

Sicarios de La Orden irrumpen en el desván y se llevan a tu madre.

20 La casa se ha transformado en un lugar de pesadilla. Para abrir la puerta y escapar necesitas resolver cuatro puzzles, pulsando la palanca del vestíbulo después de cada uno. El más difícil es el tercero, que se resuelve poniendo las 2:06 -los números mágicos del juego- en el reloj de la habitación de tu hermano, Josh.

EL GENERADOR

En la travesía hacia Silent Hill, Elle Wheeler son también secuestrados por La Orden.

21 De vuelta a Silent Hill descubres que tus amigos se encuentran retenidos en la prisión. Para entrar, tienes que desconectar la puerta electrificada. A lo largo de esta fase recuerda escudriñar cada rincón en busca de valiosas piedras preciosas.

22 En la planta de energía cierra las válvulas en el orden B, A y C. Antes de ir a la prisión pásate por la estatua del cementerio. Coloca la piedra granate en el agujero XII y la turquesa en el otro. ¡Conseguirás un rifle de asalto M14!

VISITA A LA PRISIÓN

23 En el camioneta de la prisión principal hay un hacha mejor que la que tienes. Cuando la tengas, entra en la prisión por la puerta trasera. Tras liquidar a unos cuantos miembros de La Orden

y un "siam", darás con Wheeler. A partir de ahora él te guiará desde la sala de mandos.

24 En el camino, recoges tres cables. Si el primer número de cada bâtonnade corresponde a arriba y el segundo a abajo, la puerta se conectará en su caja es establecer 1-2, 2-3, 3-5, 4-4 y 5-1. Eso encenderá el panel de la puerta blindada, cuya clave es 110391. Y ahora es el turno de la primera decisión moral del juego, que afectará al desenlace: ¿enfrentarás a los sicarios de La Orden o los dejarás vivos?

Quiz 3

- Dónde está escondido el rifle de asalto M14?
- A. En el ayuntamiento de Shepherd's Glen
 - B. En el cementerio de Silent Hill.
 - C. En el desván de tu casa.

25 Ahora te enfrentarás al Gusano de los Tercos. Su combo consiste en tres ataques, dos menores y una pequeña carga con puntería. Esquivalos todos y, llegado el momento, dale un par de hachazos rápidos. ¡Repite la operación





JOSH VA A LA IGLESIA

Josh reaparece para que lo persigas, como siempre. Esta vez, se esconde en una iglesia.

25 **Atravesía unas cuadras pueras.** sin correr, porque algún "smog" puede sorprenderle a la vuelta de la esquina. Por ahí encontrarás munición para el rifle.

27 **En la iglesia** te enfrentas a un nuevo dilema. ¿Perdonarás a tu padre por no haberle querido tanto como a Josh? Hagas lo que hagas, te dará una placa. Consigue las otras cuatro y colócalas en el órgano así el hombre arrodillado en la penitencia, la espada en la venganza, el árbol en el deseo, la vela en la tristeza y el cáliz en el sacrificio. Se abrirá una cámara secreta, donde verás a tu padre morir cortado por la mitad.

28 **Toma el anillo de la familia Shepherd.** Salvarlo es la tercera y última decisión y afectará al desenlace. En la habitación 301 están tus armas y en la 113 hay un rifle de francotirador. Cuando llegues a la sala circular, gira 2 veces la rueda interior y 7 la exterior.

IBAJO TIERRA!

Los secretos más horribles están en lo más profundo. Aquí encontrarás la solución a tanto enigma!

29 **Resalta que la hermano de Elle** no ha desaparecido, sino que está muerta. Fue asesinada por su madre, la juez Holloway. Las familias fundadoras del pueblo son la del alcalde, la del médico, la de la jueza... ¡y la tuya! Van tres niños muertos, uno por familia, y falta uno: tu hermano. Acaba con la jueza y libera a Elle de las garras de Curtis. ¡Es hora de ir a por Josh!

30 **Te cruzarás con un malherido Wheeler.** Salvarlo es la tercera y última decisión y afectará al desenlace. En la habitación 301 están tus armas y en la 113 hay un rifle de francotirador. Cuando llegues a la sala circular, gira 2 veces la rueda interior y 7 la exterior.

31 **Examina la bodega de los Shepherd.** De pronto, aparecerá una gigantesca araña mecanizada! Alejate y usa el rifle de francotirador. Si no tiene balas, esquiva sus ataques y propinale golpes rápidos. Cuando se quede quieto alejate, porque significa que va a vomitar. La sorpresa final está en su vientre... y no es agradable. ¡Suerte! ■ M.C.L.

Soluciones Quiz

32 En el comedor de Sam Hill

33 En el comedor de Sam Hill

ÚTILES VALIOSOS Y SECRETOS



■ CASI SIEMPRE LLEVARÁS CONTIGO UNA LINTERNA Y UN WALKIE. Este último emite un ruido estático cuando hay enemigos cerca. ¡Abre bien los oídos! La linterna es casi imprescindible ante la permanente oscuridad del juego. Puede tener un inconveniente, y es que si su luz te delata y atrae a los enemigos. Por eso, a veces, conviene apagarla. Así podrás acabar con los grupos de monstruos de uno en uno, silenciosamente.

■ TU HERMANO PEQUEÑO, JOSH, irá dejando dibujos por los escenarios. También hay fotos, cartas y cintas de casete. Recogiéndolos no obtendrás ninguna bonificación, pero te servirán para profundizar en la historia. Los extras, como armas adicionales y disfraces, sólo se consiguen con los distintos finales del juego en función de las decisiones morales que tomes, aunque estarán disponibles en la siguiente partida.

■ MUCHOS DE LOS PUZZLES SE RESUELVEN CON OBJETOS que previamente han tenido que encontrar y recoger. Algunos son difíciles, pero todos ellos son bastante lógicos: ¡Aquí no encontrarás un pollo de goma con una rueda en medio y cosas así! Si decides resolver un puzzle por tu cuenta es posible que hagas un lío, pero no tienes por qué quedarte atascado, ¡para eso tienes esta guía, hombre!

iEsto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

B

BLAZING ANGELS 2 SECRET MISSIONS OF WWII

Sobrevuela niveles



Vuela por encima de los niveles que quieras saltarte en el juego y te verás en la siguiente fase a velocidad de reactor gracias al código que te traemos, o bien aumenta el daño que infinges a tus enemigos con un segundo truco. Esos son los dos códigos disponibles para introducir en la correspondiente consola de trucos. Primeramente tendrás que activar la misma, y para ello necesitas pulsar con rapidez la siguiente serie de teclas:

[Ins], [Ins], [Supr], [Ins], [Supr]

De este modo aparecerá una nueva opción en el menú de Pausa, y allí podrás introducir dichos códigos.

▢ cheat_victory: Saltar la misión que esté en curso y pasar a la siguiente.

▢ trigger_damage: Incrementar daño que produce a tus enemigos.

C

CALL OF DUTY WORLD AT WAR

Modo dios y armas

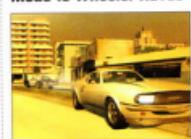
Enfrenta a la cruenta guerra de este juego con un par de ases más en la manga. Pulsa, como en tantos otros trucos, la tecla [^] durante el juego para abrir la consola de trucos. En ella tendrás que teclear "devmap mak" y pulsar [Enter], tras lo cual ya puedes utilizar los siguientes códigos:



- ▢ God: Modo dios.
- ▢ give_all: Todas las armas.
- ▢ notarget: Desactiva la IA.
- ▢ sf_use_ignoreammo 1: Munición infinita.
- ▢ mapname: Muestra la lista de mapas.
- ▢ devmap [nombremapa]: Cambiar al mapa [nombremapa]
- ▢ noclip: Desactiva el clipping
- ▢ sf_use_bw 1: Sin modo color.
- ▢ sf_use_invert 1: Modo negativo fotográfico.

D

DRIV3R Modo 18 Wheeler Havoc



En Miami, mata a diez Timmy Vermicellis. Ahora ve a la armería —cuya posición verás en el mapa señalada con un punto azul— y activa la opción "18 Wheeler Havoc". A partir de ahora, en lugar de coches patrulla, la policía irá sobre camiones y el conductor será Timmy Vermicellis.

E

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA

Juega como villano

Pásate a las huestes del Señor Oscuro si los retos de la Compañía del Anillo se te antojan pan comido. Claro que tienes también otra opción, la de aumentar la dificultad del juego. Para ambos objetivos hay solución:



EL JUEGO DEL MES

AGATHA CHRISTIE ASESINATO EN EL ORIENT EXPRESS

Y el asesino es...

Al final del juego, el famoso detective Hércules Poirot ofrecerá tres soluciones posibles para la intríngula trama de esta aventura. Aquí tienes las respuestas correctas para las tres.

▢ Primera solución: Carta anónima con amenazas / Cyrus Hardman / Matteo y el Dr. Constantino / Puerta desbloqueada por McQueen / Uniforme del asistente / Confirmada por Masterman / Estilete / Carta rota / Habitación vacía / Vagón "Atenas-París".

▢ Segunda solución: 1:15 a.m. / América / Todos los nombres seleccionados uno a uno menos el Conde, Hardman, Hubbard y Michel. Luego, "Ninguno de los cuatro" / Coronel Arbutnott / Todas las pistas según la primera solución / Cuando dijó que la nieve era brillante / Mr. Ferrier / Cuchillo / Limpiador de pipa / Pañuelo / Candado roto / Kimono escarlata.

▢ Tercera solución: El ingeniero / El montón de libros.

EL TRUCO DEL MES



TOM CLANCY'S HAWX

Aviones extra

A la hora de sobrevolar la acción de este título te vendrá muy bien probar el pilotaje de otros aviones. Puedes desbloquear tres nuevos con tan sólo una combinación de teclas. Pálislas mientras mantienes pulsada la tecla [Mayúsculas] y felices vuelos!

- ▢ A-12 Avenger II: D, X, D, X, D, Q
- ▢ F-18 HARV: A, Q, A, Q, A, X
- ▢ F-22B Strike Raptor: X, A, X, D, Q, X

▢ Ensangrentado: Completa diez batallas multijugador

▢ Gran Táctico: Gana diez batallas multijugador

▢ Mando del Océano:

Gana diez batallas navales multijugador.

▢ Marshal's Ballon: Gana cinco batallas multijugador.

▢ Loco sangriento:

Mata a cien mil enemigos.

▢ Conquistador de todo: Mata a un millón de enemigos.

▢ Poder expansiónista:

Captura diez regiones.

▢ Una nueva Roma:

Captura cien regiones.

▢ Estratega hábil:

Completa la campaña principal en dificultad Fácil.

▢ Asuntos de honor:

Mata a veinte hombres con sus duelistas en el campo de honor.

▢ Héroe americano:

Completa la campaña El Camino a la Independencia.

▢ Asesino:

Mata a veinte hombres con sus asesinos.

▢ Eruditó:

Consigue que tus filósofos y científicos desarrollen todas las tecnologías.

▢ Emperador de Europa:

Somete y mantén todas las provincias y regiones de Europa al mismo tiempo.



completando la Campaña del Bien podrás desbloquear y jugar la del Mal, del mismo modo que terminando la Campaña en dificultad Heroica accederás a la dificultad Legendaria.

EMPIRE: TOTAL WAR

Logros de Steam



Conquistar el mundo conlleva la gloria y para que nadie te la niegue o dude de tus méritos, nada mejor que lucir uno de los sensacionales títulos que, a modo de logros, obsequia Steam a medida que consigues sumar laureles a tu currículum. Aquí está una buena selección de ellos para que te los pongas como objetivo:

¡Tú has elegido a los ganadores!

LOS MEJORES DE 2008

Un año más, tus votos han decidido qué juegos debían destacar de entre todos los lanzados el año pasado para PC. Acción, Estrategia, Rol, Aventura... Y cuál debía ser el Mejor Juego de 2008. ¡Gracias por votar!

Hemos de reconocer que somos muy afortunados en Micromanía, porque además de contar con los mejores lectores del mundo en cuanto a juegos de PC se refiere, también tenemos los más participativos e inquietos, capaces de elegir con mano firme los mejores juegos de todo 2008 en todos y cada uno de los géneros propuestos desde la redacción, y el auténtico número uno, el primus inter pares, el único capaz de

alzarse con el codiciado galardón de Mejor Juego de 2008 para PC, elegido por todos vosotros, los lectores. Y, un año más, desde aquí no nos queda más que daros las gracias por vuestra participación, vuestros votos y por dar a conocer el camino que estudios y compañías han de seguir. Estos han sido los mejores de 2008 en Micromanía. Pero, sobre todo, y lo más importante, los mejores del año para todos vosotros, los jugadores y lectores de la revista.

¡MILES DE VOTOS! Han sido los emitidos por los jugadores y lectores para elegir a los Mejores Juegos de PC de 2008 en Micromanía. ¡Gracias!

JUEGO DEL AÑO

FALLOUT 3

• Compañía: Bethesda Softworks • Distribuidor: Atari
• Comentado en MM: 168 • Puntuación MM: 98

Aunque los tres finalistas que recogemos aquí han sido, sin duda, tres juegazos y títulos imprescindibles en toda buena colección, sólo uno podía ser el Mejor Juego de 2008. Y vuestros votos han sido los que han decidido que tal galardón debía recaer sobre el impresionante «Fallout 3». Bethesda Softworks ha recogido el desafío de dar nueva vida a una de las series míticas en la Historia de los juegos para PC y el resultado no ha podido ser mejor. Cientos de horas de juego, libertad total de exploración, decenas de personajes

**16%
DE LOS VOTOS
GANADOR**

secundarios, misiones para parar un tren o una ambientación que pone los pelos de punta son sólo algunas de las cartas de presentación de un juego que ha arrasado en todo el mundo. Y, por si ha sido capaz de acarreártelo, Bethesda sigue trabajando en nuevos contenidos descargables. Sin duda, «Fallout 3» ha sido merecedor de convertirse en el Mejor Juego de 2008 en PC.



GTA IV

• Comp.: Rockstar • Distri.: Take 2
• Comentado en MM: 169
• Puntuación MM: 96

Era otro de los grandes esperados el pasado año y no ha defraudado, pese a su exigencia en cuanto a requisitos mínimos. La adaptación para PC del impresionante «Grand Theft Auto IV» ha vuelto a poner a Rockstar entre nuestros estudios favoritos... una vez más.

12%
**DE LOS VOTOS
FINALISTA**



ASSASSIN'S CREED

• Comp.: Ubisoft • Distri.: Ubisoft
• Comentado en MM: 160
• Puntuación MM: 96

Y si excepcional ha sido la adaptación de «GTA IV» al PC, poco menos se puede decir de «Assassin's Creed Director's Cut Edition». Una edición ampliada y mejorada del genial juego de Ubisoft que ha abierto a una nueva serie que veremos continuada este mismo año.

11%
**DE LOS VOTOS
FINALISTA**

ESTRATEGIA

SPORE

• Compañía: Maxis • Distribuidora: Electronic Arts
• Comentado en MM: 165 • Puntuación MM: 99

No es sólo el juego del año en cuanto a Estrategia se refiere, sino todo un hito en la carrera de su creador, Will Wright, y una nueva concepción en el modo de diseñar juegos, donde es el jugador el que realmente marca las pautas de como disfrutar de todas sus posibilidades. Un título que, seguro, seguirá dando que hablar durante los próximos años y al que veremos crecer con expansiones que ya están en camino, junto al propio trabajo de los jugadores.

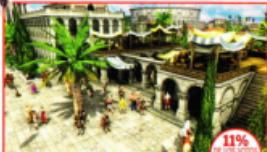
32%
DE LOS VOTOS
GANADOR



COMMAND & CONQUER. RED ALERT 3

• Comp.: EA • Distribuidora: Electronic Arts
• Com. en MM: 167 • Punt. MM: 93

El regreso de uno de los grandes clásicos de la Estrategia ha estado marcado por la calidad y la diversión. Red Alert 3a, además, ha roto el modelo inicial de la serie con la incorporación de una tercera facción nunca vista antes.



IMPERIVM CIVITAS III

• Comp.: Haemimont • Distribuidora: FX Interactive
• Com. en MM: 168 • Punt. MM: 91

Y por la tercera entrega va también el imperivm Civitas que, una vez más, se ha convertido en un gran éxito de ventas entre los aficionados españoles a la estrategia. Es, sin duda, la entrega más completa y atractiva de la serie.

ACCIÓN

LEGO INDIANA JONES

• Compañía: Traveller's Tales • Distribuidora: Activision
• Comentado en MM: 163 • Puntuación MM: 90

La trilogía clásica de Indiana Jones ha servido de excusa a Traveller's Tales para ofrecernos en 2008 uno de los juegos más originales, divertidos y fresquitos que el género ha tenido en años. La calidad que destilan estas peculiares aventuras del arqueólogo más famoso del mundo ha sido todo lo necesario para que vuestro voto los haya convertido en el juego más destacado de 2008 en el mundo de la Acción. Ni Harrison Ford lo habría hecho tan bien!

15%
DE LOS VOTOS
GANADOR



GTA IV

• Comp.: Rockstar • Distrib.: Take 2
• Com. en MM: 169 • Punt. MM: 96

La adaptación a PC de uno de los grandes de las consolas ha entrado por la puerta grande. El reconocimiento con vuestras votos así lo demuestra, y lo habéis llevado a un segundo puesto, viéndose superado por muy poco.



TUROK

• Comp.: Disney • Distrib.: Atari
• Com. en MM: 162 • Punt. MM: 92

Uno de los nombres clásicos en el mundo de la Acción volvió el pasado año a llenar de dinosaurios al PC. Aunque no se inventaba la pólvora, su jugabilidad y diversión lo han hecho merecedor de este tercer puesto.

▲ Ni Spielberg hubiera imaginado al rodar «En Busca del Arca Perdida» que su arqueólogo se convertiría un día en muñeco de LEGO, y protagonista de un juego de PC, pero el trabajo de Traveller's Tales lo ha colocado tan arriba como en el cine.

17%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

13%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

14%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

14%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

reportaje

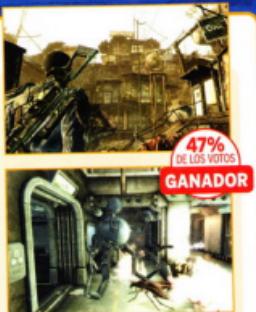
LOS MEJORES DE 2008

ROL

FALLOUT 3

- Compañía: Bethesda Softworks
- Distribuidor: Atari
- C. en MM: 168 • P. MM: 98

El mejor juego de 2008 es también, como uno en su género. Con la llegada de «Fallout 3» se perpetúa una de las series miticas del mundo del ROL en PC con una puesta al dia fabulosa y una jugabilidad increíble. Es ya todo un clásico desde su lanzamiento.



47%
DE LOS VOTOS
GANADOR



FINALISTA

SPACE SIEGE

- Comp.: Gas P. Games • Distr.: SEGA
- C. en MM: 164 • P. MM: 90

Aunque pese a su nombre y sus creadores su estilo de juego se aleja de la serie «Dungeon Siege», «Space Siege» ha causado sensación y se ha llevado un buen puñado de votos.



AVENCAST **FINALISTA**

- Comp.: Flagship • Distr.: FX Interactive
- C. en MM: 163 • P. MM: 88

El atractivo, divertido y original «Avencast» ha calado hondo en el género, a lo que también ha contribuido la mano de FX y un precio más que atractivo en su lanzamiento.

7%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

AVVENTURAS

CSI. PRUEBAS OCULTAS

- Comp.: Telltale Games • Distrubuidor: Ubisoft
- Comentado en MM: 157 • Puntuación MM: 85

Con los protagonistas de la primera y más carismática de las series «CSI», la ambientada en la ciudad de Las Vegas, Telltale Games diseñó una aventura repleta de desafíos, crímenes y con una ambientación magistral, lo que ha convertido a «Pruebas Ocultas en la Aventura del año gracias a vuestros votos. Ahora, Grissom y compañía tienen una "muesca" más en sus éxitos aunque de una forma que ninguno de los personajes se habría pensado. Si aún no las has probado, deberías echarle un vistazo.



▲ Meterse en la piel de Grissom y el resto de los CSI e investigar los crímenes más terribles que asolan la ciudad de Las Vegas ha sido el desafío favorito de los aventureros de PC en 2008. ¿Has resuelto ya todos los casos de la aventura?

VELOCIDAD

RACE DRIVER GRID

- Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Atari
- C. en MM: 162 • P. MM: 96

Uno de los simuladores más logrados del género es el que se ha alzado con el título de mejor de los juegos de velocidad el pasado año. La última entrega de «Race Driver» aúna tecnología, jugabilidad y diversión para merecer vuestros votos.



18%
DE LOS VOTOS
GANADOR



TRACKMANIA UNITED FOREVER

- Comp.: Nadeo • Distr.: FX Interactive
- C. en MM: 165 • P. MM: 93

La que es la edición más completa de este popular juego de velocidad ha llegado a España de la mano de FX, lo que seguro que ha tenido que ver con el segundo puesto alcanzado.



PURE

- Comp.: Black Rock/Disney • Distr.: Atari
- C. en MM: 165 • P. MM: 90

Uno de los títulos más originales del género, sin duda. Esta mezcla de velocidad y acrobacias ha destacado por su espectacular puesta en escena y su jugabilidad sin límites.



SIMON THE SORCERER 4. CHAOS HAPPENS

- Comp.: Silver Style/PlayLogic • Distr.: Virgin Play
- C. en MM: 161 • P. MM: 90

Es, sin duda, uno de los personajes más peculiares en el género, pero también uno de los más longevos, pues lleva cerca de tres lustros moviéndose por las aventuras en PC, por eso Simon también ha contado con vuestros votos.



SAM & MAX. PRIMERA TEMPORADA

- Comp.: Telltale Games • Distr.: Nobilis
- C. en MM: 161 • P. MM: 93

El regreso de dos personajes tan clásicos en el género como Sam y Max ha sido por la puerta grande con esta serie de episodios que en España fue editada como temporada completa por Nobilis. Un éxito total.

ONLINE

65%
DE LOS VOTOS
GANADOR

WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING

● Compañía: Blizzard Entertainment ● Distribuidora: Vivendi
● Comentado en MM: 168 ● Puntuación MM: 98

Un año más, «World of Warcraft» sigue siendo el rey indiscutible del mundo online. La llegada de su última y espectacular expansión, «Wrath of the Lich King», le ha dado un espaldarazo extra para destacarse aún más del resto de juegos online masivos. Aunque ha sido una expansión dedicada a los jugadores expertos, ello no ha supuesto un obstáculo para convertirse en el número uno del ROL Online en 2008, y uno de los juegos de más éxito de crítica y ventas, de forma global, el pasado año.



▲ «World of Warcraft» sigue mostrándose intratable en el mundo de los juegos online. Año tras año y expansión tras expansión, los chicos de Blizzard demuestran que son capaces de mantenerse en el número uno con toda comodidad.



WARHAMMER ONLINE. AGE OF RECKONING

● Comp.: GOA/EA ● Distrib.: Electronic Arts
● Com. en MM: 166 ● Punt. MM: 94

El esperadísimo mundo online de «Warhammer» se ha convertido en uno de los preferidos en 2008 por jugadores de todo el mundo, y en España se ha aupado a un merecido segundo puesto gracias a vuestros votos.



AGE OF CONAN. HYBORIAN ADVENTURES

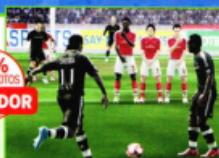
● Comp.: Funcom/EIDOS ● Distrib.: Probe Games
● Com. en MM: 162 ● Punt. MM: 97

La llegada de Conan al universo de juegos online fue como un terremoto, aunque el paso de los meses ha ido calmado el furor inicial. Aun así, «Hyborian Adventures» ha llegado al tercer lugar entre vuestras preferencias.

DEPORTIVOS

FIFA 09

31%
DE LOS VOTOS
GANADOR



La eterna disputa entre cuál es mejor, si «FIFA» o «PES», este año se ha decantado por el lado del juego de E.A., que ha sufrido una profunda renovación en diseño y jugabilidad y ha supuesto que vuestros votos le hayan aupado al primer puesto de los juegos deportivos en 2008. El fútbol más realista del momento es también el de la serie más veterana.



FINALISTA

BEIJING OLYMPICS

● Comp.: SEGA ● Distrib.: SEGA
● Com. en MM: no comentada

El lanzamiento casi por sorpresa del juego oficial de los Juegos Olímpicos de Pekín 2008 ha sido todo un éxito, a tenor de los votos que ha recibido entre los deportivos.



FINALISTA

PRO EVOLUTION SOCCER 2009

● Comp.: Konami ● Distrib.: Konami
● Com. en MM: 166 ● Punt. MM: 94

Sigue siendo tan divertido como siempre, pero este año «Pro Evolution Soccer» se ha dormido un poco en los laureles. Aun así, ha quedado en un notable tercer puesto.

SIMULACIÓN

X3 TERRAN CONFLICT

79%
DE LOS VOTOS
GANADOR

● Comp.: Ubisoft
● Distribuidor: Ubisoft
● Com. en MM: 167 ● Punt. MM: 92



La saga de simulación espacial más popular del momento, convierte a su tercera entrega en el mejor juego del género en 2008 gracias a vuestros votos. Sin duda, un galardón de lo más merecido dada su calidad, sus enormes posibilidades, variedad y diversión.

GUITAR HERO III LEGENDS OF ROCK

21%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

● Comp.: Aspyr ● Distrib.: Activision
● C. en MM: 361 ● Punt. MM: 90

Original como pocas, la adaptación a PC de «Guitar Hero III: Legends of Rock» cuenta ya con una nutrida legión de fans. Un juego que, por fin, se ha confirmado que tendrá continuidad en 2009 con «World Tour».

COMPANÍAS

FX INTERACTIVE



27%
DE LOS VOTOS
GANADOR

Por segundo año consecutivo, FX se alza con el premio a la mejor compañía del año, lo que no resulta extraño dada la calidad de las ediciones de sus juegos y su mimbre hacia todos los jugadores.

UBISOFT



22%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

La estupenda colección de juegos que ha lanzado Ubisoft a lo largo de 2008 ha colocado a la compañía en el segundo puesto.

ACTIVISION



16%
DE LOS VOTOS
FINALISTA

Activision repite también puesto respecto a la edición del pasado año. De nuevo, el tercer puesto es para ellos.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Manos a la obra

iRiete de Stan Lee!

- COMUNIDAD ■ INICIATIVAS
- «STARCRAFT» EN CÓMIC



■ Te gusta ser el director de una clave lista para poder probar el nuevo «Starcraft 2»? A que sí, ¿eh? Pues si tienes dotes artísticas Blizzard te brinda una fantástica oportunidad estos días. Desde mediados de marzo se celebra un concurso mensual cuyo premio consiste, precisamente, en dos claves. ¡idiot! ¿Qué tienes que hacer? Pues se trata de crear un cómic relacionado con «Starcraft» y presentárselo a Blizzard. Los dos mejores serán los que se lleven el gato al agua cada mes. ¡Ya puedes ir sacándole punta a tus lápices y empezar a dibujar!

■ Lo encontrarás en: eu.starcraft2.com/features/contests/comic.xml

¡Alerta Roja!

Llega Ric Flair

- COMUNIDAD
- «RED ALERT 3 UPRISING»

■ La llegada de la expansión «Uprising» para «Red Alert 3» trae nuevos personajes, llamativos y extravagantes como nunca. Ya os hablamos de la incorporación de la cantante Holly Valance y ahora a «C&C TV» llega una de las estrellas del Pressing Catch, Rick Flair.

■ Lo encontrarás en: www.redalert3.com

Batallas napoleónicas

- ACTUALIDAD ■ «COMMANDER. NAPOLEON AT WAR»

■ a campaña de «Empire: Total War» se define justo cuando tienen lugar las campañas de la Francia Imperial de Napoleón Bonaparte. ¿Te gustaría reproducirlas? Pues aquí te proponemos unos cuantos juegos con los que podrás retomar los apasionantes hechos históricos que siguen a partir de 1.800.

Europa en guerra

El primero que podemos destacar es «Commander. Napoleon at War», título desarrollado por Slitherine que acaba de salir en España, editado por Friendware. Se trata de un «wargame» de concepción clásica, es decir que consiste en un mapa de Europa dividido en hexágonos y un sistema de juego basado en turnos, con tus tropas y las enemigas representadas por fichas. A través de sus ocho campañas vivirás los momentos más



■ La mecánica de «Napoleon at War» se ha simplificado para que cualquier amante de la estrategia pueda jugarlo.



■ La batalla de Trafalgar supuso la consolidación del dominio naval inglés. ¿Y si hubieran sido derrotados?

importantes de la Francia Imperial, partiendo del ataque de Napoleón a Austria en 1805, hasta el fin de Bonaparte en Waterloo, en 1815. Podrás jugar tanto en el bando francés como en el de sus rivales, y el juego incluye doce tipos distintos de tropas a los que podrás asignar diversos generales históricos como Ney, Wellington o Nelson. ¿Serás capaz de derrotar al General Invierno en la campaña rusa? ¿De expulsar al invasor francés de España? ¿O de vencer con Napoleón en Waterloo?

■ MÁS INFORMACIÓN EN: www.friendware.info



Escuela de estrategias

iUn clásico puesto al día!

- DESCARGA ■ JUEGO GRATUITO «SCORCHED 3D»

■ En 1991, cuando el sistema MS-DOS dominaba el panorama, apareció el título «Scorched Earth», un juego de estrategia por turnos en que debías combatir con tus tanques permitiendo una grandísima personalización de las partidas, motivo por el que consiguió bastante popularidad por aquella época. Gracias a la nostalgia, tal vez, ahora nos llega «Scorched 3D», que como no podía ser de otra forma te trae la magia de aquel juego de hace casi 20 años a los nuevos tiempos y tecnologías. Se trata de un juego totalmente gratuito que puedes descargar desde la web. ¡No te lo pierdas!

■ Lo encontrarás en: www.scorched3d.co.uk/index.php

Sigue jugando

Cumpleaños feliz

DESCARGAS ■ C&C GENERALS



Muchos jugadores siguen jugando al genial «C&C Generals» a pesar de las muchas entregas posteriores de la serie. Si tú eres uno de ellos estás de enhorabuena, pues EA celebra el sexto cumpleaños del juego con la nueva misión «Black Sheep», donde controlarás el tractor de toxinas para infectar un pueblo que ha sido corrompido por la propaganda estadounidense. ¡Toma ya!

Descarga: www.gamershell.com/download_40202.shtml

Sueños espaciales

DESCARGAS ■ MOD

■ SID MEIER'S CIVILIZATION IV



Aparte de la serie «Civilization» el genial Sid Meier también es recordado por el juego «Alpha Centauri». Era, de algún modo, la continuación de la saga «Civilizations», pero en el espacio. Si te gustó «Alpha Centauri», o no te suena pero quieres ilustrarte un poco, prueba el mod «PlanetaFalla», que reproduce el ambiente, historia y personajes de «Alpha Centauria» en «Civilizations».

Descarga: forums.civfanatics.com/showthread.php?t=252829

iA cañonazos!

Un megatón

DESCARGAS ■ PARCHÉ

■ WORLD IN CONFLICT V.1.010

El último año de «Almares pachas» -de 100 MB- del formidable «World in Conflict». Aparte de la corrección de bugs y algunos añadidos más que afectan a la jugabilidad, se actualiza el modo multijugador para hacerlo compatible con los jugadores de la expansión «Soviet Assault».

Comunidad online: www.massgate.net

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Aventuras casuales

ACTUALIDAD ■ DEBATE

No es ningún secreto que los juegos «casuales» están alcanzando un enorme auge en los últimos años. ¿Los conoces? Se llaman así a los juegos pensados para la gente que no juega mucho a videojuegos -aprovechando el tirón de personajes ya conocidos y canísmicos- o que sólo tiene unos minutos al día para jugar. Suelen venderse en formato de descarga, son baratos, sencillos, ocupan poco y no exigen un ordenador potente.

Casuales y comerciales

Las aventuras casuales suelen reducir los diálogos y tienen puzzles clásicos, muy sencillos, como los rompecabezas, encontrar su pareja, o buscar un objeto en una pantalla sobrecargada, al más puro estilo «Encontrar a Wally». La polémica ha saltado cuando este tipo de aventuras ha «invadido» el terreno de los clásicos del género, desplazando a juegos más especializados -y, por tanto, más profundos y complejos-, pero menos populares. Un ejemplo está en la aventura que Ubisoft ha lanzado bajo el título «Anatomía de Grey», con un enfoque casual, al centrarse en sencillos minijuegos que sirven para completar los distintos capítulos.

¿Qué te parece el cambio de filosofía? ¿Te gustan las aventuras casuales? ¿Crees que tienen tirón suficiente para usarse como títulos con gancho, como las series de televisión? Envíanos tu opinión al buzón de la Comunidad en [@micromania.es](http://micromania.es)

MÁS INFORMACIÓN:
www.ubisoft.com/ES/games



Juego por capítulos

Wallace & Gromit Adventures

DESCARGAS ■ AVENTURAS DESCARGABLES



Se acaba lo esperado: TellTale ha puesto a la venta su nueva saga de aventuras de Wallace & Gromit. Serán cuatro capítulos con una periodicidad mensual, empezando en marzo. La oferta es irresistible: 4 capítulos descargables y dos capítulos de sus otros juegos de regalo, por 26 dólares, y te envían todo en un CD a casa cuando esté completo. Lo mejor de todo es que están traducidos al castellano... ¡hasas los carteles gráficos que se ven en el juego! Si tienes curiosidad, puedes bajarla la demo. Verás que se trata de una aventura de corte clásico, como «Sam & Max», en donde han respetado las texturas de plástilina de los personajes originales. ¡Una maravilla!

Descarga: www.telltalegames.com/wallaceandgromit

Sin perder el hilo...

Microïds estrena tienda online

JUEGOS DESCARGABLES
CLÁSICOS REBAJADOS



La venta de juegos en formato de descarga directa se ha convertido en una necesidad para reducir costes y combatir la piratería. Hace unas semanas la compañía francesa Microïds abrió su tienda online en español. Aquí puedes descargar sus títulos, traducidos y doblados, por entre 8 y 15 €, con reinstalaciones infinitas, con todos los parches y con manuales en PDF. Hay clásicos como las sagas de «Syberian», «Atlantis» o «Drácula», y los títulos basados en la obra de Julio Verne.

Lo encontrarás en: es-microids.gamesplanet.com

¡Echamos unas risas!

Más comedia en el género

ESTRENOS ■ LOS JUEGOS QUE VIENEN

La comedia vive una nueva Edad de Oro, con juegos muy apreciados por crítica y público, como «Jack Keane», «Sam & Max» o «So Blonde». Y la racha parece que va seguir, porque están a punto de estrenarse algunos más. Nos ha llamado la atención «Ceville», en donde encarnaremos a un tirano canijo y malvado que se irá a hacer todo tipo de perreras para conseguir sus propósitos. También estrena web la quinta parte de la saga clásica «Simon the Sorcerer», en donde otra vez encarnaremos al aprendiz de mago. Y esta vez tendrá que enfrentarse con los aliens!

Más info: www.ceville-game.com y www.simon-the-sorcerer-5.com



Prepara a partir de risa con «Ceville», un tirano con muy mala uva que disfruta haciendo todo tipo de fechorías.

Curiosidades

Un pastel de muerte

COMUNIDAD LEFT 4 DEAD



Una joven fotógrafa que trabaja en el sector de los videojuegos llamada Ashelia se llevó una grata sorpresa el día de su cumpleaños. Dos de sus amigos decidieron obsequiarla con una tarta en forma de mano zombi a lo «Left 4 Dead», ya que la fecha del lanzamiento del juego y su cumpleaños coincidían. La tarta, por cierto, era de vainilla y chocolate, aunque por el color, quién lo diría, ¿verdad?

Galería de fotos:
www.flickr.com/photos/ashelia/

iVértigo en 2D!

COMUNIDAD JUEGO
MIRROR'S EDGE



Si has reservado los títulos y fechas de «Mirror's Edge» y el juego ya no tiene secretos para ti, entonces te invitamos a que pruebes una variante algo diferente. También tendrás que saltar de edificio en edificio, pero todo en un entorno en 2D. Críos, la cosa cambia bastante. Así así, sigue siendo igual de frenético que la versión en 3D a la que estamos acostumbrados.

Lo encontrarás en:
mirroredge2d.com

Manos a la obra

Call of Duty SDK

DESCARGAS HERRAMIENTAS
CALL OF DUTY: WORLD AT WAR

Activision ha puesto a disposición del público las herramientas necesarias con las que es posible crear todo tipo de modos y mapas para «Call of Duty: World at War». Para que aprendas a manejarlas, también han incluido una página de instrucciones en la que se describen con detalle los tipos de su uso. ¿A qué esperas?

Lo encontrarás en:
www.flipplanet.com (busqueda)

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Versión alternativa de «S.T.A.L.K.E.R.»

DESCARGAS S.T.A.L.K.E.R.: SHADOW OF CHERNOBYL

A poco tiempo de su aparición, «S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl», se convirtió en 2007 en uno de los grandes éxitos de la Acción, gracias a su atmósfera postapocalíptica y a elementos propios de los juegos de rol. Antes de eso, sin embargo, su desarrollo fue uno de los más inciertos y difíciles. Durante el proceso se anuncian muchas características que acabaron siendo desechadas y no formaron parte de la versión final del juego, como la posibilidad de conducir vehículos. Pues bien, a petición popular, los chicos de GSC Game World han decidido lanzar una versión beta totalmente gratuita que fue desarrollada en 2004 y que muestra lo mucho que cambió el juego durante su largo período de desarrollo. La beta es totalmente jugable, aunque pueden producirse fallos de instabilidad en algunas zonas.

Lanternillas infinitas

Sin duda, esta versión alternativa de «S.T.A.L.K.E.R.» es un regalo muy valioso para los aficionados a este magnífico título, ya que además de contar con los niveles originales también contiene aquellos que no se incluyeron en la versión final y se quedaron en el tintero. Asimismo, y al disponer de un motor físico diferente,



Esta versión de la primera beta de «S.T.A.L.K.E.R.» incluye la posibilidad de conducir vehículos, algo que se echó de menos en la versión final.



Con esta versión beta podrás comparar cómo cambió el juego y cómo estuvo a punto de lanzarse.

también se muestra una iluminación y unos entornos distintos, junto con nuevos monstruos, un nuevo sistema generador de vida y, casi lo mejor de todo, la posibilidad de conducir vehículos, algo que muchos jugadores echaron en falta en la versión final.

Para disfrutar de esta versión beta, primero descarga los archivos desde el enlace que detallamos abajo y extraelos en una carpeta de tu disco duro. Luego borra el directorio «savedgames», extrae los archivos de mejora visual del segundo enlace en la carpeta «build», ejecuta el juego con el archivo «run_alpha_s.bat»... ¡y listo! A explorar este nuevo mundo del universo «S.T.A.L.K.E.R.».

LO ENCONTRARÁS EN:

- Beta: files.gsc-game.com:3128/oldbuild
- Archivos de mejora visual: www.sendspace.com/file/g0v1q1



El Pack Titan de «Unreal Tournament 3» añade diecisésis mapas nuevos, dos nuevos modos, armas, logros, vehículos...

Torneo Interminable

DESCARGAS PACK TITAN PARA «UNREAL TOURNAMENT 3»

Si quieras ampliar los contenidos de «Unreal Tournament 3» entonces no puedes perderse el Pack Titan que ha salido recientemente y de forma gratuita para el juego de Epic Games. Incluye diecisésis mapas, dos nuevos modos de juego, armas de efecto devastador, varios tipos de vehículos -incluyendo una bestia mecánica de cuatro metros-, un buen puñado

de logros Steam, nuevos personajes y muchas cosas más. Pero eso no es todo, porque el pack también realiza varias mejoras en el apartado técnico del juego, como una IA más refinada, menús más intuitivos y facilidades a la hora de crear modo. El archivo pesa la friolera de 960 MB, pero viendo lo completo que es merece la pena el esfuerzo.

Lo encontrarás en: download.beyondunreal.com

Más munición

Escalada mortal

DESCARGAS □ MOD □ «HALF-LIFE 2»



«Strider Mountain» es un mod individual para «Half-Life 2» que nos vuelve a poner la piel de Gordon Freeman en su intento destruir la fuente de energía de los alienígenas, que amenazan con acabar con su vida. La pega es que dicha fuente está en lo más alto de una montaña y llegar allí no es tarea fácil. El mod constará de 15 misiones, por ahora sólo se ofrecen 5.

● Más info.: www.stridermountain.com

La batalla continua

DESCARGAS □ MOD □ «HALF-LIFE 2»



Eye of the Storm Episode One es un nuevo mod para «Half-Life 2» que continúa la historia de otro mod creado por los mismos diseñadores, «Ravenholm». Tu papel es el de un rebelde en su lucha contra los soldados de la Alianza. El mod da la oportunidad de jugar el episodio escuchando comentarios de sus desarrolladores.

● Lo encontrarás en: eots.half-life2.cz

Existe del Karma

DESCARGAS □ JUEGO GRATUITO



Este verano surge «Karma Cab», creado por el autor «Source», un grupo de amigos te invita a ponerte al volante de su taxi para competir con otros taxistas de los clientes. Si, ya sabemos que parece haber mucha acción en esto, también necesitarás nervios de acero para aguantar a algunos de los clientes.

● Lo encontrarás en: glitchygames/karma-cab

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Grandes planes para 2009

□ ACTUALIDAD □ «WARHAMMER ONLINE»

Hay logros de los que nos engorillemos mucho, cosas de las que nos arrepentimos, y otras que ansiamos llevar a buen término», así comienza la carta en la que Mark Jacobs, Director General de Mythic Entertainment, explica la situación actual y el futuro cercano de «Warhammer Online: Age of Reckoning». En ella, además de revisar lo que han supuesto las últimas actualizaciones del juego, nos resumen los once puntos clave en los que está trabajando el equipo para mejorar el juego este año, cosa que hacen, según explica, basándose en buena medida en las sugerencias y comentarios de su comunidad de jugadores.



Las once mejoras

Sólo con echar un vistazo ya nos damos cuenta del esfuerzo que se está realizando y pocos juegos cuentan con semejante respaldo del equipo de desarrollo. Las líneas de trabajo tocan casi todos los aspectos del juego: El rendimiento del cliente y del servidor en RvR, la corrección de errores, el RvR abierto, los torreones, la captura de zonas, el asedio a ciudades, el equilibrio de carreras y los escenarios y si algo se nota en sus propuestas es, además de ganas, mucho sentido común. Por si fuera poco todos los cambios se van introduciendo en el servidor de pruebas donde el que quiere puede copiar su personaje directamente y así hacerse una idea de cómo le van a afectar personalmente para después opinar sobre ellos en los foros oficiales. En definitiva, tenemos «Warhammer» para rato.

● MÁS INFORMACIÓN EN:
www.war-europe.com

¿Sabías que...

Knut Avenstrup Haugen, compositor de la música de «Age of Conan», ha ganado el premio a la Mejor Banda Sonora Original para un medio interactivo en los premios IFMCA 2008. Entre sus competidores estaban, entre otros, Wataru Hohoyama («Afriká»), Steve Jablonsky («Gears of War 2») y Mark Grisley («Star Wars: The Force Unleashed»).

● Más info.: filmusiccritics.org



Nuevos mundos

Conoce The Old Republic

Si, como nosotros, esperas con muchas ganas la salida de «Star Wars: The Old Republic», entonces no puedes dejar de visitar periódicamente su página web donde, además de muchísima información, vídeos y documentales sobre el juego y su desarrollo, encontrarás, publicado en capítulos online, «Threat of Peace», un «webcómic» basado en la historia del juego. Escrito por Rob Chestney de BioWare y publicado por Dark Horse, la idea es que sirva como presentación de este universo y de sus personajes ya que la mayoría aparecerán en el juego. Además, si no tienes ganas de pelearte con el inglés, lo encontrarás traducido en el Fansite Hispano www.swtor-espanol.com. ¡No te lo pierdas!



● Lo encontrarás en: www.swtor.com/media/webcomic

Y además...

Para los más pequeños

● Hace tiempo que, para conseguir llegar a un público más amplio, las compañías optan por «descarfilar» sus juegos. La cosa, al final, termina por no convencer a nadie. Ahora SOE coge el tono por los cuernos y presenta un universo fantástico diseñado en exclusiva para los más pequeños, «Free Realms». Es un mundo gratuito, aunque con beneficios para aquellos que opten por pagar una suscripción, lleno de minijuegos y puzzles. Los padres pueden configurar distintos filtros de seguridad. Estupenda idea, ¿no crees?

● Lo encontrarás en: www.freerealms.com



En Boxes

BMW Challenge 2.0

Si lo pasaste en grande con el formulario mod BMW I Challenge, que apareció en 2006, estás de enhorabuena porque ya puedes descargar la nueva versión 2.0 desde la sección Cars/Touring de RFactorCentral. El mod introduce mejoras en gráficos y simulación física.

Lo encontrarás en: rfactormod.com

A rebufo



Mod de la F1 2009

Mientras seguimos esperando el anuncio oficial de un simulador de F1 por parte de Codemasters, la comunidad de RFactor ya ha desarrollado el primer mod, llamado F1RL, y desarrollado por F1Ligue y Stake22 para esta temporada 2009. Está ya disponible, actualizado a la versión 1.2 y contiene los diseños de todos los Fórmula 1 de este año y los circuitos. ¡Animate y pruébalo!

Lo encontrarás en: www.rfactormod.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofa del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

The Pitt llega a Fallout 3

ACTUALIDAD/DESCARGAS
EXPANSIÓN □ «FALLOUT 3»

Coincidendo con la actualización a la versión 1.04 estos días, Bethesda ha lanzado por fin la segunda expansión descargable para «Fallout 3: The Pitt». Esta vez viajarás a las ruinas de una postapocalíptica Pittsburgh, en Pennsylvania y te verás inmerso en un conflicto entre esclavos y sus amos.

Libertad para los condenados

En «The Pitt» podrás explorar un creciente asentamiento devastado por el tiempo, la radiación nuclear y la degradación moral. No en vano, en esta expansión tendrás que enfrentarte a dilemas morales que te obligarán a sopesar tus acciones. Te enfrentarás a personajes sospechosos, nuevos enemigos y nuevas armas.

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás de repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Competición de alto nivel

COMUNIDAD □ «GTR EVOLUTION»

a mayor parte de las múltiples competiciones de carreras en la temporada 2009 han dado ya sus primeros pasos. Aparte de la ya inaugurada FL, estos días se celebran las primeras carreras en los campeonatos WTCC y los GT Pro y GT Sport entre otros. Es un momento ideal para iniciarse en las competiciones con juegos como «GTR Evolution», cuya comunidad está ya a pleno rendimiento, que ofrecen una oportunidad para participar en disputados campeonatos online.

Competiciones al dia!

El juego «GTR Evolution» de Simbin y Atari confirma el título «eRace 07» y su expansión de la temporada pasada. Así, ofrece 49 modelos GT en 12 clases diferentes que dan lugar a más de 500 variaciones. Cuenta también con una selección de coches exclusivos y modelos tuneados



basados en la FIA WTCC con los que puedes correr en una veintena de circuitos. Si te animas a participar, las comunidades GTR Spain y T2SP ya han puesto en marcha competiciones de WTCC 2009 para que midas tu habilidad.

MÁS INFO: www.gtr-evolution.com
Comunidad: www.gtrspain.com/ y www.comunidad2sp.es

El Oráculo

Nuevo Battle.net

ACTUALIDAD □ LLEGA BATTLE.NET 2

Bizarr ha renovado su portal de juego online Battle.net. Ya está en marcha la nueva versión que está optimizada, al parecer, para brindar el mejor rendimiento. Recuerda que aunque tengas ya una cuenta del antiguo Battle.net para jugar a «World of Warcraft», «Diablo III» o «StarCraft II» necesitarás crear una cuenta nueva. Tienes toda la información en el F.A.Q. online que te indicamos a continuación.

MÁS INFO: eu.battle.net/tsp/index.html

Y no te pierdas...

Así es Alpha Protocol

Para todos los aficionados al rol, el esperado «Alpha Protocol» de Obsidian, es uno de los títulos más prometedores del momento. Inmerso en una trama de espionaje y terrorismo, serás un agente que investiga un cruel atentado. Hasta el lanzamiento del juego ya puedes ir viendo los espectaculares vídeos de su página web.

VÍDEO: sega.es/alphaprotocol/es/index.html



Todo comienza con el mensaje de radio de un fugitivo llamado Wernher, el líder de «The Pitt» ha creado una cura para las mutaciones! Debes entrar y hacerte con ella pero a partir de aquí tú decides, ¿le abrirás caminos luchando o te disfrazarás de esclavo? ¿Le aliarás con los esclavos o con caíques? No te pierdas esta sugerente expansión «The Pitt».

MÁS INFORMACIÓN: fallout.bethsoft.com/psa/home/home.php

Ropostaje en vuelo



Archivos y novedades

- Este mes vamos a hacer un repaso a los novedades que han salido y a los archivos más interesantes que están disponibles para descarga:
- En el sitio «historical Flightware Friends» ha lanzado un completo añadido compatible con «FSX» y «FS2004» que contiene una decena de aviones y bombarderos modernos.
- Ya está disponible el parche v.2.09 de «Battle of Britain 2: Wings of Victory». Incluye múltiples mejoras y correcciones técnicas y de jugabilidad.
- DCS prepara un primer parche v.1.01 de 200 MB para «Black Shark» que estará disponible en breve y añadirá nuevas características.

Lo encontrarás en:

- International Fighters: www.hiendware.info
- Parche v.2.09 Beta: gmaxmedia.net/bob2
- Black Shark: digitalcombatssimulator.com

Simulación



Tú estás aquí por algo. Tú amigas no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajustate el cinturón con nosotros.

Tiempos pioneros

ACTUALIDAD SIMULACIÓN DE LOS PRIMEROS AVIONES

Los aficionados a la simulación de vuelo estamos más que acostumbrados a pilotar aeronaves modernas o históricos aparatos de la Segunda Guerra Mundial. Los primeros años de la aviación o la Primera Guerra Mundial, en cambio, han sido retratados menos veces. Esto hace más interesantes proyectos como «Rise of Flight», que están consiguiendo atraer la atención de toda la comunidad y satisfacer su interés sobre los pioneros de la aviación. Veamos qué se cuece en este apasionante ámbito.

Riesgo y aventura de los primeros vuelos

El diario de desarrollo de «Rise of Flight» -que puedes seguir desde en el apartado Blog de riseofflight.com- da muestras de una gran ambición y augura apasionantes duelos aéreos y una realización técnica soberbia. Pero hay ya disponibles otros títulos que resultan más que interesantes para volar aparatos de principios del Siglo XX, siendo añadidos basados en los simuladores de Microsoft. Si tienes una copia de «Combat Flight Simulator 3» y te atrae la época no dejes de

probar «Over Flanders Fields», una recreación detallada de los duelos aéreos de 1915 a 1918. Si tienes «Flight Simulator 2004» o «Flight Simulator X» y quieres ir más atrás, tienes «Early Years of Flight», en el que podrás realizar vuelos con las primeras máquinas voladoras que fueron inventadas.



MÁS INFORMACIÓN: www.riseofflight.com, www.overflandersfields.com/info.htm y www.simosoftware.co.uk

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

¿Te atreves con el juego sucio?

ACTUALIDAD «BLOOD BOWL»

La famosa franquicia «Warhammer» se ha hecho tan popular en PC como lo era ya entre los aficionados a los juegos de estrategia en tablero. Pero, al parecer, aún tiene sorpresas que ofrecer... Tanto como para merecer un espacio aquí, excepcionalmente, entre los juegos deportivos, con el espectacular «Blood Bowl»: enanos, elfos, humanos y orcos en un partido de fútbol americano salvaje. ¡Como lo ves!

El juego más salvaje

Si el fútbol americano te parece ya un duro deporte de contacto, en «Blood Bowl» prepárate para las estrategias más sucias y barriobajeras... Aquí si que vale todo. El espíritu depor-



tivo brilla por su ausencia, pero reconoce-rás que la cosa suena divertida si buscas algo diferente, pues presenta todo un desafío táctico. Los «partidos» podrán jugarse de forma directa o por turnos, como una fiel recreación del juego de tablero en que se inspira. Podrás elegir entre 58 equipos para participar en hasta 15 competiciones, incluyendo varias multijugador. Cuenta, eso sí, con patadas, puñetazos, empujones y brutales melés, avisado estás.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.bloodbowl-game.com

Lo que dice el respetable

Nueva equipación

La comunidad del portal

«Football Evolution



lleva un tiempo modificando los rostros de los jugadores de «Pro Evolution Soccer 2009» para conseguir el mayor parecido posible con futbolistas reales. Hay que reconocer que están haciendo un trabajo formidable, porque el parecido de muchos de ellos es realmente espectacular. Las nuevas caras no sólo se limitan a la liga española, sino que también abarcan otras competiciones, como la Bundesliga.

Lo encontrarás en: www.pesoccerworld.com

La prórroga

Más competición

Si a pesar de la amplitud de ligas presentadas en «FIFA Manager 09» echas algunas de manos no dejes de visitar la comunidad de ManagerFifa.com con cuyos parches podrás añadir un buen número de ligas de otros países, como Letonia, Islandia o Israel entre otros.

Lo encontrarás en: www.managerfifa.com/europa.html

la comunidad

Zona Micromanía

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

THE LAST REMNANT

El favorito de la redacción

Llevamos semanas sufriendo a algunos redactores que se atan la camiseta a la cintura y emplean a realizar aspavientos con las manos que interban hacen colar como ataques de magia. Y es que el rol y los combates de «The Last Remnant» han caído a buena parte de la redacción, dispuestos a defender sus virtudes frente a los herejes que han osado proponer «El Padre 2» como juego del mes. Al final, los primeros han ganado y los segundos están buscando sus camas para meterles cabezas de pollo bajo las sábanas. Vuestros votos apoyaron a Empire. Total War como juego del mes pasado.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de laocomunidad@micromania.es

¿Te ha tocado?

A continuación damos la lista de los ganadores del concurso publicado en Micromanía 168 y 170.

CONCURSO «ELIGE LOS MEJORES JUEGOS DEL AÑO»

ALTAVOCES DE SOBREMESA CREATIVE GIGAWORKS + AURICULARES WI-FI INALÁMBRICOS CREATIVE + TARJETA DE SONIDO CREATIVE SOUNDBLASTER Jesús Blas Pozo peguero Huéva

ALTAVOCES MULTICANAL THRUSTMASTER + CONJUNTO DE SIMULACIÓN CON PALANCA Y ACCELERADOR + GAMEPAD INALÁMBRICO THRUSTMASTER Jorge Aguilar Fandos Zaragoza

TECLADO + RATÓN WIRELESS ENTERTAINMENT DESKTOP 7000 Santiago Murcia Cirino León

TECLADO + KEYSET + ALFOMBRILLA + RATÓN LÁSER + AURICULARES Santiago Murcia Cirino Madrid

RATÓN LÁSER + JOYSTICK DE SIMULACIÓN + CONJUNTO DE VOLANTE Y PEDALES CON RESPUESTA DE FUERZA FORCE FEEDBACK STEERING Gonzalo Fuente Rabazo Salamanca

RATÓN LÁSER MICROSOFT + TARJETA DE SONIDO + TARJETA GRÁFICA ASUS David Alemany Garsaball Barcelona

CONCURSO «GRAND THEFT AUTO IV»

PACK CON MERCHANDISING OFICIAL DEL JUEGO

Fco. José Ramos Izquierdo Alicante Luis Vilano Lafuente Girona
Giovanni Fresco Alicante Marcos Castro Fernández Lugo
Doris Vepres Barcelona Manuel Carreño Vara Madrid
Odei Olaso Muñoz Bilbao Luís Martín Fernández Sevilla
Ivan Lafuente Hernández Burgos Jorge Marchante Carrasco Valencia



El espontáneo

«Que si me gusta jugar a «World of Warcraft»? Hombre, sólo puedo decir que mi mascota es este peluche de murloc...»

«Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a laocomunidad@micromania.es



David Visea (Madrid)

Hace 10 años

¡Star Wars nos está invadiendo!

Era inevitable: el estreno de la primera película de la nueva trilogía de la saga más famosa del cine de ciencia ficción tenía que estar acompañada por las correspondientes versiones jugables. LucasArts redobró su actividad galáctica y nos obsequió con dos lanzamientos que incluían las secciones de reviews: «Star Wars Episodio I La Amenaza Fantasma» y «Star Wars Episodio I Racer». Además, entrevistábamos al Jefe de Relaciones Internacionales de LucasArts, Simon Jeffery, para conocer de primera mano los planes de la compañía respecto a futuros juegos de Star Wars. El estreno de «The Matrix» nos hizo reflexionar sobre el uso de la realidad virtual en el cine, otra apuesta de futuro. Y en la misma línea iba el reportaje sobre una nueva consola que estaba ultimándose: PlayStation 2. Mucho futuro en una revista que no olvidaba el estupendo presente del momento con páginas llenas de reviews, secciones fijas y una guía del clásico de Bioware «Baldur's Gates».



REVISTA OFICIAL LOS SIMS™ 2

Si eres un fan del mundo Sim y lo puedes saber todo sobre él, ya puedes conseguir los números atados de la Revista Los Sims™ 2 en:

www.axelspringer.es/atrásados



Lenguas de trapo

¿Quieres participar?

Envíanos un e-mail con todo lo que te interese a laocomunidad@micromania.es o una carta a LA COMUNIDAD, AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28050 Madrid.

Entrarás en el sorteo de 10 canetas exclusivas de Protección de los dientes. Para más información, consulta el apartado Participa en la sección «El Sorteo».

EN «FEAR», LA LA PODÍA APROVECHAR el entorno en su beneficio y en «FEAR 2» queremos que el jugador haga lo mismo. Por ello hemos tenido que educar a la LA, y enseñarle que ya nadie está prefigado.

Dave Mathematics, Director artístico de «FEAR 2» Project Original

QUERÍAMOS OFRECER algo mucho más orientado al combate, con menos profundidad en la historia. Así que vas a visitar una especie de Estación Espacial Casino, en donde se hacen peleas entre Arena.

Proton Motorworks, director de «Mass Effect 2»

CON EL NUEVO «NEED FOR SPEED: SHIFT» queremos ofrecer una experiencia más realista, que el jugador pueda sentir realmente lo que siente el conductor detrás del volante.

Keth Morris, jefe de marketing de Electronic Arts

EL OBJETIVO DE MIDWAY con «The Wheelman» ha sido el de crear la mejor experiencia de persecución entre coches.

Paul Heron, director técnico de «Midway»

NOS GUSTA HACER AVENTURAS porque creemos que los juegos tienen que tener un significado. Vale, es divertido perseguir a tus amigos y dispararles, pero después de un tiempo te preguntas: «¿Cuál es el fin de todo esto? ¿Adonde me lleva?»

Jeanne Brinell-Berry, directora de «Gears of War»

UNO DE LOS RASGOS QUE HACE ESPECIAL A «FIFA 09» es que cada año la selección de músicos es muy diversa. En cada versión incluimos unas 40 canciones nuevas.

Jennifer Gray, directora musical de Electronic Arts

BÁSICAMENTE, EL PRODUCTO es un 75% acción y un 25% estrategia. Es decir, que el 25% del tiempo lo dedicarás a pensar en tu próximo movimiento y el resto a llevarlo a cabo.

Hunter Smith, Productor ejecutivo de «El Padre 2»

EL MOTOR DEL JUEGO ha sido diseñado pensando en la destrucción realista de los edificios. Puedes destruir un edificio de mil formas diferentes. De hecho, llevas años trabajando en el juego y aún distribuyéndolos...

James Hayes, Director ejecutivo de «El Padre 2»

ME ENCANTAN LOS PEQUEÑOS DETALLES de la «NBA 2K10» pero los desarrolladores se han olvidado de algo: no han incluido mis palabrotas.

Kevin Garrett, Jugador de la NBA

quiosco

Computer Hoy Juegos

¡¡Viaja a Aventuria y disfruta del mejor rol!!

Las novedades más esperadas. COMPUTER HOY JUEGOS ha probado los últimos juegos que van a triunfar esta temporada: «Drakensang» o, lo que es lo mismo, el poder del mejor rol que podrás disfrutar este año. También viajamos hasta el salvaje oeste con el genial «Call of Juarez Bound in Blood»... ¡te sentirás como un auténtico vaquero!

Test. 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento. ¿Has visto unos análisis más rigurosos? Así, sabrás cómo funcionan las últimas novedades en tu PC. «Stormrise», «The Last Remnant», «The Chronicles of Riddick», «Tom Clancy's EndWar», «World in Conflict Soviet Assault», «Monstruos contra Alienigenas»... ¡una maravilla!

Un CD cargado de extras. COMPUTER HOY JUEGOS viene llenito de entretenimiento con juegos y más páginas de la revista en formato digital PDF... ¿A qué esperas? ¡¡Al quiosco!!

A la venta el 4 de Mayo por 3,99 €



Hobby Consolas

Una aventura "histórica"

Exclusiva: ¡Así es «Assassin's Creed 2»! Una de las mejores aventuras de la nueva generación regresa con nuevo protagonista y nueva ambientación. Si querés descubrir todos sus secretos, no os perdáis el reportaje exclusivo que encontraréis en el número 212 de Hobby Consolas.

Infamous: Ya han jugado a este espectacular juego de acción futurista para PS3, y os cuentan sus impresiones en un completo reportaje en el que además lo enfrentan a Prototype, su principal rival.

Los mejores preestrenos: «Cazafantasmas», «Virtua Tennis», «Terminator», «Punch Out», «Guitar Hero Metallica»... Idiversion asegurada para los próximos meses!

Hobby Consolas 212,
a la venta el 28 de abril, por sólo 2,99 €

PlayManía

iPunto, set y partido para PS3!

En portada. «Virtus Tennis 2009». Adelantan todas las novedades de la nueva entrega de esta mítica saga.

Juegos de cine. Las películas que arrasarán en taquilla llegan a nuestras consolas: «Lobezno X-Men», «Transformers 2», «Los Cazafantasmas», «Harry Potter»...

El renacer de PSP. Los éxitos que visitarán PSP: «Assassin's Creed», «MotorStorm», «Silent Hill Shattered Memories», «Monster Hunter Freedom Unite»...

Y de regalo... Guía completa para «Killzone 2»: igualdala en la caja del juego!

Ya a la venta por sólo 2,99 €



Nintendo Acción

iSe acerca Pokémon Platino!

En portada. En este número te anticipan todos los detalles (y que aún nadie te ha contado) sobre Pokémon Platino.

Estreños exclusivos. Apunta dos avances en rigurosa primicia: «Raiboids: Mi Caasaaa!!!» y «Silent Hill Shattered Memories».

Guía de 32 páginas de «PES 2009». Con TODO lo que necesitas saber para convertirte en un Messi del fútbol de Wii. Opciones, modos de control, consejos de experto, modo online...

La revista Pokémon trae la quinta entrega de la guía de «Pokémon Ranger 2». Con 14 páginas cargadas de claves, consejos y secretos.



Precio mínimo garantizado

Si lo encuentras más barato te devolvemos la diferencia

Descuento
5.00
€



X-Men Orígenes: Lobezno

~~59,95~~**54,95**

Conéctate a www.game.es para conocer tu tienda GAME-CentroMAIL más cercana.

CADUCA EL 31/05/2009

NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

GAME

Tu especialista en videojuegos

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Street Fighter 4

El luchador se queda solo
Me gustaría saber por qué razón no salen para PC títulos de lucha como «Soul Calibur 4» o «Dead or Alive». ¿Se que va a salir «Street Fighter IV» pero eso es todo. ¿Dónde está el problema? ■ Víctor Manuel



Parece que la mayoría de las compañías piensan que los juegos de lucha no optan a un gran éxito en PC y prefieren concentrarse en las consolas, donde tradicionalmente han tenido una gran aceptación. Al menos nos queda «Street Fighter IV» y, tal vez, si tiene una buena acogida, nos lleguen más juegos de lucha para PC. Aparte, si buscas pelea, no dejes de probar la demo de «Watchmen» que dimos el mes pasado en el DVD.

Half-Life 2 Gordon es poliglota



Tengo un problema de idiomas con «Half-Life 2: Episodio 2». La versión que tengo está supuestamente en castellano, pero tanto los textos como las voces me salen en inglés. ¿Hay alguna forma de solucionarlo o voy a tener que apuntarme a clases de inglés para poder jugar? ■ David

Eso se debe a que el idioma en el programa Steam no está bien configurado. Para arreglarlo abre Steam, ve a Archivos y luego haz clic en la opción Parámetros. En la pestaña Interfaz, verás el recuadro para escoger el idioma. Quizá te aparezca «Español». Cambialo a Inglés, reinicia Steam y luego vuelve a cambiarlo a Español. Tras reiniciar nuevamente, tus juegos por Steam ya deberían cargar en la lengua de Cervantes.

AVENTURA

Aventuras actuales ¿Qué novedades hay?

Llevo un tiempo desconectado del mundo de las aventuras y ahora me ha vuelto a entrar el gusanillo. He visto que en los últimos tiempos han salido bastantes títulos, pero ando un poco perdido. ¿Cuál me recomendarás? ■ José Luis



Desde luego, los fans de las aventuras no podemos quejarnos. En los últimos meses han salido un buen puñado de juegos, de gran calidad. Si te gustan las aventuras clásicas con un toque de comedia, «Jack Keane», «Sam & Max» y «So Blonde» son magníficas. También con un aspecto gráfico similar a los dibujos animados, pero con un tono más serio, y además realizada

iProblema resuelto!



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA CONQUISTA La oscuridad triunfa, por ahora...

A ver si podrás ayudarme con un problema que tengo con «La Conquista». Al iniciar el juego la pantalla se queda a oscuras y tengo que sacar reiniciando el PC. ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ José María

Existe una solución oficial que arregla los problemas gráficos que afectan al juego. Ve al directorio donde está instalado, haz clic con el botón derecho del ratón en la carpeta «The lord of the Rings - Conquest» y elige Propiedades. En la pestaña General, escoge Opciones Avanzadas. Y luego desmarca la opción «Comprimir contenido para ahorrar espacio». Con eso debería funcionar correctamente.

Humor

Por Ventura y Nieto



en España, tienes la excelente «The Abbeys». Estos días acaban de salir «A Vampyre Story» y «Mathahara», que prometen bastante. Y si te van las aventuras de acción, no debes perderte los últimos capítulos de «Prince of Persia» y «Tomb Raider».

Existen siete equipos de selecciones nacionales clásicas, pero hay que desbloquearlos para poder jugar con ellos. Para hacerlo, debes ganar la Copa Internacional con la selección actual. Así que, por ejemplo, siquieres desbloquear a la Brasil clásica, debes ganar la Copa Internacional con la Brasil actual.

DEPORTIVOS

Pro Evolution Soccer 2009 Un partido clásico



He oído que en «PES 2009» puedes jugar con algunos equipos clásicos de selecciones nacionales, como Argentina o Brasil, pero no sé cómo hacerlo. ¡Me encantaría echar un partido con Pelé! ■ Ronaldo

FIFA 2009

Y el Bernabéu, ¿qué? ¿Por qué no aparece el estadio Bernabéu en «FIFA 2009»? Mira que aparecen estadios importantes, pero el mítico Santiago Bernabéu brilla por su ausencia. En «FIFA 2008» no aparecía, pero supuse que lo arreglarían en esta versión y, al final, nada de nada. ■ Xanti



Pues sí, es una lástima. Seguro parece, el Real Madrid no llegó a un acuerdo con Electronic Arts para incorporar el estadio a las últimas versiones de FIFA. Sin embargo, tal vez te interese saber que algunos jugadores han creado un parche para incorporar una versión del Bernabéu diseñada por los aficionados. Tienes todos los detalles en la web: www.comunidadfp.net/web/showthread.php?t=1429

ESTRATEGIA

Commander Napoleon at War

Clave equivocada

Me he comprado recientemente el juego «Commander: Napoleon at War», pero cuando voy a instalarlo aparece un error diciéndome que el número de serie no es válido. He probado a meterlo de todas las formas posibles, pero no lo consigo. ¿Qué puedo hacer para poder jugar? ■ Quake



Al parecer, se han distribuido una pequeña cantidad de unidades del juego «Napoleon at War» que tienen un número de serie erróneo y tu copia debe ser una

Soldados sin fronteras

Steam

Campaña en otro PC

Me encanta «Empire: Total War», pero tengo una pregunta. Si me cambio de ordenador o lo quiero instalar en otro distinto, ¿tendré problemas con la validación de Steam para poder jugar? ■ Teniente Dan

Son muchos los aficionados que nos han preguntado acerca de la validación por medio de una cuenta en Steam. Lo que haces, en realidad, es asignar el juego a tu cuenta de Steam, por lo que si instalas el juego en otro ordenador sólo tendrás que entrar en Steam con tu cuenta y el juego funcionará sin ningún problema. Puedes estar tranquilo.



de ellas. Para poder corregir el problema, ponte en contacto con el servicio técnico de Friendware: www.friendware.info/html/soporte.php En la caja del juego también tienes un número de teléfono de contacto.

Empire. Total War

Agentes remolones

Estoy pasando en grande con «Empire: Total War» pero tengo un problema. Cuando conquisto una capital, los agentes secretos permanecen allí. No tengo manera de expulsarlos. ¿Es un fallo mío o es algo propio del juego? ■ Rodrigo Fuentes



No, no es un fallo tuyo sino una característica de «Empire». Para expulsar a los agentes enemigos tendrás que utilizar a tus «Libertinos», o si son «Gentlehombres» utilizar los tuyos propios para que se batan en duelo, ¡no es genial!

MUNDOS PERSISTENTES

Eve Online

Toda la galaxia en la caja
Según me han dicho van a lanzar en España una edición en caja de «EVE Online». Hace

tiempo tuve una cuenta activa en este juego y me encantó. Estaba pensando en reengancharme pero, ¿creéis que merece la pena esta nueva versión en caja? ¿Ha salido ya a la venta? ■ Lorena «Perseida»



En efecto «EVE Online» sale en caja distribuido por Atari y ya está disponible. Esta edición incluye las nueve expansiones anteriores más la décima y próxima expansión «EVE Online: Apocrypha» que introduce nuevas características como la posibilidad de explorar agujeros de gusano inestables o naves modulares podrás configurar a medida. Las expansiones posteriores serán gratuitas para todos los suscriptores. Además, la colección de extras de «EVE Online» en caja incluye 60 días de juego gratuito. Como alternativa para aquellos que ya posean una cuenta, el tiempo de juego incluido en la versión en caja puede utilizarse para extender su cuota de suscripción o separarse en dos códigos de 30 días, conocidos con el nombre de «Extensiones de Licencia para Pilotos» (PLEX) que pueden venderse posteriormente a otros jugadores a través del mercado existente en el universo de «EVE Online» por dinero del propio juego.

ROL

The Guild 2

Venecia aún está lejos

Hace un tiempo que compré el fabuloso juego «The Guild 2: Universe». Investigando por Internet descubrí que en septiembre de 2008 se había lanzado una expansión, «The Guild 2: Venecia». ¿Sabéis si llegará a España algún día? ■ Jorge Tejera



«Venecia» ha salido en otros países como una expansión auto-jugable, pero no está en el plan de lanzamientos de la compañía

iControl en directo!

FIFA Manager 2009

Un control más personal

Estoy encantado con todas las opciones de gestión de «FIFA Manager 2009», pero ¿existe una forma de controlar a los jugadores directamente en el campo de fútbol? ■ Jaime



Pues sí, es posible, pero solo a un único jugador. Durante el proceso de creación del perfil, se te pregunta si quieres activar o no esta opción. Si la activas, antes de cada partido podrás elegir el jugador del equipo que quieras controlar directamente.



Hay una más que considerable cantidad de contenido nuevo en «X3 Edición Oro». Además, de las misiones que se mencionan en la web tienes toda una expansión, la fenomenal «Iffran Conflict» que se desarrolla en el Sistema Solar y que comentamos en el número 167 de Micromania. Creemos que si te ha gustado tanto y teniendo en cuenta el ajustado precio de esta Edición Oro, es más que recomendable para ti. Vamos que no te las puedes perder y, además, en el género, tampoco tienes muchas más alternativas, la verdad.

VELOCIDAD

MotoGP 08

Las llaves de la moto

Me gustaría saber por qué la demo de «MotoGP 08» no me funciona. Cuando lo intento aparece el siguiente mensaje: «error al iniciar DirectX». ¿Qué tengo que hacer si ya lo tengo instalado? ■ Emilio G.



Lo primero que deberías hacer es asegurarte de tener la última versión de DirectX y también de los controladores de tu gráfica actualizados. Si es así, prueba a reinstalarlos nuevamente. De todas formas, es muy posible que el problema esté en tu tarjeta gráfica, ya que «MotoGP 08» exige una tarjeta de 256 MB y poco más de 1 GB para funcionar bien. Si realmente estás interesado en el juego y la reinstalación de drivers no da resultado, quizás tengas que invertir un poco en modernizar tu equipo actual.

Si tienes alguna duda, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a participacion@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A., Micromania, C/Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid.

El envío de tus datos personales estará sujetos a la normativa vigente sobre Protección de Datos. Para más información, consulta el apartado correspondiente en la sección «Derechos».

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Creative X-Fi Titanium Fatal1ty Champion Series

¡El audio de los campeones!

● TARJETA DE SONIDO DE GAMA ALTA ● Precio: 200 €
● Más información: Creative ● es.europe.creative.com

Los juegos más avanzados emplean entornos de sonido 3D realistas que sólo pueden reproducir las tarjetas de alta generación como las de la conocida serie X-Fi de Creative. Sin embargo, sólo el modelo X-Fi Titanium Fatal1ty Champion Series está destinada a los más exigentes. Certificada por la "Championship Gaming Series" se trata de un completo sistema de sonido que además de un alto rendimiento ofrece total control y una amplísima conectividad gracias a su unidad externa E/S X-Fi.

Diseñada con un nuevo chipset X-Fi, esta tarjeta se conecta al puerto PCI Express de los equipos modernos para mejorar su eficacia y es compatible con los estándares de sonido 3D OpenAL y EAX 5.0, capaz hasta de reproducir efectos de posición precisos incluso en auriculares multicanal.

Además, gracias al software Alchemy de Creative, puedes disfrutar de sonido 3D OpenAL o EAX incluido en sistemas bajo Windows Vista, además, por supuesto, de Windows XP.

La unidad externa es sin duda el elemento más característico de este modelo de Creative. Queda instalado como un panel frontal, en bahías tanto de 5,25 como de 3,5 pulgadas y proporciona mayor conectividad y acceso al modo de juegos y funciones X-Fi.

El conjunto incluye el software PowerDVD para reproducir películas en DVD o Blu-Ray con sonido surround 7.1, en Dolby Digital o DTS. Cuenta además con la certificación THX que garantiza una notable calidad y fidelidad. ■



► El diseño ofrece la máxima compatibilidad con Vista y la cubierta con el logotipo iluminado evita que se dañen los componentes de la tarjeta.

LAS CLAVES

- Conexión PCI Express.
- 64 MB de XRAM.
- Conversión 24 bit/96 kHz para digital-análogo.
- Módulo frontal de conexiones E/S.
- Codificación en tiempo real Dolby Digital.
- Software PowerDVD.
- Soporte ASIO 2.0.

INTERÉS



Saytes MK-70

Vistoso y asequible... ¡Suena bien!

● CONJUNTO DE ALTAVOCES MULTICANAL ● Precio: 35 €
● Más información: Saytes ● www.naical.es

Quizás estés pensando en adquirir un sistema de altavoces multicanal. Así podrías disfrutar de tus juegos con entornos de sonido 3D pero... ¿aún no has decidido? Si es así, toma nota de este conjunto 5.1 de Saytes que está a un precio fenomenal y ofrece una notable calidad. La principal característica de los MK-70

es que integra los altavoces frontales con el altavoz central de su configuración 5.1. Esto hace más compacto el conjunto y abarata su diseño. Cuenta con una potencia de 30 vatios para el altavoz de subgraves y 15 vatios para los cinco altavoces satélites. Su respuesta en frecuencia va de los 2 a los 2KHz -margen audiobale- y tiene una garantía de 2 años. ■

► Resultón diseño y prestaciones muy competentes.

LAS CLAVES

- Altavoces multicanal 5.1 en 4 módulos.
- 30 de potencia el subwoofer y 15 los satélites.
- 2 años de garantía.
- Precio asequible.

INTERÉS



Point of View Notebook Mobii

iHace al mundo pequeño!

● ORDENADOR PORTÁTIL ● Precio: 370 €
● Más información: Point of View ● www.pointofview-online.com

Compactos y pequeños la segunda generación de portátiles Mobii de Point of View refinen unas prestaciones que, si bien no están pensadas para lo avanzado si permiten disfrutar aún de muchos juegos actuales con un rendimiento notable para tratarse de un pequeño

portátil. El equipo Mobii está basado en la CPU Intel Atom N270, tiene una autonomía de 4 horas, pantalla de 10,2 pulgadas y gráfica nVidia. Su disco duro es de 160 GB, cuenta con lector de tarjetas, conexión de red Wireless, 1 GB de RAM DDR3 y varios slots de ampliación PCI-Express. Los Mobii están disponibles en verde, blanco, negro y amarillo. ■



LAS CLAVES

- Portátil pequeño de bajo coste.
- Pantalla de 10,2" con resolución de 1024x600 píxeles.
- Red, lector de tarjetas y 1 GB de RAM.

INTERÉS



ASUS EAH4890 HDTI 1GB

iRendimiento superior!

● TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA ● Precio: 269 €
 ● Más información: ASUS es.asus.com

Con el desarrollo de la nueva serie de procesadores gráficos Radeon 4890, RV790 de AMD/ATI, nos llegan nuevas tarjetas gráficas de alto rendimiento entre las que destaca el nuevo modelo de ASUS, EAH 4890 HDTI con 1 GB de memoria gráfica DDR5. Equipada con la tecnología de ajuste de voltaje para "overclocking", mediante la aplicación «SmartDoctor» incluida, esta tarjeta permite disfrutar de un rendimiento de hasta un 15% superior al de los modelos de referencia basados en la GPU Radeon 4890. Los ajustes con «SmartDoctor» son sencillos y como evitan tener que reconfigurar manualmente la BIOS no implican riesgos de daño para la tarjeta.

Las prestaciones de la EAH 4890 HDTI la sitúan entre las tarjetas de gama alta y ofrecen una **solución idónea** si

estás buscando equipar tu PC con una gráfica que soporta la última tecnología disponible. Soporta DirectX 10.1, y que ofrece un alto rendimiento para disfrutar de los juegos más avanzados con fluidez al nivel de detalle máximo. Cuenta con una resolución máxima de 2560x1600 píxeles, se conecta a puerto PCI Express 2.0 y cuenta con salidas DVI x2, HDTV y HDMI mediante adaptador.

Controlando los valores de voltaje y velocidad de la GPU y memoria el rendimiento mejora apreciablemente. Así lo demuestra en el test «3DMark Vantage Extreme», incrementando de 4612 puntos a 5300 puntos el resultado del test. Existe también la variante EAH4890 TOP que ofrece un rendimiento un 8% superior de serie y está disponible por 281 €. ■



▲ El ajuste de voltaje en el modelo de ASUS permite obtener un rendimiento superior al de otra Radeon 4890.

LAS CLAVES

- Procesador Radeon 4890 de gama alta.
- Voltaje ajustable para "overclocking".
- 1 GB de memoria gráfica DDR5.
- Conexiones HDTV y HDMI.

INTERÉS



Genius Luxe Mate 720 Laser

Libérate de los cables

● CONJUNTO DE ESCRITORIO INALÁMBRICO ● Precio: 39,90 €
 ● Más información: GENIUS www.genius-kye.com/index2.php

Siquieres estrenar un completo escritorio a la última para tu PC y que sea capaz de aprovechar las características multimedia de Windows Vista, debes tener en cuenta el conjunto Luxe Mate 720 Laser que Genius acaba de presentar. Con un diseño muy actual, el teclado dispone de funciones para el acceso a programas, reproducción de mís-

sica y video, tecla de Flip 3D, bloqueo de pantalla, protección antifundimientos de líquidos... El tacto y la disposición de las teclas, además, lo hacen muy apto para juegos. En cuanto al ratón emplea un sensor láser con una resolución de 1200 dpi y una rueda de 4 direcciones. Ambos componentes son inalámbricos por radiofrecuencia. ■



▲ Teclado y ratón inalámbricos a juego.

LAS CLAVES

- Conjunto de teclado y ratón inalámbricos.
- Diseño actual y acertada disposición de teclas para jugar.
- Sensor láser 1200 dpi.
- Conexión a USB.

INTERÉS



Pack T.Flight HOTAS X + H.A.W.X.

iCombate aéreo sin límites!

● CONJUNTO DE SIMULACIÓN DE VUELO: MANDO Y ACCELERADOR ● Precio: 69,99 €
 ● Más información: Thrustmaster www.thrustmaster.com

Tal vez recuerdes que, no hace mucho, en estas mismas páginas ya mencionamos el lanzamiento del conjunto de mando y acelerador T.Flight HOTAS X de Thrustmaster. Ahora, el mismo modelo se reditúa con un pack de edición limitada para PC, con el que se incluye el espectacular juego de acción y combate aéreo «Tom

Clancy's H.A.W.X.» de Ubisoft. Se trata de toda una oportunidad de adquirir el conjunto con un juego que le va como anillo al dedo. Los 12 botones de acción tienen preasignadas funciones optimizadas para el juego. Y si desactivas la asistencia al vuelo el mando acelerador te permitirá realizar maniobras con gran precisión. ■



LAS CLAVES

- Mando de vuelo y palanca de gases en un mando modular.
- 12 botones de acción programables.
- Incluye el juego «Tom Clancy's H.A.W.X.».

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

Recomendado Micromanía

Asus • Striker II Extreme • Es su momento

€ 289 € • Más información: Asus • es.asus.com

Con la llegada de las placas para los nuevos procesadores de Intel y AMD, la Striker II Extreme basada en el chipset de nVidia 790i baja de precio, ofreciendo unas prestaciones sobresalientes. Dispone de cuatro bancos de memoria para instalar hasta 8 GB de memoria en módulos RAM DDR3 a 1333 MHz. Cuenta también con ranuras para triple SLI, Intel® eSATA para las unidades de disco, dos tarjetas de red Gigabit y un chip de sonido de 72 canales.



Placas base

Intel • Core 2 Quad Q9400 • Pásate al núcleo cuádruple

€ 224 € • Más información: Intel • www.intel.com

Como consecuencia de la llegada de nuevos procesadores, se ha moderado el precio de los chips de cuatro núcleos como este Core 2 Quad Q9400 "Yorkfield". Desarrollado en 45 nm, en lugar de una solución de doble de silicio emplea un nuevo material dielectrico denominado High K que consigue altas frecuencias, rada menos que 2656 MHz por núcleo, al tiempo que se reduce el consumo y el calentamiento del procesador. Dispone de una caché L2 de 6 MB.



Procesador

Asus • EAH 4890 HTDI • Nueva generación, más rendimiento

€ 269 € • Más información: Asus • es.asus.com

Las nuevas series de tarjetas gráficas EAH4890 están basadas en la GPU RV790, la más avanzada de AMD/ATI. En este modelo cuenta con 1 GB de memoria DDR5 y con la novedosa tecnología Voltage Tweak que permite incrementar el rendimiento hasta un 15%.



Tarjeta Gráfica

SX-Fi Titanium Pro. Series • El sonido más avanzado

€ 149 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Los X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puertos PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL, y el programa Alchemy para los juegos D3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares preparaete para un sensacional efecto "surround".



Tarjeta de sonido

Logitech • G15 Keyboard • Respuesta inteligente al instante

€ 109,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

El G15 es el teclado para jugones más avanzado del momento. Dispone de retroiluminación unísono, teclas de función multimedia y seis teclas "G" programables que permiten ejecutar una sola acción o complejas macros, además de una práctica pantalla LCD que muestra estadísticas del juego y información del sistema.



Tarclado y ratón

Creative Inspire T6200 • Sonido

€ 99,99 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Se trata de un conjunto de altavoces 5.1 que combina un innovador diseño con el sonido multicanal 3D, óptimo para juegos y películas. Su peculiar arquitectura permite colocar los altavoces traseros sobre los defenseros -en lugar de detrás del jugador- para ahorrar espacio, pero sin renunciar al efecto "surround" virtual. Los satélites cuentan con 7,5 vatios por canal, el canal central 18 vatios y el altavoz de subgraves 22 vatios. También dispone de un mando a distancia por cable.



Altavoces

Alternativas

MSI K9A2 Platinum

€ 134 € • Más información: MSI • www.msi.com.es

La avanzada placa madre Spider integra en esta placa base el chipset AM3 790i. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.



Gigabyte GA-EX58 Extreme

€ 309 € • Más información: Gigabyte • www.gigabyte.com

Basada en el chipset X58 Express, es compatible con los chips Intel Core i7 y memoria DDR3 en triple canal. Integra SLI y CrossfireX 10 puertos SATAII y sonido 7.1.



AMD Phenom II X4 940 Black Edition

€ 219 € • Más información: AMD • www.amd.com

Los Phenom II X4, fabricados en 45nm se sitúan en el top de gama de los procesadores de AMD. La versión 940 cuenta con 4 núcleos a 2,8 GHz y es compatible con RAM DDR2 a 1066 MHz.



Intel Core i7 965 EX

€ 999 € • Más información: Intel • www.intel.com

Es el más potente procesador i7 de Intel, con 8 núcleos a 3,2 GHz. El conversiónal transistor FSB da paso al nuevo QPI que alcanza una tasa de 12,8 Gbit/s.



Point of View GTX 285

€ 322 € • Más información: Point of View • www.pointofview-online.com

Además del procesador gráfico de última generación GeForce GT285 de nVidia que incluye motor de fisica este modelo cuenta con 1 GB DDR3 salidas DVI y HDMI.



Sapphire HD 4850 HDMI

€ 154 € • Más información: Sapphire • www.sapphiredirect.com/

Este modelo de Sapphire es una oportunidad económica para conseguir la tarjeta de óptima generación y de gama alta. Compatible con DirectX 10 y salida HDMI que admite sonido 7.1.



AUS Xonar D2X 7.1

€ 159 € • Más información: AUS • es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multijugador y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

€ 79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



Belkin Nostromo n52e SpeedPad

€ 65 € • Más información: Razer • www.razerzone.com

Teclado con 15 teclas totalmente personalizable, perfiles de jugador transferibles y almohadilla reposamuecas. El complemento ideal para tener control absoluto en los juegos.



Logitech G9X Gaming Mouse

€ 89,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Llega una nueva versión del G9 de Logitech. El sensor láser del G9X tiene una velocidad de 150% y permite ajustar la resolución de 200 a 5000 ppp. Dispone de pesos, 5 botones y una precisa rueda.



Logitech Z Cinema

€ 299 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

El mejor sistema de altavoces 2.1 con sonido 3D virtual gracias a la revolucionaria tecnología SRS TruSurround HD.



Sennheiser PC 350 Gaming Headset

€ 139 € • Más información: Sennheiser • www.sennheiser.com

Estos auriculares Sennheiser combinan una espectacular calidad de sonido estéreo con la emulación de sonido envolvente. Dispone de micrófono con reducción de ruido y sobre todo, son realmente cómodos para jugar durante horas.





¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

	Placa base:	Presupuesto
● Placa base: Gigabyte GA-EX58 Extreme (chipset Intel X58)	309 €	
● Procesador: Core i7 965 XE	959 €	
● RAM: 24 GB DDR3 a 2 GHz (triple canal)	1000 €	
● Tarjeta gráfica: 3 x GeForce GTX 295 OC en SLI	1647 €	
● Tarjeta de sonido: Asus Xonar HD7 12.1 Deluxe	299 €	
● Disco duro: 2 x Serial ATA/300 WD VelociRaptor	264 €	
● Unidad óptica: Regrabadora Blu-ray Sony BDWU-300S	329 €	
● Monitor: Samsung 305T 3D (2560x1500p)	1269 €	
● Altavoces 7.1: Creative Gigaworks Pro Gamer 500	300 €	
● Teclado y ratón: Logitech G15, Logitech G9X	200 €	
● TOTAL	6.576 €	

Periféricos extra:

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Thrustmaster HOTAS Cougar	199 €
Logitech G25 Racing Wheel	189 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

	Placa base:	Presupuesto
● Placa base: Asus Striker II Extreme nForce 790i SL	289 €	
● Procesador: Intel Core 2 Quad E8600 3 GHz	224 €	
● RAM: 6 GB DDR3 1600 MHz (triple canal)	199 €	
● Tarjeta gráfica: Asus EAH4890 HTDI	269 €	
● T de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro Series	120 €	
● Disco duro: SATA WD Caviar 320 GB 16 MB caché	54 €	
● Unidad óptica: LG GGC-H200 Blu-ray	99 €	
● Monitor: Benq G2400W	359 €	
● Altavoces: Creative Inspire T6200	100 €	
● Ratón y teclado: Saitek Cyborg + A4Tech X7 750	110 €	
● TOTAL	1.823 €	

Periféricos extra:

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

	Placa base:	Presupuesto
● Placa base: con chips AMD 790, Intel P35	80 €	
● Procesador: Athlon 64 X2 6000+ o Intel Core 2 E7500	139 €	
● RAM: 2 GB de memoria DDR2 800 MHz	24 €	
● Gráfica: Radeon HD 4670 / Geforce 9500	84 €	
● Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €	
● Disco duro: 160 GB SATA 150	39 €	
● Unidad óptica: regadora DVD	19 €	
● Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	119 €	
● Altavoces: Conjunto 5.1	45 €	
● Ratón y teclado: Lablec UltraFlat Wireless	24 €	
● TOTAL	593 €	

Periféricos extra:

Gamepad Logitech RumblePad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Thrustmaster HOTAS Cougar • Como en un caza

199 € ● Más info: Thrustmaster ● www.thrustmaster.com

Este conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS es una réplica de los mandos del cañabombardeador F/A-18 Block 52. El mando y los botones están construidos en metal ofreciendo la máxima estabilidad en su manejo y un extraordinario rendimiento en vuelo. El HOTAS Cougar ha sido actualizado recientemente. Se conecta al puerto USB y es muy fácil de configurar gracias al software Fury. Cuenta con 28 botones programables y varios conmutadores.



Alternativas



Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € ● Más info: Corporate PC ● www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Saitek Cyborg EVO Force

79,95 € ● Más info: Corporate PC ● www.corporate-pc.com

Es un versátil joystick equipado con respuesta de fuerza y ajustable para zurdos. Además de 5 botones de disparo, maestro acelerador y una serie de 8 direcciones, la palanca puede girar en el eje vertical para controlar el timón en un simulador de vuelo.



Logitech ChillStream

39 € ● Más información: Logitech ● www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedes sujetar durante horas sin el menor atasco de sudoración.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € ● Más información: Saitek ● www.saitek.com

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y derecha y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € ● Más información: Thrustmaster ● www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un comandante de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Immersion Touch.



Logitech G25 Racing Wheel!

189 € ● Más información: Logitech ● www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Saitek R660 Force Feedback GT

70 € ● Más info: 4Fags ● www.4fags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por elrealismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



BenQ EW400HD • Juegos en HD

324 € ● Más información: Benq ● www.benq.es

Este fantástico monitor TFT de 24 pulgadas es toda una fortuna para pasarse el fin de semana jugando a los más grandes. Ofrece resolución HD de hasta 1920x1080 pixels, una tasa de refresco de 60 Hz y una respuesta de 1 ms. Además, viene con una función de retroiluminación de 2000 lúmenes y un alto contraste de 10.000:1 (dinámico), ideal para videojuegos.



Samsung 2043NW 20"

99 € ● Más información: Samsung ● www.samsung.es

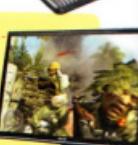
Con un precio tan atractivo, este pantalla de 20" ofrece una resolución máxima de 1680x1050 pixels. Su tiempo de respuesta es de sólo 5ms.



ASUS VW222S

199 € ● Más información: ASUS ● www.asus.com

En formato panorámico, este 22" con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca también por su elevado contraste y los altavoces integrados.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

PORÓTATILES

Memoria por ampliar

Hace unos años me compraron un portátil MSI que venía con 1 GB de RAM, y lo usamos mi hermana y yo. Básicamente yo para juegos de estrategia y mi hermana para juegos de aventuras y puzzles. Sigue funcionando bastante bien pero quisieramos ampliar la memoria a 2 GB en vista de los requisitos de los juegos. ¿Se puede hacer fácilmente? ¿Cómo? ¿Qué tipo de módulos debería comprar?

■ Andrés y Melisa Puente



Lógicamente, no puedes esperar que el juego te vaya a tope, tendrás que mantener la calidad gráfica casi al mínimo y una resolución de nivel medio. Lo que si puedes conseguir es mejorar el rendimiento y solucionar los problemas gráficos que nos mencionas instalando el parche que te indicamos. Además, verás que se mejoran ciertos efectos de simulación física y que podrás redefinir las teclas con menos restricciones. Se trata del parche que actualiza a la versión 1.0.3.0. Puedes descargarlo desde: www.rocksforgames.com/support/IW/PC/patch

Un próximo Crossfire

Tengo que actualizar mi tarjeta gráfica y había pensado en un modelo de alta gama con chip Radeon de AMD/ATI, puesto que mi placa base -aunque que es bastante avanzada- sólo admite el modo Crossfire de las Radeon, para poner dos gráficas. Si no fuera así, y admitiendo modo SLI tendría claro comprar una tarjeta GeForce 285, pero no sé qué Radeon está a la par, si es que existe. ¿Podéis ayudarme? ■ Jesús Pedrosa

Tengo que actualizar mi tarjeta gráfica y había pensado en un modelo de alta gama con chip Radeon de AMD/ATI, puesto que mi placa base -aunque que es bastante avanzada- sólo admite el modo Crossfire de las Radeon, para poner dos gráficas. Si no fuera así, y admitiendo modo SLI tendría claro comprar una tarjeta GeForce 285, pero no sé qué Radeon está a la par, si es que existe. ¿Podéis ayudarme? ■ Jesús Pedrosa



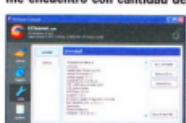
Aunque algunas tarjetas de serie Radeon 4800X2 están a la par, e incluso superan a ciertos modelos de la Serie GeForce GTX 200 de nVidia, lo cierto es que hasta ahora faltaba una familia Radeon de la gama más alta que sirviera de contrapartida. Pero ya están aquí las Radeon 4900 que pueden competir perfectamente. El

primer modelo en llegar y uno de los más avanzados será la Asus AHA4890 HTDI con 1 GB GDDR5, que superará en un 15% el rendimiento del modelo estándar de referencia de AMD/ATI. Además, su precio, siendo de última generación y de gama alta, no será nada desorbitado. Estará a la venta a lo largo de Mayo por 280 €. No obstante, si estás pensando en un modelo Radeon para poner dos tarjetas en Crossfire, tal vez te interese adquirir dos modelos inferiores a precio más reducido que, seguramente, bajarán más con la llegada de las 4900.

CONFIGURACIÓN

Limpieza del equipo

Acabo de instalar un ADSL en casa. Va fenomenal, dentro de lo que cabe, lo que pasa es que me encuentro con cantidad de



archivos basura que genera la navegación y la conexión a Internet. ¿Cómo puedo llevar un mantenimiento óptimo del los archivos del disco duro sin meterme a trastear peligrosamente? ■ Honorio Sancho

Existen programas para mantener el PC limpío de archivos basura fácilmente. Tienes, por ejemplo, «CCleaner» que está en Castellano y cuya última versión puedes descargar desde la web www.ccleaner.com. Limpia a fondo el equipo de archivos residuales de instalaciones pasadas y permite eliminar archivos de registro con prudencia. Otros programas por los que puedes buscar son «Wise Disk Cleaner» o «Agente Disk Cleaner».

PERIFÉRICOS

Nuevas gafas 3D

He oido que nVidia va a lanzar unas gafas 3D compatibles con sus gráficas GeForce. ¿Podéis darme más detalles? ¿Habrá algún requisito especial? ■ Héran bien el 3D? ■ Marco Alemany



Lo mejor es que estas gafas 3D serán que no necesitarán un soporte especial por parte de los desarrolladores de juegos y funcionarán con casi todos los GeForce. En cuanto a los requisitos, el problema es que este tipo de gafas 3D requieren monitores con altas frecuencias de refresco, de al menos 120 Hz, de modo que el barido que realiza el monitor para refrescar la imagen debe dividirlo y alternarlo en las dos lentes, quedándose en 60 Hz para cada una. Así, con una imagen ligeramente diferente para cada lente es como se genera el efecto de profundidad y volumen. Con los monitores CRT esto no es ningún problema, pero los LCD, que son la mayoría actualmente, no ofrecen frecuencias de refresco tan altas. Afortunadamente, algunos fabricantes como Samsung o ViewSonic ya preparan monitores LCD con frecuencias de refresco a partir de 120 Hz.

La pregunta del mes

Windows 7 a la vuelta de la esquina

Cada vez estoy oyendo hablar más del nuevo Windows 7 y estoy algo preocupado por lo que pueda pasar cuando Microsoft lo lance este año. ¿Supondrá que tendremos que cambiarnos y dejar definitivamente Windows XP? ¿Será tan exigente como Windows Vista en su momento? ¿Qué podéis contarme al respecto? ■ Juan Manuel Uriarte



Parece que Microsoft ha tomado buena nota de los problemas que supuso actualizarse a Windows Vista en su día. Esta vez, según parece, se evitarán cosas como que el nuevo sistema sea más lento, consuma más recursos y exija más memoria. Además, Microsoft ha aplicado muchas lecciones aprendidas con anteriores sistemas y Windows 7 ofrecerá opciones de navegación inteligente y facilitará ciertas tareas, como crear una red doméstica. De todos modos, su llegada se espera para 2010 y aún hay muchas cosas que deben confirmarse. Por otra parte, Windows 7 anuncia un montón de características nuevas como el soporte para pantalla táctil, reconocimiento de escritura a mano, funciones GP-GPU y, por supuesto, DirectX 11, que también llegará a Windows Vista. ¿Si tendrás que pasar a Windows 7? En un principio, seguramente no. Luego, la decisión dependerá de su éxito inicial y de la aceptación de los desarrolladores de aplicaciones y juegos.

TARJETAS GRÁFICAS

GTA IV mejorado

Tengo un equipo relativamente nuevo, con un Athlon X2, 2 GB de RAM y una tarjeta Radeon X1950. Se supone que puedo jugar a «Grand Theft Auto IV» sin problema, pero en algunos escenarios y interiores aprecio algunos fallos gráficos y no consigo que el rendimiento sea todo lo fluido que debería. ¿Podéis darme alguna idea para mejorarlo? ■ César Johnson



Aunque algunas tarjetas de serie Radeon 4800X2 están a la par, e incluso superan a ciertos modelos de la Serie GeForce GTX 200 de nVidia, lo cierto es que hasta ahora faltaba una familia Radeon de la gama más alta que sirviera de contrapartida. Pero ya están aquí las Radeon 4900 que pueden competir perfectamente. El

¿Resolvemos tus dudas!

Si tienes cualquier duda sobre periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a **Hardware@micromania.es** o una carta a: Axel Springer España S.A. MICROMANIA, C/Santiago de Compostela, 94, 28035 de Madrid. No olvides indicar tu dirección personal. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromania. El envío de los datos personales se hará sujetos a la normativa vigente sobre Protección de Datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzz".

joystick rebelde

Estoy jugando a «H.A.W.X.» y tengo un joystick que compré recientemente, el Thrustmaster T.Flight HOTAS 4000. El juego va muy bien pero tengo algunos problemas con la configuración. A veces no parecece o hace cosas raras por mi cuenta. Además, cambio la configuración pero no "se quita" cuando selecciono aplicar los cambios. ■ Mariano Poveda



seguramente de estar conectado a internet cuando el juego arranca para que se instalen las actualizaciones. Tu joystick no está entre los recomendados para este juego, pero puede funcionar bien. Si has cambiado la configuración de control vuelve a la configuración predeterminada seleccionando joystick como el mando de control principal. Después sal del juego y calibra el joystick. entra de nuevo en H.A.W.X. y cuando estés en una misión pulsa la tecla "V" para desactivar los comandos de voz. Esto evitará que haga cosas "raras" por su cuenta.

MONITOR

Pantalla en verde

Hace un par de días cambié el PC de lugar y aproveché para limpiar el interior. Lo hice con mucho cuidado pero al volver a conectarlo, la pantalla del monitor, un LG Flatron CRT, se veía verdeo y no sé a qué puede ser debido. Por lo demás todo funciona perfectamente. ¿No habrá dañado? ■ Ray Jiménez



Por el tipo de fallo que nos comentas, no parece que el equipo haya resultado dañado internamente por la limpieza sisa, más bien el cable VGA del monitor al manipularlo. Puede que no lo hayas conectado bien del todo al equipo o que algún pin haya resultado dañado. Revisa el cable, a veces basta con moverlo un poco... Si no consigues nada, tendrían que cambiar el cable.

COMPONENTES

Fuente de alimentación

Estoy renovando mi PC y al final me va a quedar con una placa base 775 ATX Intel XFX MB-780L, un procesador Core Quad Q6600 a 2,4 GHz, 4GB de RAM DDR2 a 800 MHz y una gráfica GeForce GTX 260. Mi problema es que no sé qué fuente ponerle para que todo funcione. ¿Qué fuente compro, si puede ser, que sea barata? ■ Alejandro Dorado Escarpa



Tienes que buscar una fuente que sea capaz de proporcionar la alimentación adecuada a todos los componentes y, en el equipo que nos detallas, también deberías tener en cuenta si tienes uno o dos discos duros, que unidades lectoras y otros componentes. Asumiendo que tienes lo habitual -es decir, un disco duro, tarjeta de sonido y un lector/grabador de DVD- tendrías que contar con una fuente de unos 450 W o 500 W, como mínimo, para que todo vaya bien. Te costará de 20 a 30 €.

TEMPERATURA

Portátil sobrecalentado

Tengo un portátil HP DV9085 con algo más de dos años y mi problema es que se calienta de-

masiado. La temperatura de la GPU llega a 95° y la de la CPU a 80° jugando a «World of Warcraft». ¿Cómo podría reducir la temperatura? ■ José A. Valdivia



Los portátiles no han sido diseñados pensando en videojuegos hasta hace relativamente poco tiempo. Tu HP seguro que te ha dado un buen rendimiento pero no está preparada para estar jugando durante muchas horas. Antes de nada, revisa el entorno donde juegas. Tener el portátil sobre las rodillas o encima de un sofá no ayuda nada a disipar el calor. Más allá de estas cosas, lo mejor es utilizar un soporte para portátil de aluminio que en tu caso deberían contar, además, con ventiladores. [alternate.es](#) o [4frags.com](#) podrás hacerte una idea de los modelos disponibles.

MANTENIMIENTO

Limpieza de equipo

He echado un vistazo a mi equipo, que estaba abierto, y la placa base está llena de pelusas y polvo. ¿Qué puedo hacer para limpiar el PC por dentro sin dañar nada? ■ Alfonso Parreño



Tener el equipo abierto no es buena idea, sobre todo si tienes la caja a ras de suelo, que es donde más polvo suele acumularse. Para limpiarlo, lo ideal es utilizar un aspirador si tiene modo inverso, que "sopla" aire. Si no, basa con utilizar una goma o brocha antiestática y... bueno, soplar un poco.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

THE LAST REMNANT



Square Enix ha realizado una formidable adaptación a PC de este juego de rol fantástico, originalmente desarrollado para Xbox 360. Los requisitos del sistema son altos, no obstante. Requiere un procesador de doble núcleo de al menos 2 GHz, 2 GB de RAM y una tarjeta gráfica de gama media, con 256 MB. Ten en cuenta, eso sí, que no funciona con procesadores gráficos integrados -como en la mayor parte de portátiles- ni en sistemas donde la memoria de video se comparte con la RAM. También es conveniente disponer de una conexión a Internet de banda ancha. Se controla perfectamente con el ratón y el teclado.

EL PADRINO II

La nueva entrega de «El Padrino» viene con amplios entornos urbanos y una notable realización, lo que implica ciertos requisitos en consecuencia. Es exigente, sobre todo, con la CPU, que debe rondar los 3 GHz o sea de doble núcleo. La RAM ha de ser de 1 GB en Windows XP o 2 GB en Windows Vista. Sin embargo, con una tarjeta gráfica de gama media podrá establecer un nivel gráfico más que aceptable, aunque deberá contar con 256 MB de video y soportar Shader Model 3.0.



MEN OF WAR

Un juego de estrategia bélica en tiempo real, lo que «Men of War» muestra son espectaculares batallas, repletas de explosiones y tropas. Pero sus requisitos están muy ajustados permitiéndote jugar incluso si tu equipo no tiene una CPU de doble núcleo y la RAM que necesita es 1 GB. Tampoco te hará falta una gráfica muy avanzada, ya que un modelo básico de 128 MB permite jugar a un nivel aceptable. Si dispones de un teclado de mandos auxiliar, puedes sacarle mucho partido.



WATCHMEN: EL FIN ESTÁ CERCA

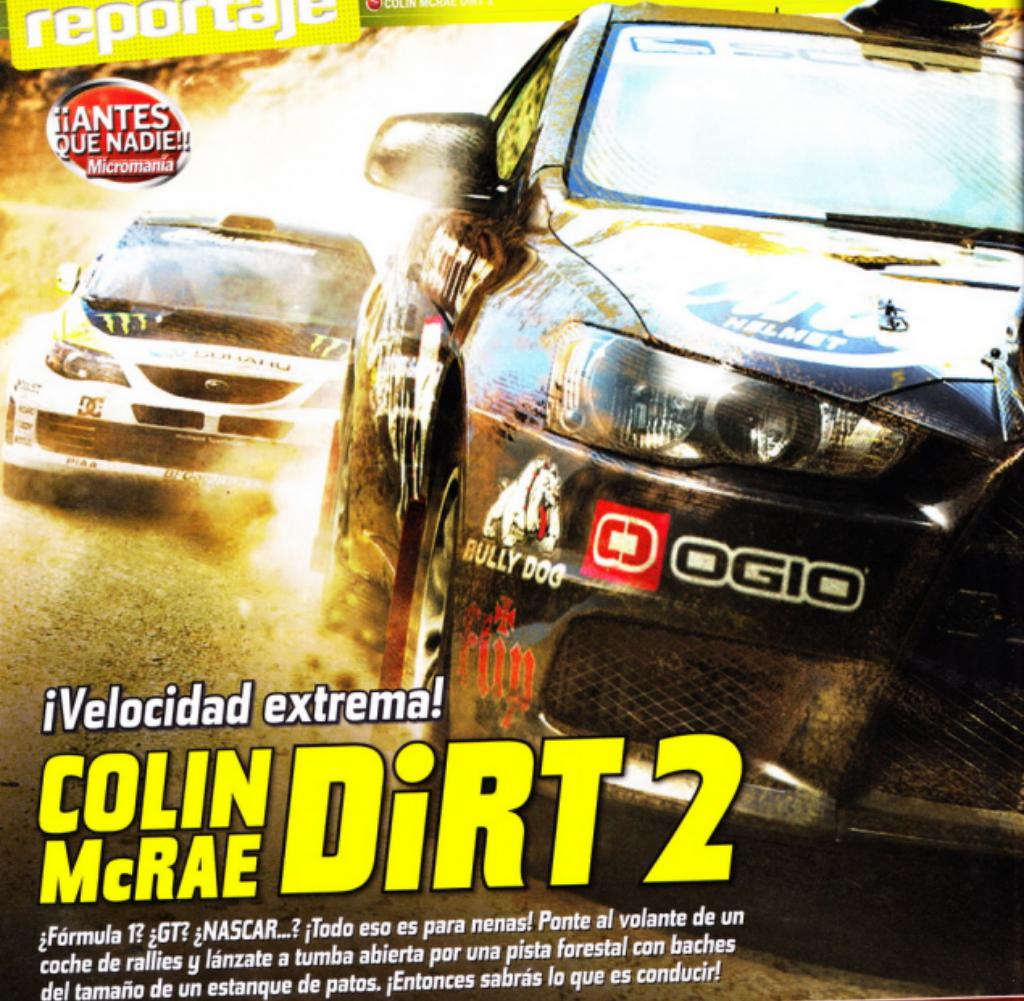
La película basada en el célebre cómic «Watchmen» ha dado lugar a un juego que no comparte la misma profundidad argumental y en su lugar se concentra en la acción más directa. Siendo un genial juego de lucha, sus requisitos son asequibles. Le basta un procesador de 2 GHz y 1 GB de RAM. La gráfica debería ser de gama media con 256 MB. Eso sí, «Watchmen» sólo puede adquirirse mediante una cuenta de Steam para su descarga online, por lo que necesita una conexión a Internet.



reportaje

COLIN McRAE DIRT 2

¡ANTES
QUE NADIE!!
Micromania



¡Velocidad extrema!

COLIN McRAE DIRT 2

¿Fórmula 1? ¿GT? ¿NASCAR...? ¡Todo eso es para nenas! Ponte al volante de un coche de rallies y lánzate a tumba abierta por una pista forestal con baches del tamaño de un estanque de patos. ¡Entonces sabrás lo que es conducir!

CÓMO SERÁ...

• CODEMASTER • VELOCIDAD • 2009

- ⇒ TE PONDRÁS AL VOLANTE DE UN COCHE DE COMPETICIÓN para demostrar que eres capaz de competir en las condiciones más extremas.
- ⇒ INCLUIRÁ UNA GRAN VARIEDAD DE PRUEBAS DIFERENTES tanto individuales como en grupo, repartidas por escenarios de todo tipo situados en las cuatro esquinas del globo.
- ⇒ TENDRÁS UN MONTÓN DE COCHES A TU DISPOSICIÓN que podrás personalizar y ajustar para hacerlos más competitivos y eficientes.
- ⇒ SU APARTADO TÉCNICO PROMETE SER ESPECTACULAR con un nivel de realismo increíble y un acabado gráfico de los que quitan el hipo.

Hace un par de años la saga de juegos de velocidad «Colin McRae» experimentó un lavado de cara que incluyó, entre otras cosas, un cambio en el nombre de la serie, al que se le añadió «DIRT», y un cambio de rumbo, con una apuesta clara por el «off-road» además de la conducción de rallies.

Ahora Codemasters prepara una nueva entrega de la serie, «DIRT 2», y lo hace potenciando el aspecto extremo de las competiciones «off-road», con sus pistas de tierra, barro, baches... y

añadiéndole además un renovado e impresionante acabado gráfico. El resultado promete ser uno de los juegos de velocidad más espectaculares de los últimos tiempos.

VELOCIDAD GLOBAL

«DIRT 2» te enfrentará a una competición ficticia denominada «World Tour» que te llevará de

lugar a otro del globo para enfrentarte a una serie de pruebas, tan larga como variada. Habrá carreras multitudinarias, en solitario contra el reloj, de rally, de «off-road» extremo e incluso dentro de enormes estadios deportivos. Estos últimos tipos de pruebas, que prometen ser una de las novedades más impactantes de



La serie de juegos de rallies por excelencia vuelve con un enfoque más radical y extremo que nunca

► **¡MÁS ALLÁ DEL RALLY!** Si las competiciones de rallies ya te parecen espectaculares, espérate a verlas combinadas con el "off-road" más extremo, en circuitos con obstáculos al límite. ¡Alucinante! ■



▲ **¡VELOCIDAD A TOPE!** Con esta nueva entrega de la legendaria serie «Colin McRae» volverás a disfrutar de la mejor conducción "off-road", llevada a un nivel más extremo y realista que nunca.



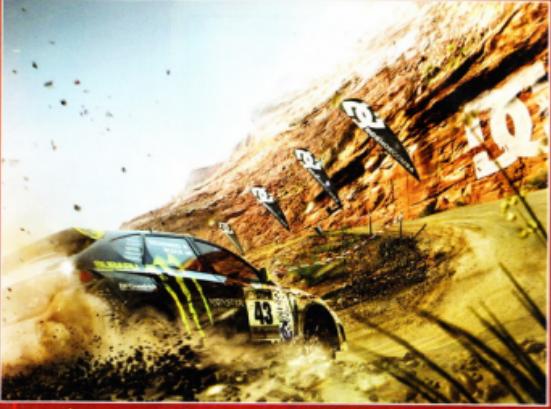
▲ **¡PISA A FONDO!** El juego incluirá una larga lista de vehículos, cada uno con sus propias características, que además podrás personalizar y ajustar para adaptarlos a los diferentes tipos de competición.



CON TODO LUJO DE DETALLES

► **A TODO POTENCIA.** El apartado gráfico de «DIRT 2» estará respaldado por la contrastada potencia del motor gráfico «EGO Engine», desarrollado por Codemasters, que en su tercera generación ofrece un resultado más espectacular y realista que nunca.

► **SENTIRÁS LA GRAVITACIÓN BAJO TUS RUEDAS.** Y muchas otras cosas más, porque gracias a la estupenda simulación física del juego, cada tipo de circuito te transmitirá sus propias sensaciones, diferentes a las de los demás.



▲ **¡ICONOCÉRS MUNDO!** «DIRT 2» te llevará de un extremo a otro del planeta visitando los escenarios más variados que te puedas imaginar: bosques, cañones, desiertos, jungla... ¿Estás listo para el desafío?

reportaje

COLIN McRAE DIRT 2



ES TU COCHE, ¡QUE SE NOTE!

■ ELEGÍ SIN MIEDO! En vez de ponerle al volante de un coche determinado de manera obligatoria, en «Dirt 2» podrás elegir el coche que prefieres elegir de entre una larga lista de modelos disponibles.

■ METELE CAÑA! Cada tipo de prueba tendrá unos requisitos distintos -muy poco tiene que ver la tierra suelta con el barro o la nieve, por ejemplo- y para enfrentarte a ellos podrás personalizar y ajustar tu coche antes de cada carrera, para hacerlo lo más efectivo posible.

► esta entrega, tendrás que enfrentarte a unos espectaculares circuitos de, podríamos decir, "rally-cross", repletos de desafíos y obstáculos mientras oyes los gritos y aplausos de, literalmente, decenas de miles de espectadores desde las gradas.

Esta variedad de pruebas se complementará con un catálogo de escenarios igualmente variado, y es que a medida que avances por el juego irás ganando acceso a una larguísima lista de localizaciones, incluyendo Londres, Los Ángeles, Malasia o Japón, por mencionar sólo unos pocos.

Por supuesto, cada uno de estos escenarios tendrá su propio tipo de pista (desde los bosques enccharcados de Malasia al asfalto de Londres) que tendrás que aprender a dominar.

Por suerte, para enfrentarte a estos distintos tipos de terreno no tendrás a tu disposición un

número igualmente elevado de coches diferentes, cada uno con sus propias prestaciones y características, que los harán más o menos adecuados para cada combinación de prueba y tipo de pista. Una novedad importante en este apartado es que, a diferencia de otros juegos similares, «Dirt 2»

■ Por primera vez en la serie habrá pruebas en circuitos interiores, dentro de gigantescos estadios deportivos



▲ ¡COMPITE CONTRA EL MUNDO! En esta nueva entrega se potenciará el apartado online incluyendo la posibilidad de competir con múltiples jugadores a través de Internet y mejorando el aspecto social del juego con rankings, actualizaciones y noticias. ■

no te obligará a ir pasando de coche en coche de manera predeterminada, desde los más brios a los más potentes, sino que desde un principio podrás elegir tus coches favoritos para conducirlos a tu antojo. Precisamente todo el apartado de selección, mejorar y ajustar tu coche promete ser uno de los aspectos más interesantes del juego.

REALISMO ABSOLUTO

Sofía estas diferencias y ajustes en la conducción serán posibles gracias a la simulación física del juego que promete tener en cuenta todo tipo de factores, hasta el más mínimo

detalle, para alcanzar un nivel pocas veces visto en un juego de carreras. Esto, combinado con un acabado gráfico que, como puedes apreciar tú mismo en las pantallas que acompañan este artículo, promete ser alucinante, nos augura un juego de un realismo escalofriante.

Añádelle a esto un modo online tremadamente potenciado, con enfrentamientos apasionantes, y un aspecto social muy mejorado y lo que te queda es un juego que todos los aficionados a la velocidad deberían vigilar muy de cerca. Nosotros, te lo aseguramos, pensamos hacerlo... ¿A que tú también? ■ J.P.V.



▲ ¡COMO LA VIDA MISMA! La simulación física de «DIRT 2» promete ser de una calidad excepcional, lo que se traducirá en un realismo extremo que tendrá en consideración montones de factores en cada carrera.



▲ ¡BAJO TECHO! Por primera vez en la serie se incluirán pruebas en circuitos "indoor" que se desarrollarán en gigantescos estadios deportivos, imitando el estilo de las espectaculares competiciones de saltos de motos.



▲ ¡ELIGE TU ESTILO! La variedad de pruebas diferentes incluidas será enorme: Podrás competir en pruebas de rally clásicas, contra el reloj, en carreras masivas, en eventos "off-road"... Elige la tuya y ¡pasa a fondo!

Índice

Juego completo

- Agatha Christie: Asesinato en el Orient Express

Demos jugables

- The Last Remnant
- Tom Clancy's H.A.W.X.
- Monstruos contra Alienigenas
- Wanted: Weapons of Fate
- NecroVision

Preview

- Call of Juarez
- Bound in Blood
- Velvet Assassin
- Need for Speed SHIFT

Actualizaciones

- ACB Total v.2.1
- FIFA Manager 09 #patch 4
- Tom Clancy's H.A.W.X. v.1.01
- Tom Clancy's Endwar v.1.01
- NecroVision v.1.1
- Grand Theft Auto IV v.1.0.3.0

Extras

- DirectX 9.0c
- Fallout 3. The Garden of Eden Creation Kit
- Call of Duty: World at War
- ForceWare 181.20
- GeForce 2000 Series (XP y Vista 32 bit)
- ForceWare 181.22
- GeForce 6/7/8/9 Series (XP 32 bit)
- ForceWare 181.20
- GeForce 6/7/8/9 Series (Vista 32 bit)
- Catalyst 9.1
- Radeon X1/XD Series (XP y Vista 32 bit)

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selección después del programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa dedicada al DVD controlada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización express los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡Disfrútalo!

Juego completo

Agatha Christie Asesinato en el Orient Express

• Género: Aventura • Compatibil: AWE Games • Idioma: Castellano
• Espacio: 1250 MB

Basada en una de las novelas más conocidas de Agatha Christie, esta genial aventura te enganchará desde el principio en una trama bien tejida que te convertirá en una investigadora de primera, con el único objetivo de averiguar todo lo referente a un asesinato ocurrido a bordo del tren. Como protagonista estarás rodeado de personajes como el mismísimo Hércules Poirot, que te ayudarán a lo largo de tu aventura para hacerle el camino más fácil. Aquí serán tu ingenio y astucia los que te abren las puertas para llegar al final.



Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista • CPU: Pentium III 1.4 GHz
- RAM: 256 MB • HD: 1.5 GB • Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB • Tarjeta de sonido: 16 bit • DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es

The Last Remnant

Una misión del juego

● Género: Rol ● Compañía: Square Enix ● Distribuidor: Koch Media ● Lanzamiento: Ya disponible ● Idioma: Castellano ● Espacio: 1035 MB

El rol vive un momento dulce, que parece haber aprovechado Square Enix para lanzar la versión para PC de «The Last Remnant». Si conoces el rol japonés, seguro que te haces a la idea de lo que te espera en este espectacular juego: una historia épica, batallas contra enormes enemigos, fantasía desbordante, un sistema de juego que combina tiempo real y combates por turnos y horas y horas de juego. Pero si no conoces este peculiar estilo de rol y te apetece descubrirlo ésta es tu oportunidad. En el DVD de este mes te ofrecemos una demo en la que jugar una misión de las incluidas en el juego. En ella asumes el papel de Rush y entre tus objetivos está el de rescatar a Irina. Para ello tendrás que reclutar un ejército un tanto peculiar, emprender un largo viaje y unirte al marqués Athlum.

DEMO
RECOMENDADA
Micromania



Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista ● CPU: Pentium 4 2 GHz ● RAM: 1 GB
- HD: 3.2 GB ● Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit ● DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursos: Movimiento ● Espacio: Acción



Wanted: Weapons of Fate

Un nivel completo

● Género: Acción ● Compañía: GRIN

● Distribuidor: Warner Bros ● Lanzamiento: Ya disponible ● Idioma de la demo: Castellano

● Espacio: 843 MB

Aun no sabes disparar balas con efecto? Pues es porque no has podido meterte aún en la piel de Wesley ni de su padre, dos de los protagonistas de "Wanted", una de las pelis de acción que más han dado que hablar en la pasada temporada. Ahora, coincidiendo con su lanzamiento en DVD Blu-ray, aparece también el juego oficial para PC: «Wanted: Weapons of Fate». En esta demo del mismo podrás jugar un nivel completo en el papel de Wesley, que tiene que hacer frente a unos asesinos dentro de un avión.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
 - CPU: Pentium 4 2.4 GHz
 - RAM: 1 GB
 - HD: 1.05 GB
 - Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
 - Tarjeta de sonido: 16 bit
 - DirectX 9.0c
- Controles básicos:
- W/S/A/D: Movimiento
 - Ratón: Vista
 - Botón Izq: Disparo
 - Espacio: Acción

Call of Juarez

Bound in Blood

Regresa el salvaje Oeste en tu PC

iiPreview!!

● Género: Acción ● Compañía: Techland ● Distribuidor: Ubisoft

● Lanzamiento: Junio 2009 ● Idioma: Inglés

La gran acogida que tuvo en su momento «Call of Juarez» ha animado a sus productores a lanzarse con una nueva entrega que, en este caso, situará su guión antes que su antecesor. El juego contará la historia de los hermanos McCall en un salvaje Oeste donde la violencia es el pan nuestro de cada día, desde su participación en la guerra civil americana como soldados confederados hasta el final de su vida como forajidos en Méjico. Nada más echar un vistazo a la preview del DVD te darás cuenta del buen trabajo que se está desarrollando con «Bound in Blood», que utiliza un nuevo motor gráfico adaptado a las nuevas generaciones de consolas que hay hasta el momento y para las que también estará disponible. ¡Desenfunda tus pistolas y acaba con tus enemigos!



Tom Clancy's H.A.W.X.

Tutorial y misión

• Género: Acción • Cía.: Ubisoft Bucharest • Distribuidor: Ubisoft • Lanzamiento: Ya disponible • Idioma de la demo: Castellano • Espacio: 1332 MB

La acción salta del campo de batalla a los cielos en esta demo del nuevo título de Tom Clancy, donde los aviones de guerra son los protagonistas absolutos. En las dos misiones que se incluyen en la demo de «Tom Clancy's H.A.W.X.» podrás aprender los controles básicos y el sistema de juego, en forma de tutorial, para desplegar posteriormente toda la acción que puedes imaginar pilotando tu caza sobre la ciudad de Rio de Janeiro. Podrás disfrutar de intensos combates en el aire enfrentándote a varios grupos de cazas enemigos, y atacar objetivos en tierra y mar. Lógicamente, en la demo sólo hay disponibles un puñado de aviones, pero en el juego final podrás pilotar hasta cincuenta cañas distintos. ¿Estás listo para ponerte a los mandos de tu caza y vivir en primera persona la guerra del futuro?

► Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista • CPU: Pentium 4 2 GHz • RAM: 1 GB • HD: 1.10 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit • DirectX 9.0c

Controles básicos:

- W/S: Acelerar/Frenar • Cursoros: Dirección • Espacio: Disparo • D: Fijar Objetivo



NecroVisión

El segundo capítulo del juego

• Género: Acción • Compañía: Farm51/505 Games • Distribuidor: Digital Bros • Lanzamiento: Ya disponible • Idioma: Inglés • Espacio: 974 MB

Si creías que habías visto todo en juegos bélicos es porque aún no habías disfrutado de «NecroVisión». Vivir la acción en el frente de batalla de la Primera Guerra Mundial no es nada comparado con hacerlo contra todo tipo de monstruos, zombis y demonios que han salido del infierno para hacer aun más terrible la guerra. Si quieres aceptar el desafío de «NecroVisión» esta demo te permite hacerlo con un capítulo completo. En él viajarás hasta diciembre de 1916 y te meterás en la piel de un soldado alemán en pleno frente.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.5 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit • DirectX 9.0c

Controles básicos:

- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vista
- Botón Izq.: Disparo
- E: Acción

Need for Speed SHIFT

iDale más velocidad!

• Género: Velocidad • Cía.: Slightly Mad Studios • Distribuidor: Electronic Arts • Lanzamiento: Septiembre 2009 • Idioma: Inglés



La saga «Need for Speed» cuenta con miles de seguidores que seguramente se quedarán asombrados ante el cambio de rumbo que supone la nueva entrega de la misma. En «NFS SHIFT» no faltarán la velocidad y la subida de adrenalina junto con el mundo del tuning,

pero todo dentro de un diseño de juego que deja de lado las carreras ilegales para meterte de lleno en la simulación y la competición más exigentes. Además, te bastará con echar un vistazo a esta preview para descubrir un diseño gráfico espectacular.

¡¡Previews!!

Velvet Assassin

Una nueva heroína para PC

• Género: Acción • Compañía: Replay Studios • Distribuidor: Koch Media • Lanzamiento: Mayo 2009 • Idioma: Inglés

Aunque el escenario sobre el que se está desarrollando este juego es el tan recurrido de la Segunda Guerra mundial, «Velvet Assassin» propone un nuevo punto de vista desde el que vivirlo. Y es que Violette Szavó es el nombre de la que, sin duda, es la gran protagonista del título. Acción a raudales se esconde detrás de este nuevo título que lleva buen camino para convertirse en una de las referencias de este verano dentro del género de la acción, ya que combinará una gran jugabilidad con un espectacular acabado gráfico.



¡¡Extras!!**► ACB Total**

Actualización a la versión 2.1. Este archivo soluciona los problemas encontrados con el juego en determinadas configuraciones de PC.

► FIFA Manager 09

Este archivo supone la cuarta actualización oficial del juego. Con su instalación se actualiza la base de datos y, además, se han introducido nuevas imágenes en la misma referentes a los jugadores.

► Tom Clancy's H.A.W.X.

Actualización a la versión 1.01. Este archivo centra sus mejoras en el modo multijugador, donde se experimentaban algunos problemas al unirse a partidas online, además de mostrar la lista de servidores de juego de manera correcta, que hasta ahora no se actualizaba adecuadamente.

► Tom Clancy's EndWar

Actualización a la versión 1.01. Este archivo soluciona algunos problemas detectados al ejecutar el juego en sistemas operativos Windows XP 64 bit, además de solventar el problema de rendimiento tras jugar 5 o 6 partidas online, que obligaba a salir y entrar del juego como única solución.

► NecroVision 1.1

Actualización a la versión 1.1. Este archivo realiza mejoras notables en los tiempos de carga de los niveles, hasta ahora muy elevados, además de ofrecer mayor estabilidad en algunas configuraciones con problemas de compatibilidad, sobre todo con ciertas tarjetas gráficas.

► Grand Theft Auto IV

Actualización a la versión 1.0.3.0. Esta actualización añade mejoras en los sistemas que incorporan tarjetas gráficas de la serie ATI 1900, además de añadir opciones de activación y desactivación para determinadas características visuales y mejorar así el rendimiento en algunas configuraciones. Además, se ha mejorado la opción de redefinición de teclas y se ha optimizado la física general del juego para hacerlo más fluido y jugable.

Call of Duty: World at War Mod Tools

● Género: Acción ● Compañía: Infinity Ward
● Distribuidor: Activision Blizzard ● Idioma: Inglés
● Tamaño: 1128 MB

Para todos aquellos que hayan superado el reto completo de la última producción de la saga «Call of Duty», sus creadores han puesto a su disposición un completo «kit» de desarrollo de mods y mapas para que puedas sacarle todo el jugo posible a este estupendo título. Gracias él podrás generar nuevo contenido extra para el juego que luego, además, podrás compartir en el modo multijugador.

**Fallout 3****Editor «The Garden of Eden Creation Kit»**

● Género: Roll/Acción ● Compañía: Bethesda Softworks
● Distribuidor: Atari ● Idioma: Inglés ● Tamaño: 9 MB



Bethesda ha puesto a disposición de todos los jugadores un completo editor de contenidos para «Fallout 3» bajo el nombre «The Garden of Eden Creation Kit». Esta completa herramienta te permitirá hacer modificaciones de escenarios, personajes y diálogos o bien plantear desde cero nuevo contenido para añadir.

Driver Catalyst v.9.1**Controlador y aplicaciones al día**

● Soporte: Radeon Series X/HD ● Compañía: AMD/ATI
● S.O.: XP/Vista 32 bit ● Tamaño: 37/43 MB

Junto al nuevo driver Radeon, el pack incluye nuevas versiones del Multimedia Center, HydraVision, Remote Wonder, Catalyst Control Center, etc. Entre sus ventajas destaca que incrementan y optimizan el rendimiento del chipset y aumentan la compatibilidad y la estabilidad.

Driver ForceWare NVIDIA v.181.20/22**Más soporte y compatibilidad**

● Soporte: Series GeForce 6/7/8/9 ● Compañía: NVIDIA
● S.O.: XP/Vista 32 bit ● Tamaño: 106/110 MB

Esta versión de los drivers Forceware para los S.O. de 32 bit de Microsoft incorpora el nuevo panel de control nVidia, nuevas características y mejoras del sistema nVidia PureVideo y aumenta la compatibilidad con decodificadores MPEG-2 en las series de GeForce de la 6 a la 9.

Driver ForceWare NVIDIA v.181.20**Puesta a punto en las series 200**

● Soporte: Series GeForce 200 ● Compañía: NVIDIA
● S.O.: XP/Vista 32 bit ● Tamaño: 106/110 MB

Esta versión de los drivers Forceware para los S.O. de 32 bit de Microsoft incorpora el nuevo panel de control nVidia, nuevas características y mejoras del sistema nVidia PureVideo y aumenta la compatibilidad con decodificadores MPEG-2 en las series 200 de GeForce.

Monstruos contra Alienígenas**Tres misiones**

● Género: Acción ● Compañía: Beamix Studios
● Distribuidor: Activision Blizzard
● Lanzamiento: Ya disponible ● Idioma: la de la doma ● Castellano ● Capacidad: 588 MB

Si aún no has visto una de las películas más de moda, «Monstruos contra Alienígenas», a lo mejor te apetece más jugar con la demo del juego oficial, y es que la nueva película de animación de Dreamworks ya tiene su adaptación a juego de PC, del que ahora te ofrecemos esta versión de prueba. En ella podrás jugar tres misiones diferentes encarnando a otros tantos personajes de la película: B.O.B., Genómica y Eslabón Perdido, que luchan contra la invasión extraterrestre con disparatadas y divertidas armas y estrategias. Cada uno de estos personajes cuenta con habilidades diferentes que tendrás que aprovechar para alcanzar tus objetivos.

Lo que hay que tener

● S.O.: Windows XP/Vista ● CPU: Pentium 4 1.8 GHz ● RAM: 512 MB ● HD: 800 MB
● Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB ● Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit ● DirectX 9.0c

Controles básicos:

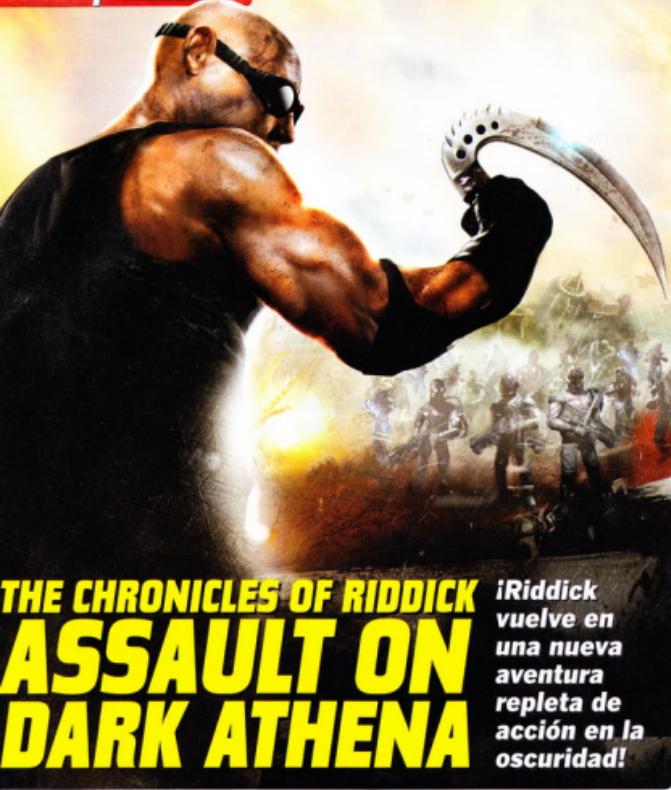
● Cursores: Movimiento ● Enter: Golpeo ● Espacio: Salto ● Ctrl: Acción



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE

Micromanía

No te pierdas...



THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA

iRiddick vuelve en una nueva aventura repleta de acción en la oscuridad!

Y en nuestro DVD

GOTHIC II GOLD EDITION

Juego Completo
Original para PC

¡Vive el Rol más espectacular para PC, ahora con nuevas aventuras!



« El mejor Rol en una edición de lujo con «Gothic II» y la expansión «Night of the Raven».

« Crea tu personaje, juega como quieras, forja tu propio destino y salva el mundo de Ancaria.

100%
ORIGINAL

Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews**, **extras especiales**, actualizaciones y mucho más. ¡No te lo puedes perder!

Y además...



▲ LOS SIMS 3 Ya está aquí la nueva entrega del juego de PC más famoso de la Historia.



▲ WANTED, WEAPONS OF FATE Del cine a tu PC, descubre la acción más explosiva del mundo.



▲ PROTOTYPE Arrasa Nueva York en un juego en el que podrás hacer todo lo que te dé la gana.

